

Une nouvelle dimension pour Blokus

1 Matériel

Le jeu se compose des éléments suivants :

- un plateau de jeu de 486 cases,
- 88 pièces (22 pièces dans chacune des quatre couleurs),
- 1 range-pièces.

Chaque des 22 pièces est de forme différente. Il y a 1 pièce d'un triangle, 1 pièce à deux triangles, 1 pièce à trois triangles, 3 pièces à quatre triangles, 4 pièces à cinq triangles et 12 pièces à six triangles (figure n°1).

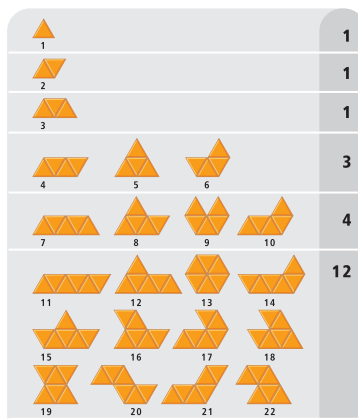


Figure 1

Le plateau comporte 6 cases de départ identifiées par le symbole triangle (voir figure n°2).

2 But du jeu

Pour chaque joueur, placer le maximum de triangles sur le plateau.

3 Déroulement d'une partie (à 4 joueurs)

L'ordre dans lequel on joue est le suivant : bleu, jaune, rouge, vert.

Les joueurs tirent au sort leur couleur et prennent chacun les 22 pièces du jeu. La première pièce jouée par chaque joueur doit recouvrir l'un des points de départ matérialisé par le symbole triangle (voir figure n°2).

Pour les tours suivants, chaque nouvelle pièce posée doit toucher une pièce de la même couleur sans contact entre deux cotés (voir figure n°3).

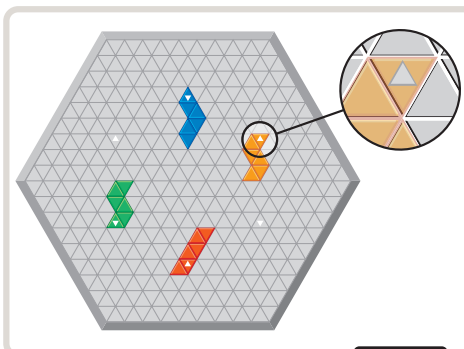


Figure 2

Les pièces de couleur différente peuvent se toucher par les faces. Trois couleurs peuvent se croiser en une même intersection (voir figure n°4).

Les pièces du jeu peuvent être disposées dans n'importe quel sens sur le plateau. Une pièce posée sur le plateau reste en place jusqu'à la fin de la partie.

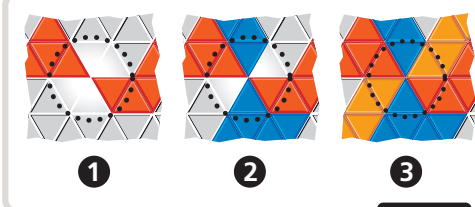
4 Fin de la partie

Lorsqu'un joueur est bloqué et ne peut plus placer de pièce, il est obligé de passer son tour. Il est en revanche interdit de passer si l'on a une possibilité de jouer. Lorsque tous les joueurs sont bloqués, chacun compte le nombre de triangles qu'il n'a pu placer sur le plateau et calcule son score :

-1 point par triangle non posé.
+15 points si les 22 pièces ont été posées
+20 points si les 22 pièces ont été posées avec le triangle solitaire en dernière position.

La figure n°5 présente une partie terminée :

- le joueur des pièces bleues a pu placer toutes ses pièces sur le plateau avec le triangle solitaire en dernière position : +20 points
- le joueur des pièces jaunes n'a pu placer 2 pièces de quatre triangles, 1 pièce de cinq triangles et 3 pièces de 6 triangles : -31 points
- le joueur des pièces rouges n'a pu placer 1 pièce de quatre triangles et 1 pièce de cinq triangles : -9 points
- le joueur des pièces vertes n'a pu placer 3 pièces de quatre triangles : -12 points



INCORRECT

Figure 3

triangles et 3 pièces de 6 triangles : -31 points

- le joueur des pièces rouges n'a pu placer 1 pièce de quatre triangles et 1 pièce de cinq triangles : -9 points
- le joueur des pièces vertes n'a pu placer 3 pièces de quatre triangles : -12 points

5 Durée d'une partie

Les parties durent généralement entre 20 à 30 minutes.

6 Variantes du jeu

a) jeu à trois joueurs

Le jeu se déroule sur la zone réduite du plateau de couleur brillante (les cases interdites sont celles de couleur mate situées en bordure du plateau, voir figure n°6).

Les joueurs tirent au sort leur couleur et prennent chacun les 22 pièces du jeu. Une couleur ne sera donc pas jouée.

La première pièce jouée par chaque joueur doit recouvrir l'un des points de départ matérialisé par le symbole triangle en laissant une case de départ inoccupée entre les points de départ de chaque joueur. Lorsque tous les joueurs sont bloqués, chacun compte le nombre de triangles qu'il n'a pu placer sur le plateau et calcule son score comme indiqué dans le paragraphe 4.

b) jeu à deux joueurs

Le premier joueur prend les pièces bleues et rouges et le second joueur prend les pièces jaunes et vertes. Les couleurs seront jouées dans l'ordre suivant : bleu, jaune, rouge et vert.

Pour chaque couleur, la première pièce posée doit recouvrir l'un des points de départ matérialisé par le symbole triangle, sachant que les deux couleurs d'un même joueur doivent être placées symétriquement sur le plateau (voir figure n°2 : la pièce bleue fait face à la pièce rouge et la pièce jaune fait face à la pièce verte).

Pour les tours suivants, chaque nouvelle pièce posée doit toucher une pièce de la même couleur sans contact entre deux cotés.

En fin de partie, on additionne le score des deux couleurs pour chaque joueur et le vainqueur est celui qui a le plus fort total.

c) jeu en deux équipes de deux joueurs

L'équipe ayant les pièces bleues et rouges joue contre l'équipe ayant les pièces jaunes et vertes. Les couleurs seront jouées dans l'ordre suivant : bleu, jaune, rouge et vert.

Pour chaque équipe, la première pièce posée doit recouvrir l'un des points de départ matérialisé par le symbole triangle, sachant que les deux couleurs d'une même équipe doivent être placées symétriquement sur le plateau (voir figure n°2 : la pièce bleue fait face à la pièce rouge et la pièce jaune fait face à la pièce verte).

Pour les tours suivants, chaque nouvelle pièce posée doit toucher une pièce de la même couleur sans contact entre deux cotés.

En fin de partie, on additionne le score des joueurs de chaque équipe et l'équipe qui a le meilleur score remporte la partie.

d) variante : règle alternative

Pour toutes les versions décrites plus haut, on peut adopter la règle alternative suivante : les contacts entre pièces de même couleur doivent se faire exclusivement par les coins. Tout contact par un coin d'une pièce et un côté d'une autre pièce de même couleur est interdit (voir figure n°7).

Cette variante introduit des schémas de blocage sensiblement différents, et conduit à des configurations moins « bloquantes » que la règle de base.

e) jeu solitaire

Le jeu permet de proposer de réaliser de nombreuses figures avec les 22 pièces d'une même couleur ou en utilisant les 88 pièces du jeu. Vous pourrez apprécier les figures réalisées par les joueurs sur le site internet www.blokus.com

Conseils de jeu :

En théorie, il est possible de placer toutes les pièces du jeu sur le plateau. Le plateau comporte 486 cases et le total des pièces du jeu correspond à 440 triangles. Cependant les joueurs vont gêner leurs adversaires en posant leur pièces sur le plateau et il sera difficile de poser toutes ses pièces.

Ne vous laissez pas enfermer et cherchez à progresser, de manière à occuper un maximum de place. Si vous restez confiné dans votre zone de départ, vous serez très vite bloqué.

Essayez de placer vos grosses pièces sur le plateau en début de la partie. En effet, vers la fin du jeu, la place se réduit et vous risquez de ne plus leur trouver de place.

Apprenez à utiliser les caractéristiques de vos pièces : elles sont toutes différentes avec des potentialités diverses qu'il s'agit d'utiliser à bon escient. Veillez durant toute la partie à conserver toujours une ou plusieurs portes de sortie. Jouez en fonction de vos pièces restantes mais aussi en fonction des pièces de vos adversaires.

Souvenez-vous que terminer une couleur rapporte quinze points, et même vingt points si l'on termine par le triangle solitaire.

Venez jouer sur notre site Internet : www.blokus.com.

Vous pourrez jouer contre l'ordinateur, obtenir des conseils de jeu, commander des pièces perdues, rencontrer d'autres joueurs et vous situer dans le classement mondial.

Nous avons apporté le plus grand soin à la fabrication de votre jeu **Blokus Trigon**. Néanmoins, si vous constatez un défaut de fabrication ou l'absence d'une pièce du jeu, vous pouvez contacter le distributeur de ce produit.

Blokus Trigon, d'après une idée originale de Bernard Tavitian.

Toutes les marques citées sont des marques déposées.

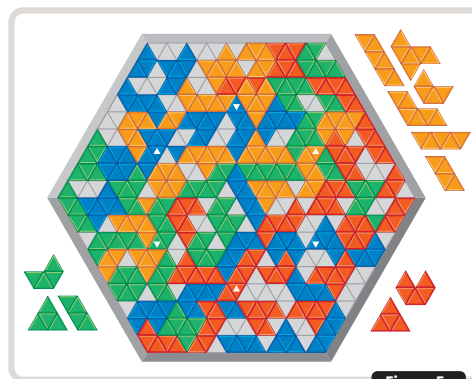


Figure 5

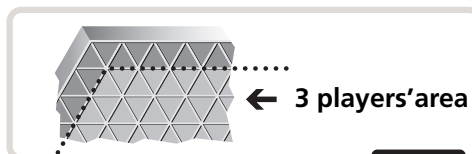


Figure 6

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area

3 players' area