

SALUT LES PINGOUINS!

Jeux Ravensburger® N° 21 292 7

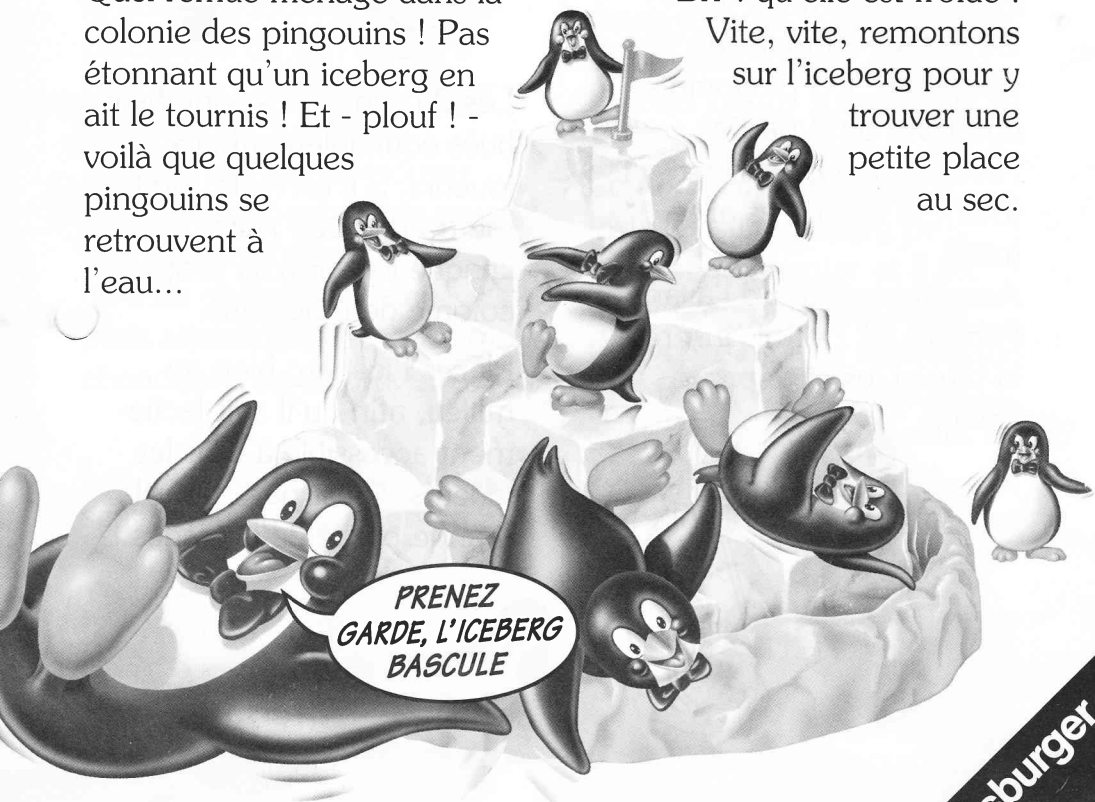
Licence : Saven Towns Ltd

Illustration : IDL

Un jeu d'adresse plein de suspense pour 1 à 6 joueurs, de 5 à 99 ans.

Quel remue-ménage dans la colonie des pingouins ! Pas étonnant qu'un iceberg en ait le tournis ! Et - plouf ! - voilà que quelques pingouins se retrouvent à l'eau...

Brr ! qu'elle est froide !
Vite, vite, remontons sur l'iceberg pour y trouver une petite place au sec.



CONTENU

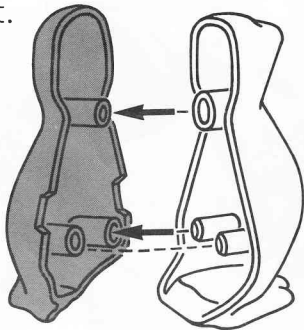
- 1 plan de jeu (turquoise)
- 1 iceberg avec drapeau
- 24 pingouins

QUELQUES PREPARATIFS AVANT DE COMMENCER

Fixer l'iceberg sur le plan de jeu et plantez le petit drapeau sur le sommet.

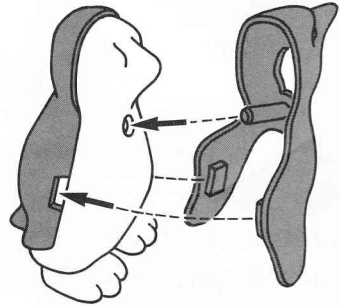
Ensuite, assemblez les 24 petites figurines de pingouins. Un pingouin se compose de 3 parties : l'avant (blanc), l'arrière (noir), la tête et les ailes (noir).

Assemblez d'abord l'avant et l'arrière (Ill. 1), puis insérez-y la tête et les ailes par l'avant.



Alors, les petites fiches qui dépassent au niveau du noeud papillon et des ailes s'enclenchent (Ill. 2).

La figurine est maintenant assemblée et ne peut plus être démontée.



Les 24 pingouins sont distribués équitablement aux joueurs. S'il en reste, on les mettra de côté. Ainsi, chaque joueur a sa propre colonie de pingouins.

Placez l'iceberg bien au milieu, afin qu'il soit facilement accessible à tous les joueurs. C'est parti pour la grande partie de glissades !



BUT DU JEU

Le but du jeu consiste à placer le maximum de ses pingouins sur l'iceberg. Celui qui le premier aura placé tous ses pingouins sera le gagnant de la partie.



REGLE DU JEU

Le plus jeune commence. Il prend un de ses pingouins et le pose sur l'iceberg, à l'emplacement de son choix. Il peut pour cela faire tourner l'iceberg sur lui-même.

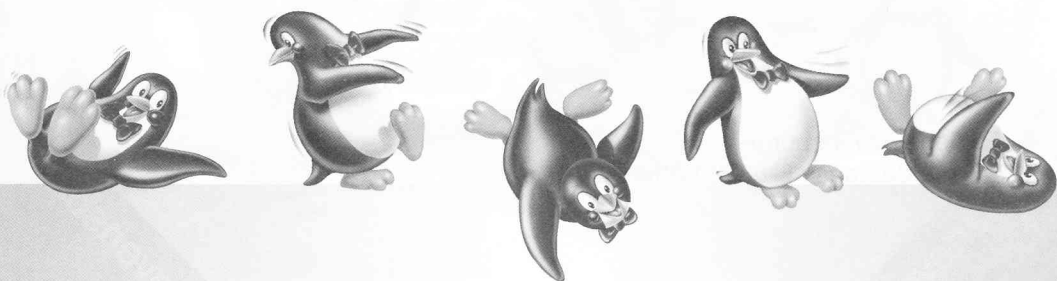
L'important est de trouver un emplacement stable pour son pingouin afin d'éviter qu'il ne glisse dans l'eau.

Mais attention : cet iceberg chancelant est imprévisible.

Les joueurs ne placent qu'un seul pingouin sur l'iceberg à

la fois. Puis, c'est au tour du joueur suivant de choisir le meilleur emplacement possible pour son pingouin. Si, lors de cette délicate manoeuvre, son pingouin glisse le long de la paroi et tombe à la mer, le joueur devra le reprendre dans sa colonie. Et si d'autres pingouins installés sur l'iceberg ont été entraînés dans sa chute, le malheureux joueur devra tous les accueillir dans sa colonie. Puis, c'est au tour du joueur suivant.

Le nombre de pingouins installés sur l'iceberg ne cesse d'augmenter et il est de plus en plus difficile de trouver une place intéressante. Mais soudain, patatras..., quelques uns dégringolent et voilà que la situation est complètement différente !



FIN DU JEU

Le joueur qui le premier réussira à installer tous ses pingouins sur l'iceberg sera le gagnant de la partie.

REGLE DU JEU POUR JOUER SEUL

Le joueur dispose de tous les pingouins. Il tente de poser les pingouins les uns après les autres sur l'iceberg. Avec 24 pingouins c'est un vrai défi !

A chaque partie votre adresse et votre sens de l'observation se développent. Ainsi, vous pourrez au fur et à mesure améliorer vos records : d'abord 16 pingouins, puis 18, puis 20 etc...

© 1996 Ravensburger Spieleverlag



Editions Ravensburger
24 rue de Paris · F-68220 Attenschwiller

®

Ravensburger

221318