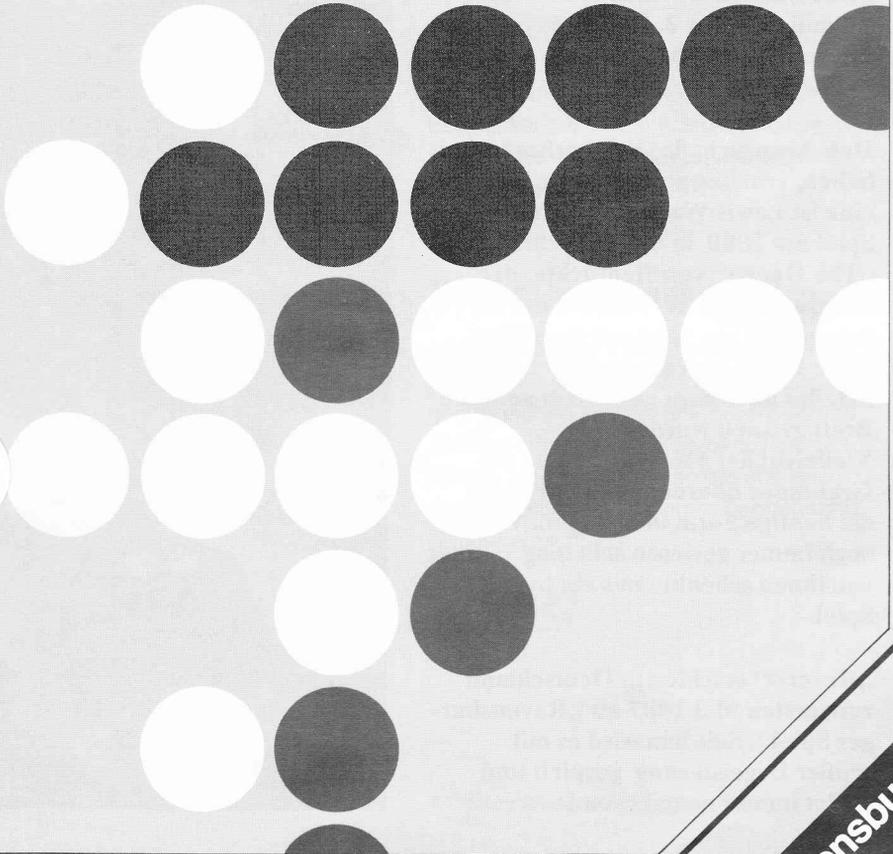


REVERSI



Ravensburger

REVERSI

Jeu pour 2 joueurs

Jeux Ravensburger® No. 602 5 271 8
Contenu: Plan de jeu, 64 pions de deux couleurs

L'histoire du jeu

Quand et par qui a été inventé «Reversi», ne peut aujourd'hui être prouvé. Ce qui est sur c'est qu'il est apparu dans la 2ième moitié du siècle passé, et delà à Londres.

Deux hommes revendiquent la découverte de ce jeu: un est Lewis Watermann, qui le fit connaître en 1880 dans le journal «The Queen», l'autre est John W. Mollett, qui en 1870 trouva un jeu appelé «The Game of Annexation», se jouant toute fois sur une autre planche. Peut-être Monsieur Watermann s'attribue-t'il l'idée de base du jeu sous sa forme actuelle. Peut importe les détails du passé, un de ces deux hommes nous fit cadeau d'un jeu magnifique.

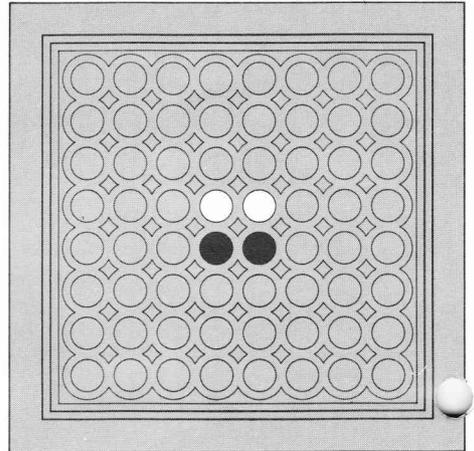
«Reversi» arriva pour la première fois en Allemagne en 1907 comme «Jeu de Ravensburg». Depuis joué avec beaucoup d'intérêt, il trouve toujours plus d'amis.

Préparation

On joue sur les 64 cases rondes du tableau. Au départ, chaque joueur reçoit 32 pions. Un joueur joue avec la face blanche des pions, l'autre avec la face jaune.

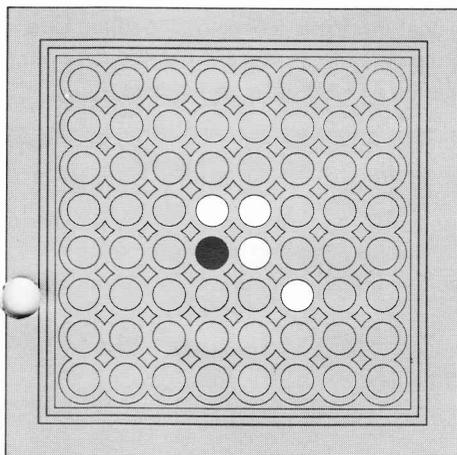
Règle du jeu

Pour l'ouverture, le premier joueur pose deux pions blancs au centre du tableau. L'autre joueur place ensuite deux de ses pions jaunes à côté des deux pions blancs se trouvant déjà sur le jeu (fig. 1).



Les joueurs posent maintenant chacun un pion, à tour de rôle, en s'efforçant d'entourer un ou plusieurs pions de l'adversaire situés cote-à-côte et en ligne droite, que ce soit horizontalement, verticalement ou en diagonale. Ils ont alors le droit de retourner les pions de l'adversaire entourés par les pions de leur

couleur et de transformer ainsi ces pions «pris» en propres pions (fig. 2).



Les pions ainsi gagnés ne sont donc pas retirés du jeu, mais restent posés sur place. Au cours d'une partie, un pion peut changer plusieurs fois de couleur.

Quand un joueur pose un pion qui entoure simultanément plusieurs rangées de pions de l'adversaire, il ne peut retourner que les pions d'une rangée, pour les transformer en pions de sa couleur.

Quand un joueur n'a pas la possibilité de placer un pion de sa couleur de manière à ce que ce pion entoure des pions de l'adversaire, il doit passer et laisser son tour.

Fin du jeu

Le jeu est terminé quand les 64 pions sont tous posés ou si à défaut de pouvoir entourer des pions de l'adversaire, les deux joueurs ne peuvent plus poser aucun pion. Le gagnant est alors celui qui possède le plus grand nombre de pions de sa couleur sur le jeu.

D'autres possibilités de jeu

Une variante intéressante qui peut être aussi jouée, est la suivante: les pions de toutes les rangées de l'adversaire peuvent être tournés et changées dans la propre couleur, si un pion est placé tellement qu'il entoure en même temps plusieurs rangées de l'adversaire.

REVERSI

Brettspiel für 2 Spieler

Ravensburger® Spiele Nr. 602 5 271 8

Spielmaterial: Spielplan mit vertieften

Feldern

64 zweifarbige Spielsteine

Zur Geschichte des Spiels

Wann und von wem „Reversi“ eigentlich erfunden wurde, läßt sich heute nicht mehr feststellen. Sicher ist, daß es in der 2. Hälfte des vorigen Jahrhunderts entstanden ist, und zwar in London.

Den Anspruch, das Spiel erfunden zu haben, erheben zwei Herren: Der eine ist Lewis Watermann, der das Spiel um 1880 in der Zeitschrift „The Queen“ veröffentlichte, der andere ist John W. Mollett, der im Jahre 1870 ein Spiel mit dem Titel „The Game of Annexation“ erfunden hat, das allerdings auf einem anderen Brett gespielt wurde.

Vielleicht hat Mr. Watermann die Grundidee übernommen und sie in die heutige Form übertragen. Wie es auch immer gewesen sein mag – einer von ihnen schenkte uns ein herrliches Spiel.

„Reversi“ erschien in Deutschland zum ersten Mal 1907 als „Ravensburger Spiel“. Seitdem wird es mit großer Begeisterung gespielt und findet immer neue Freunde.

Ziel des Spiels

Das Spielprinzip dieses klassischen Brettspiels ist ebenso ungewöhnlich wie reizvoll: Gegnerische Steine einschließen, umdrehen und so in die eigene Farbe verwandeln. Wer am Schluß die meisten Steine in seiner Farbe aufweisen kann, hat gewonnen.

Vorbereitung

Jeder Spieler erhält zu Beginn 32 Spielsteine. Ein Spieler setzt mit der weißen Seite der Steine, der andere mit der gelben Seite.

Spielregel

Das Spiel beginnt mit der in Abbildung 1 gezeigten Anfangsstellung: In der Mitte des Spielplans liegen zwei weiße und zwei gelbe Spielsteine. Die Spieler setzen nun abwechselnd jeweils einen Stein. Weiß beginnt.

