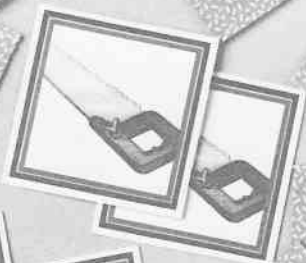


MÉMO

MOTS JUMEAUX



NATHAN

MOTS JUMEAUX

1 à 6 joueurs

CONTENU DE LA BOÎTE

108 cartes :

- 18 séries de 6 cartes (chaque série a un cadre de couleur différente. Les cartes-mots portent le symbole du sujet qu'elles désignent).

À travers un amusant jeu de mémoire et d'observation, les enfants vont d'abord identifier des sujets semblables, puis des sujets différents qu'ils vont associer par leurs noms à prononciation identique mais orthographe différente. Ils vont découvrir ainsi les premiers homonymes.

RÈGLE DES JEUX

- Le mémo se joue avec un ensemble de cartes posées à l'envers et il faut retourner des paires, soit 2 images semblables ou associées.

- 3 associations, à difficulté progressive, sont proposées :

- **Le Mémo image-image :** pour identifier des images semblables.



- **Le Mémo image-mot :** pour associer un sujet et son nom.



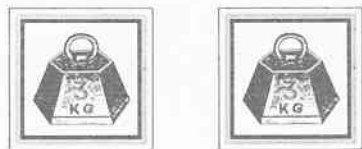
- **Le Mémo-homonymes :** pour associer 2 mots à prononciation identique mais orthographe différente, **ancre** **encre**, ou 2 sujets différents dont les noms se prononcent de la même façon.



Pour jouer au Mémé image-image

- Prendre tout (ou partie) des cartes-images, soit 72 cartes (ou moins).
- À ce jeu, une paire se compose de 2 images semblables.

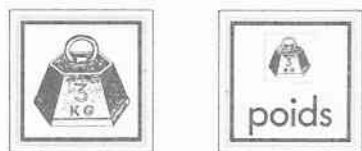
Exemple :



Pour jouer au Mémé image-mot

- Prendre, dans chaque série, 2 cartes-images différentes et 2 cartes mots correspondantes, soit 72 cartes.
- À ce jeu, une paire se compose d'une carte-image et de la carte-mot correspondant à son nom.

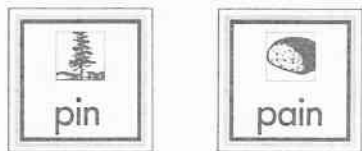
Exemple :



Pour jouer au Mémé-homonymes

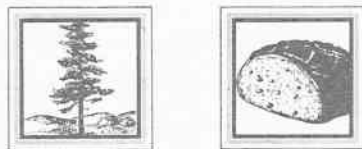
- Prendre soit toutes les cartes-mots (36), soit tout (72) ou partie des cartes-images (36 : 1 carte de chaque sujet).
- À ce jeu, une paire se compose soit de 2 cartes-mots homonymes,

Exemple :



soit de 2 cartes-images différentes dont les noms sont homonymes.

Exemple :



NOTA : les joueurs doivent lire et épeler les noms des sujets à voix haute.

Déroulement de la partie

- Poser les cartes à l'envers et les mélanger.
- La partie se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre. Le plus jeune joueur commence.
- Il retourne 2 cartes au choix l'une après l'autre. Il les montre aux autres joueurs.
- S'il a retourné une paire, il la prend et rejoue immédiatement.
- Sinon, il replate les 2 cartes à l'envers, là où elles se trouvaient auparavant, et c'est au tour du joueur suivant qui procède de même.
- La partie se poursuit ainsi, chacun retournant à son tour 2 cartes en essayant de retrouver des paires.

NOTA : les joueurs doivent regarder attentivement les cartes qui sont retournées pour se souvenir de ce qu'elles représentent et de leur emplacement. Ils pourront ainsi les choisir aux tours suivants.

- Tant qu'un joueur retourne des paires, il rejoue.
- La partie s'arrête quand toutes les cartes ont été prises.
- Le joueur qui a le plus de paires a gagné.

Pour jouer seul

- Prendre tout (ou partie) des cartes-images et associer des images semblables ou différentes mais dont les noms sont homonymes.
- Procéder de même avec les cartes-mots.



NATHAN