Bingo des ours

Deux jeux en un!

Bingo des chiffres & Bingo des couleurs

Contenu

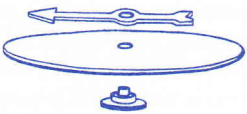
- 4 cartes de jeu
- 1 roue de la chance
- 32 plaquettes de Bingo
- 36 ours

Pour 2 à 4 joueurs
Age de 4 à 8 ans

Attention: *ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans (les petites pièces présentent un risque d'étouffement).*

Avant de commencer

- Détachez les 32 plaquettes des cartes de Bingo.
- Il n'y a pas de plaquette sur l'espace libre (FREE) au milieu de la carte.
- Montez la roue de la chance comme indiqué ci-contre.



Bingo des chiffres

pour 2 à 4 joueurs

Avant de commencer

Tournez toutes les plaquettes de manière à ce que le côté rouge, avec les chiffres, soit visible. Les joueurs choisissent une plaquette chacun à leur tour et la place sur leur carte comme ils veulent. Encouragez chaque enfant à arranger sa carte de manière différente de celles des autres. Les joueurs continuent à se servir de plaquettes jusqu'à ce que toutes les cartes soient remplies.

Si nécessaire, retournez le cercle extérieur de la roue de la chance, afin que la face rouge, avec les chiffres, soit visible.

Règles de jeu

Chaque joueur prend neuf ours au hasard. Le plus jeune fait tourner la flèche de la roue et annonce le chiffre qu'elle indique. Tous regardent s'ils ont la plaquette avec ce chiffre. Le ou les joueurs qui ont ce chiffre placent un ours dessus. Chaque joueur ne peut poser qu'un ours à chaque tour. Si un joueur n'a pas le chiffre annoncé, il peut poser un ours sur la case libre (FREE).
La roue passe ensuite au joueur assis à la droite du premier. A tour de rôle, chacun fait tourner la flèche de la roue et annonce le chiffre. Le premier qui aligne trois ours dans n'importe quelle direction crie **«BINGO»** et gagne.

Bingo des couleurs

pour 2 à 4 joueurs

Avant de commencer

Tournez toutes les plaquettes de manière à ce que le côté blanc, avec les ours colorés, soit visible. Les joueurs choisissent une plaquette à tour de rôle et la placent sur leur carte comme ils veulent, le côté blanc avec les ours colorés dessus. Encouragez chaque enfant à arranger sa carte de manière différente de celles des autres. Les joueurs continuent à se servir de plaquettes jusqu'à ce que toutes les cartes soient remplies.

Si nécessaire, retournez le cercle extérieur de la roue de la chance, afin que la face bleue, av les ours, soit visible.

Règles de jeu

Le plus jeune joueur fait tourner la flèche de la roue et annonce la taille et la couleur de l'ours indiqué par la flèche (par ex: «Maman ours, rouge»). Tous regardent s'ils ont cette plaquette. Le ou les joueurs qui en ont une, reçoivent l'ours correspondant et le place sur la plaquette. Chaque joueur ne peut poser qu'un ours à chaque tour. Si un joueur n'a pas la plaquette de l'ours annoncé, il peut poser un ours de son choix sur la case libre (FREE).
La roue passe ensuite au joueur assis à la droite du premier. A tour de rôle, chacun fait tourner la flèche de la roue et annonce les ours. Le premier qui aligne trois ours dans n'importe quelle direction crie **«BINGO»** et gagne.

© Learning Resources, Inc., Lincolnshire, IL (USA)
© Learning Resources, King's Lynn, Norfolk (UK)

CE Veuillez garder la boîte de jeu pour référence.
Pour toute information complémentaire: Editions Mondo, CH-1800 Vevey

Bären-Bingo

Zwei Spiele in einem!

Bären-Zahlenbingo & Bären-Farbenbingo

Inhalt

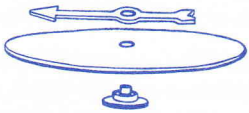
- 4 Bingo-Spieltafeln
- 1 Drehscheibe
- 32 Bingo-Kärtchen
- 36 Bärchen

Für 2 bis 4 Spieler
Alter: von 4 bis 8 Jahren

Achtung: *Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren, da sie kleine Teilchen verschlucken könnten.*

Vor Spielbeginn

- Die Bären-Kärtchen aus den vier Bingo-Spieltafeln herausnehmen.
- Das «FREI»-Feld (FREE) in der Mitte jeder Spieltafel kann nicht entfernt werden.
- Die Drehscheibe, wie hier gezeigt, zusammenstecken.



Bären-Zahlenbingo

Für 2 bis 4 Spieler

Spielvorbereitung

Alle Kärtchen mit der roten Seite und den Zahlen nach oben hinlegen. Die Mitspieler wählen abwechslungsweise ein Kärtchen aus und stecken dieses mit der roten Seite nach oben in irgendein freies Feld ihrer Bingo-Spieltafeln. Die Kinder sollten ihre Spieltafeln möglichst anders bestücken als die der Mitspieler. Es werden solange Kärtchen ausgewählt, bis die Spieltafel eines jeden Mitspielers voll ist.

Den äußeren Ring der Drehscheibe mit der roten Seite nach oben hinlegen.

Spielregeln

Jeder Mitspieler erhält 9 Bärchen. Der jüngste Spieler dreht als erster den Pfeil und ruft die Zahl aus, auf der er stehen bleibt. Alle Mitspieler überprüfen, ob sie ein Kärtchen mit dieser Zahl haben. Wenn ja, kann ein Bärchen auf das entsprechende Kärtchen gesetzt werden. Pro Drehung darf nur ein Bärchen plaziert werden. Wenn ein Spieler die aufgerufene Zahl nicht hat, kann er ein Bärchen auf das «FREI»-Feld (FREE) setzen.

Dann erhält der vom ersten Spieler rechts sitzende Mitspieler die Drehscheibe. Von nun an drehen abwechslungsweise alle Spieler den Pfeil und rufen die Zahlen aus. Der Mitspieler, der als erster drei Bärchen in einer Reihe, egal in welcher Richtung, plazieren kann, ruft **«Bingo-Bär»** und hat gewonnen!

Bären-Farbenbingo

Für 2 bis 4 Spieler

Spielvorbereitung

Alle Kärtchen mit der weißen Seite nach oben hinlegen. Die Mitspieler wählen abwechslungsweise ein Kärtchen aus und stecken dieses mit der weißen Seite nach oben in irgendein freies Feld ihrer Bingo-Spieltafeln. Die Kinder sollten ihre Spieltafeln möglichst anders bestücken als die der Mitspieler. Es werden solange Kärtchen ausgewählt, bis die Spieltafel eines jeden Mitspielers voll ist.

Den äußeren Ring der Drehscheibe mit der blauen Seite nach oben hinlegen.

Spielregeln

Der jüngste Spieler dreht als erster den Pfeil und ruft die Größe und Farbe des Bärchens aus, auf dem er stehen bleibt (z. B. «rote Bärenmutter»). Alle Mitspieler überprüfen, ob sie das passende Kärtchen haben. Wenn ja, kann ein Bärchen auf das entsprechende Kärtchen gesetzt werden. Pro Drehung darf nur ein Bärchen plaziert werden. Wenn ein Spieler das aufgerufene Kärtchen nic hat, kann er ein Bärchen auf das «FREI»-Feld (FREE) setzen.

Dann erhält der vom ersten Spieler rechts sitzende Mitspieler die Drehscheibe. Von nun an drehen abwechslungsweise alle Spieler den Pfeil und rufen die Bären aus, auf denen er stehen bleibt. Der Mitspieler, der als erster drei Bärchen in einer Reihe, egal in welcher Richtung, plazieren kann, ruft **«Bingo-Bär»** und hat gewonnen!

© Learning Resources, Inc., Lincolnshire, IL (USA)
© Learning Resources, King's Lynn, Norfolk (UK)

CE

Schachtel bitte aufbewahren. Für weitere Informationen: Mondo-Verlag, CH-1800 Vevey