Nr. 22 642 9

KIKI KAKADU

COCO LE CACATOÈS · CACATUA

Autor:
Heinz Meister
Illustration:
Gabriela Silveira,
Wolfgang Scheit

COCKATOO CONTEST

KIKI KAKETOE · COCO LE CACATOÈS

Nr. 22 643 6

Ravensburger

Coco le cacatoès

Une joyeuse cueillette au sommet pour **2 à 4** joueurs de **5 à 8** ans

Contenu :

1 plateau de jeu
24 jetons Fruit
20 troncs de palmier
7 palmes
4 perroquets
1 dé Points
1 dé Symboles

Quatre turbulents perroquets volent de palmier en palmier. Quel plaisir de se poser toujours plus haut au sommet des palmiers ! Mais où se trouve chaque perroquet ? Celui qui mémorisera bien les couleurs sous les perroquets gagnera les délicieux fruits.

Le but du jeu consiste à gagner le maximum de fruits.

Avant de commencer à jouer

Détachez soigneusement les disques prédécoupés du **plateau de jeu** et posez-le au milieu de la table. Placez un **tronc de palmier** dans chacun des trous ; ils grandiront au cours de la partie.

Posez les 7 **palmes**, l'une après l'autre, sur les 7 premiers troncs (là où les petites tortues entrent dans l'eau). Les joueurs construisent le jeu à partir de là, en direction de la jungle.

Détachez soigneusement les **jetons Fruit** de la planche prédécoupée et formez une réserve à côté du plateau.

Regardez bien sous les perroquets : sous chacun d'eux se cache une couleur différente. Mémorisez-les bien pour gagner de nombreux jetons Fruit.

Placez ensuite les perroquets au hasard, les uns derrière les autres, sur les 4 premières palmes. Ils doivent regarder vers le chemin menant dans la jungle.

Même à 2 ou 3 joueurs, tous les perroquets sont en jeu.

Gardez les **dés Points** et **Symboles** à proximité du plateau.

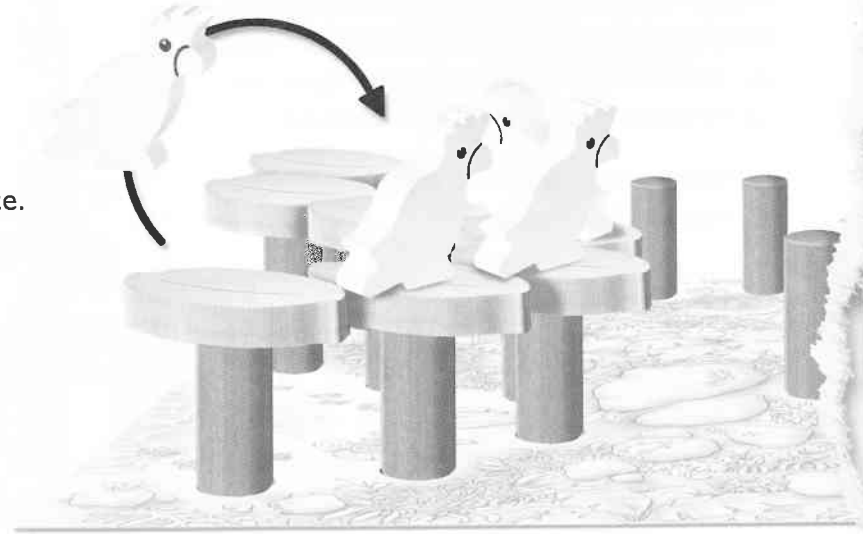
Le plus jeune joueur commence.

La joyeuse chasse aux fruits commence

Quand vient ton tour, lance les deux dés.

Ton tour comprend 3 actions consécutives :

1) Avancer un perroquet : Le dé indique de combien de palmiers tu peux avancer le **dernier perroquet.** Prends-le et déplace-le vers l'avant du nombre de points indiqués. Si plusieurs perroquets sont posés sur la dernière palme, tu peux choisir lequel tu déplaces. Peu importe si d'autres perroquets se trouvent déjà sur le palmier atteint : chacun peut accueillir les quatre petits perroquets.



2) Deviner la couleur :
De mémoire, annonce la couleur qui se cache sous le perroquet que tu viens de déplacer.

Vérifie ensuite en dessous et montre sa couleur aux autres joueurs. Si elle correspond à celle que tu as annoncée, tu gagnes un jeton Fruit.

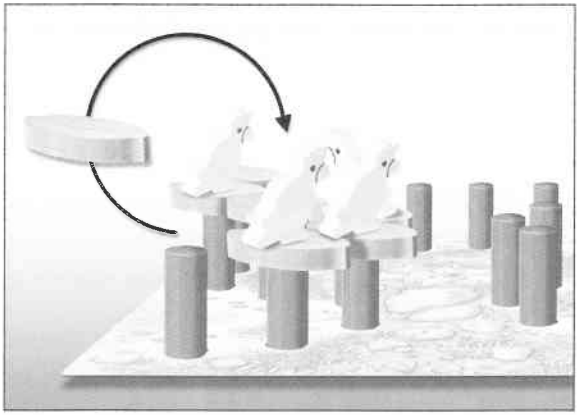
Si la couleur ne correspond pas, tu ne gagnes pas de jeton Fruit.

Tu as de la chance et gagnes un jeton Fruit de la réserve.

3) Déplacer un palmier :
Regarde maintenant s'il reste des palmiers **derrière** le dernier perroquet.

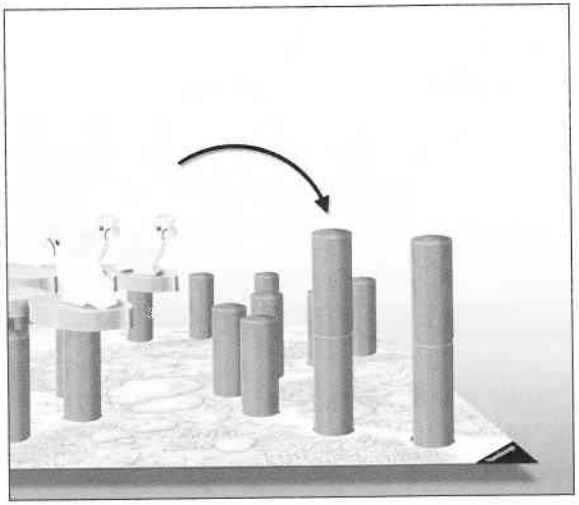
Si c'est le cas, déplace-le :

Prends doucement la dernière palme et pose-la sur le premier tronc libre, juste devant la première palme.



Prends ensuite le dernier tronc et empile-le sur le tout premier tronc à l'autre extrémité de la file, pour faire grandir celui-ci.

S'il reste d'autres palmiers à déplacer, pose de nouveau la palme suivante devant la première, sur le premier tronc libre. Déplace ensuite le tronc à l'extrémité de la file de palmiers, derrière celui qui vient de grandir.



C'est ensuite à ton voisin de gauche de jouer.

Petit à petit, les palmiers grandissent ainsi régulièrement.

Dès que tous les troncs jusqu'à la première palme ont grandi d'un niveau, le prochain tronc déplacé sera de nouveau empilé sur le tout premier tronc.

Les palmiers grandissent alors encore d'un niveau.

S'il ne reste plus de palmiers derrière le dernier perroquet, ton tour est terminé et c'est au tour du joueur suivant.

La partie prend fin

dès qu'un perroquet atteint le dernier grand palmier à l'autre bout de la jungle. Le joueur qui a déplacé le perroquet sur le palmier termine son tour comme expliqué précédemment. Chacun compte alors ses fruits. Celui qui en possède le plus gagne la partie.

Les palmiers tremblent !

Faire grandir les palmiers demande une bonne dextérité. Plus ils grandissent, plus la tension monte, car les perroquets sont heureux de voler d'un palmier à l'autre et ne veulent pas tomber.

Cependant, si un perroquet ou l'ensemble du palmier tombe, empile-les soigneusement de nouveau. La partie continue avec le joueur suivant.

Si tout s'écroule et que vous ne vous rappelez plus la position des pièces, installez les troncs, les palmes et les perroquets comme au début de la partie. Vous pouvez recommencer !

Jeux Ravensburger S.A.
Service Consommateurs
B.P. 60159
60111 Méru Cedex
Tél. : 0821 022 023
(0,119 € TTC / min)

Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Contient des petits éléments risquant d'être ingérés ou inhalés.

© 2005 Ravensburger Spieleverlag

D

Kiki Kakadu

Das fröhlich-freche Früchte sammeln für **2–4** Spieler von **5–8** Jahren

Inhalt:

1 Spielplan
24 Früchtechips
20 Palmenstämme
7 Palmblätter
4 Papageien
1 Augenwürfel
1 Symbolwürfel

Vier freche Papageien fliegen von Palme zu Palme. Es ist ganz schön aufregend, sicher auf den immer höher wachsenden Palmen zu landen! Welcher Papagei sitzt wo? Wer sich die Farben unter den Papageien gut merkt, ergattert die leckersten Früchte.

Ziel des Spiels ist es, die meisten Früchte zu sammeln.

Bevor ihr anfangt zu spielen,

löst ihr vorsichtig die runden Stanzteile aus dem **Spielplan** und legt ihn in die Mitte des Tisches. Stellt in jedes Loch einen **Palmenstamm.** Die Stämme wachsen im Laufe des Spiels immer höher.

Legt die sieben **Palmblätter** nacheinander auf die ersten sieben Palmenstämme. Das ist dort, wo die kleinen Schildkröten ins Wasser laufen. Das Spiel baut sich von dort in Richtung Dschungel fort.

Löst die **Früchtechips** vorsichtig aus der Stanztafel und legt sie als Vorrat neben den Spielplan.

Schaut euch die Unterseiten der Papageien genau an. Dort verbirgt sich jeweils eine andere Farbe. Prägt sie euch gut ein, damit ihr viele Früchtechips sammeln könnt.

Danach stellt ihr die Papageien in beliebiger Reihenfolge hintereinander auf die ersten vier Palmblätter. Sie blicken auf den Weg in Richtung Dschungel.

Auch wenn ihr zu zweit oder zu dritt spielt, bleiben alle Papageien im Spiel.

Legt den **Augenwürfel** und den **Symbolwürfel** neben dem Spielplan bereit.

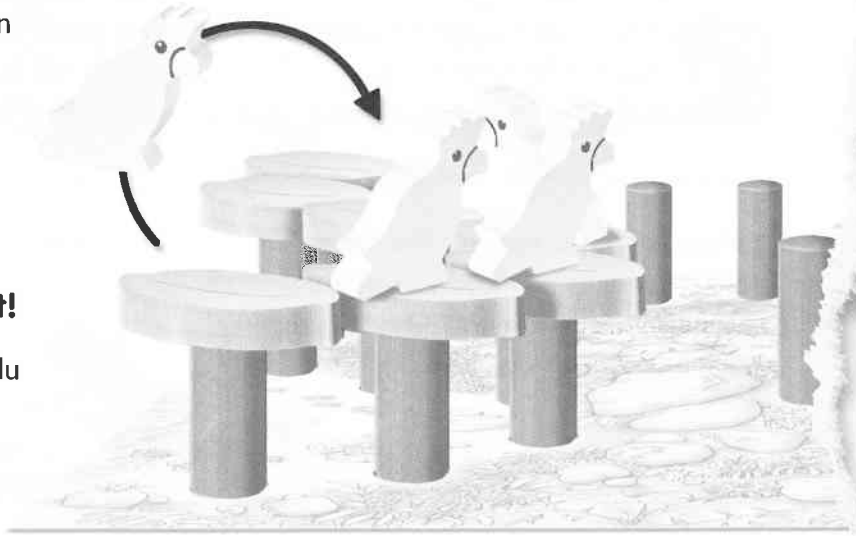
Der jüngste Spieler fängt an.

Das fröhliche Früchte sammeln beginnt!

Bist du an der Reihe, würfelst du mit beiden Würfeln.

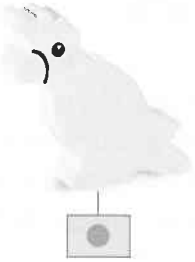
Dein Zug besteht nacheinander aus folgenden drei Aktionen:

1. Papagei bewegen:
Der Würfel zeigt an, um wie viele Palmenstämme du den **letzten Papagei** versetzen darfst. Du nimmst ihn und versetzt ihn um die gewürfelte Augenzahl nach vorne. Falls auf dem letzten Palmblatt mehrere Papageien sitzen, darfst du dir aussuchen, mit welchem du ziehst. Es macht nichts, wenn auf dem Stamm, den der Papagei erreicht, schon weitere Papageien sitzen. Vier kleine Papageien haben nebeneinander Platz.



2. Farbe raten:
Du sagst auswendig, welche Farbe sich unter dem Papagei verbirgt, den du gerade bewegt hast.

Danach schaust du unter den Papagei und zeigst die Farbe deinen Mitspielern. Stimmt sie mit der überein, die du genannt hast, gewinnst du einen Früchtechip.

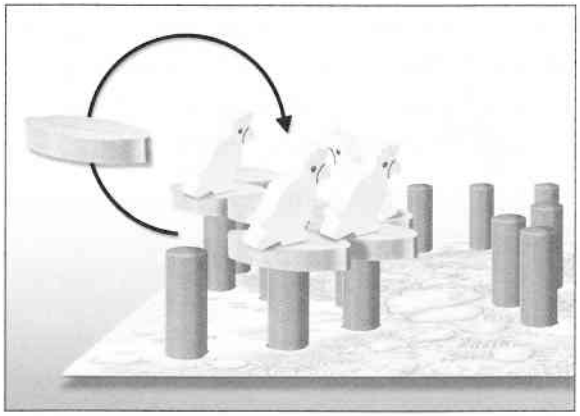


Stimmt die Farbe nicht überein, erhältst du keinen Früchtechip.

Du hast Glück und bekommst einen Früchtechip aus dem Vorrat.

3. Palmen versetzen:
Nun schaust du, ob **hinter** dem letzten Papagei in der Reihe noch Palmen stehen. Wenn ja, versetzt du diese:

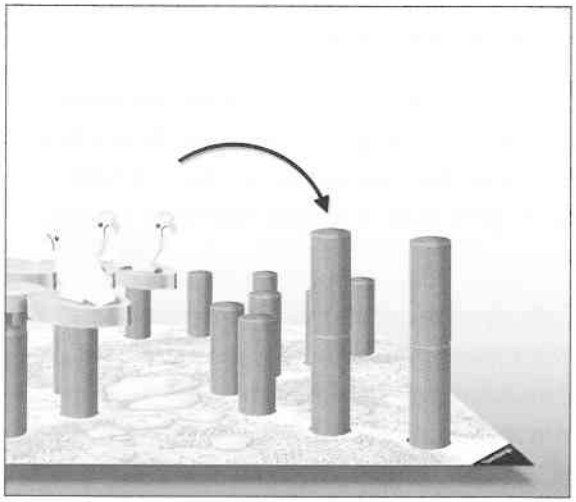
Vorsichtig nimmst du zuerst das letzte Palmblatt. Lege es vor das erste Palmblatt auf den nächsten freien Palmenstamm.



Dann nimmst du den letzten Palmenstamm und stellst ihn auf den vordersten Palmenstamm am Ende der ganzen Palmenreihe, so dass diese Palme höher wird.

Sind noch weitere Palmen zu versetzen, legst du das nächste Palmblatt wieder vor das erste auf den nächsten freien Palmenstamm.

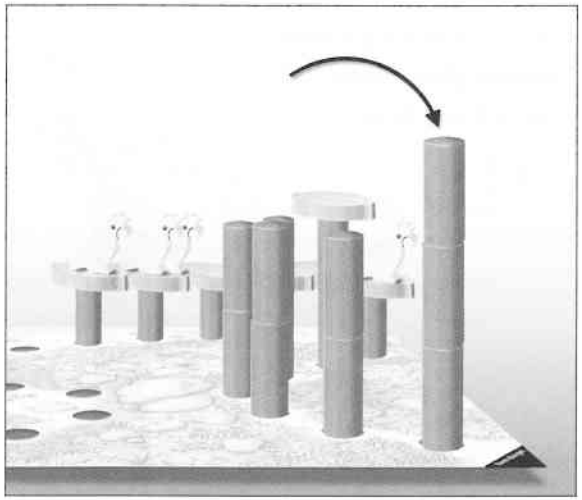
Den Palmenstamm stellst du am Ende der Palmenreihe hinter die bereits erhöhte Palme.



Danach ist dein linker Nachbar an der Reihe.

Auf diese Weise wachsen die Palmenstämme gleichmäßig in die Höhe.

Sobald eine Reihe von Palmenstämmen bis zum ersten Palmblatt um eine weitere Reihe erhöht wurde, wird der nächste zu versetzende Palmenstamm wieder auf den vordersten gestellt.



So wachsen die Palmen um eine weitere Reihe.

Stehen hinter dem letzten Papagei keine Palmen mehr, ist dein Zug beendet und der nächste Spieler ist an der Reihe.

D

Das Spiel endet,

wenn ein Papagei auf der letzten großen Palme am Ende des Dschungels landet. Der Spieler, der den Papagei auf die Palme gesetzt hat, beendet seinen Zug wie oben beschrieben. Danach zählt jeder seine Früchtechips. Wer die meisten gesammelt hat, gewinnt das Spiel.

Die Palmen wackeln?

Um die Palmen wachsen zu lassen, ist ganz schön viel Fingerspitzengefühl gefragt! Die Spannung steigt, je höher die Palmen werden, denn die Papageien wollen fröhlich von einer Palme zur anderen fliegen und nicht herunter fallen.

Sollte doch einmal ein Papagei von einer Palme oder die ganze Palme umfallen, baut ihr sie einfach vorsichtig wieder auf. Das Spiel geht dann mit dem nächsten Spieler weiter.

Fällt einmal soviel um, dass ihr nicht mehr wisst, wie es aufgebaut war, verteilt ihr die Palmenstämme, Palmblätter und Papageien wie zu Beginn des Spiels. Dann könnt ihr eine neue Runde beginnen!

Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet: Verschluckbare Kleinteile.

© 2005 Ravensburger Spieleverlag