

A la Recherche
de la
Nouvelle StarTM

Le jeu

Dans le jeu de société, À la Recherche de la Nouvelle Star, les joueurs décident entre eux qui sera la nouvelle star de la pop. Chaque joueur amène son CD favori. Chaque participant devra chanter, alors soyez sûrs de bien connaître les chansons de votre CD.

Le jeu :

Chaque joueur choisit un pion et le place sur l'étoile bleue du plateau de jeu. Le but du jeu est d'être le premier joueur à atteindre la case "Plateau télé" de "À la Recherche d'une Nouvelle Star". Avant le début du jeu, chaque joueur se présente en tant que chanteur de son CD. Le poster "Star" est posé à même le sol et chaque joueur, tour à tour, doit passer sous les spots pour interpréter une partie de sa chanson favorite sur le CD. (Allez-y, chantez au moins 5 lignes de votre chanson) ! Une fois que tout le monde a chanté (l'ambiance s'installe...), le jeu peut commencer. Chacun leur tour, les joueurs vont lancer le dé pour faire avancer leur pion star vers le "Plateau". Il existe différents types de cases sur lesquels vous pouvez vous arrêter, pour chacune de ces cases suivez les indications indiquées ci-dessous.



Il existe 4 possibilités :

1 Les cases classiques

Si vous tombez sur une case occupée par le pion d'un autre joueur, donnez-lui la jaquette de votre CD. Il va choisir le titre d'une chanson de votre CD et vous donner le numéro de la plage. Si vous pouvez deviner quel titre correspond à la plage en question, vous pourrez faire avancer votre pion d'une case supplémentaire. Appliquez alors l'effet de la nouvelle case.



2 Les cases jugements (pouces vers le haut et vers le bas)

Si vous vous arrêtez sur une de ces cases, déplacez votre pion du nombre de cases indiquées vers l'avant ou vers l'arrière. Appliquez l'effet de la nouvelle case.



3 Les cases star de la pop (en forme d'étoiles)

Si vous vous arrêtez sur une de ces cases, vous devez passer l'épreuve correspondante. Si votre CD est écouté pendant l'une des épreuves, laissez le tourner jusqu'à ce que le CD d'un autre joueur soit utilisé pour une autre épreuve. Cela permet à au moins un joueur de pouvoir écouter sa musique favorite...

Devinez le titre

Un des joueurs met au hasard une plage de votre CD. Vous devez en deviner le titre dans les 5 secondes. Si vous trouvez la bonne réponse, vous pouvez rejouer, sinon, restez sur place jusqu'à votre prochain tour de jeu.



Suivez le rythme

Un des joueurs met au hasard une plage de votre CD. Après avoir écouté un peu cette plage, ils vous font signe au milieu d'une partie vocale. Vous devez alors chanter en suivant le rythme de la chanson pendant au moins 5 secondes. Si vous réussissez à rester dans le rythme, vous pouvez rejouer, sinon, restez sur place jusqu'à votre prochain tour de jeu.



Prenez la suite

Un des joueurs met au hasard une plage de votre CD. Après avoir écouté un peu cette chanson, on coupe le son et vous devez continuer à chanter au moins les 5 mots suivants. Si vous réussissez, vous pouvez rejouer, sinon, restez sur place jusqu'à votre prochain tour de jeu.



À la traîne

Vous êtes à la traîne, attendez sur cette case jusqu'à ce qu'un autre joueur vous dépasse. Dès qu'un joueur vous a dépassé, vous pouvez jouer votre prochain tour de jeu. Si vous êtes en dernière position, vous pouvez jouer à votre prochain tour de jeu.



Crise

Si vous subissez une crise, vous devez attendre qu'un autre joueur tombe sur votre case. Dès que cela se produit, vous pouvez jouer lors de votre prochain tour de jeu. Si vous êtes en dernière position, vous pouvez jouer à votre prochain tour de jeu.



Synchro

Un des joueurs met au hasard une plage de votre CD. Après avoir écouté un peu cette chanson, on coupe le son pendant une partie vocale. C'est alors à vous de chanter pendant au moins 5 secondes avant que le son ne soit remis. Si vous êtes synchro avec le CD, vous gagnez et pouvez rejouer. Si vous n'êtes pas synchro, restez sur cette case jusqu'à votre prochain tour de jeu.



4 Le "Plateau télé" de "À la recherche de la Nouvelle Star"

Vous devez vous arrêter exactement sur cette case pour que la partie prenne fin. Si vous obtenez un chiffre trop élevé au dé, bougez votre figurine en arrière du nombre de cases qui dépassent après avoir atteint le Plateau. Le premier joueur à s'arrêter exactement sur le Plateau remporte la partie. Maintenant que vous êtes la Nouvelle Star de la pop, chantez la chanson préférée de votre CD.

Astuce : Organisez des soirées à thème avec un type spécifique de musique ou un chanteur précis.

