

## Contenu

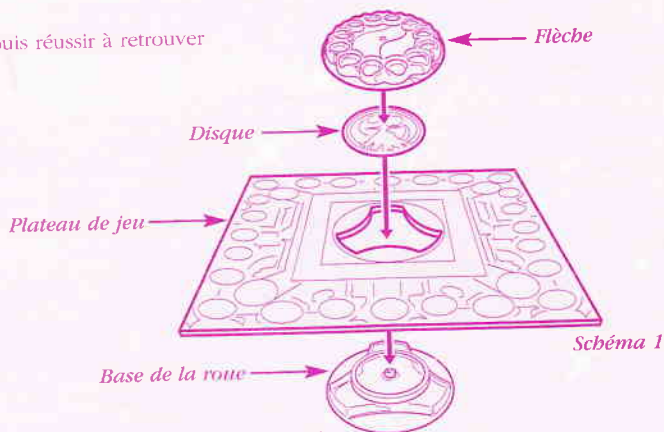
1 plateau de jeu, 4 pions Princesses Disney (avec supports en carton), 24 jetons Vœux, 4 jetons Cadeau d'Anniversaire, 4 jetons carrés Emblème, 12 jetons ronds Emblème, 1 roue aux vœux en plastique (en deux parties), 1 disque et 1 dé.

## But du jeu

Etre la première Princesse à collecter trois vœux, puis réussir à retrouver son cadeau d'anniversaire.

## Assemblage

1. Détacher les éléments de jeu de leurs cadres en carton.
2. Plier chaque support en carton à angle droit puis insérer le pion Princesse dessus (voir schéma 2).
3. Poser la roue aux vœux au centre du plateau, puis ajouter le disque en carton au centre de la roue et fixer la flèche comme indiqué. (Voir Schéma 1).



## Préparation du jeu

A chaque Princesse correspondent trois pions ronds marqués de leur emblème royal :



La Belle



Blanche Neige



Cendrillon



La Belle au Bois Dormant

Choisis une des 4 Princesses et pose-la sur la case du plateau où figure l'emblème correspondant. Fais une pile avec tes pions Emblème ronds et pose-la à côté de ta Princesse.

Mélange les 24 pions Vœux et empile-les, face cachée. Tire au sort trois fois plus de pions Vœux qu'il n'y a de joueuses. Exemple, s'il y a deux joueuses, tire au sort six jetons ( $3 \times 2 = 6$ ). Pose ces pions sur la roue aux vœux, dans l'ordre de ton choix.

Mélange les 4 jetons carrés Emblème. Pose un jeton, face cachée, sur chacune des tours du château. Assure-toi que personne (pas même toi) ne peut voir les images sur les jetons. Maintenant, prépare les cadeaux en posant un jeton Cadeau d'Anniversaire, face visible, sur chacun des 4 jetons Emblèmes carrés (voir schéma 2).



Schéma 2



Schéma 3 Le jeu peut commencer !

## Le jeu

1. La joueuse la plus jeune commence, puis la partie se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre. Repère trois vœux sur la roue, puis pose un de tes jetons Emblème rond, face visible, sur le premier vœu que tu aimerais réaliser (voir schéma 3). C'est au tour de la joueuse suivante de poser un jeton Emblème. Continuez à poser vos pions l'une après l'autre, jusqu'à ce que chacune d'entre vous ait choisi et recouvert trois vœux.
2. C'est à nouveau à la plus jeune joueuse de commencer. Jette le dé et déplace ta Princesse du nombre de cases correspondant, dans n'importe quel sens sur le chemin extérieur du plateau (voir schéma 4). Suis les instructions données par la case sur laquelle tu as posé ta Princesse (voir Le Plateau). C'est maintenant à la joueuse assise à ta gauche de jouer.
3. Deux Princesses ne peuvent pas partager la même case. Si tu tombes sur une case déjà occupée par une autre Princesse, pose ton pion sur la case suivante.



4. Lorsque tu as rassemblé tes trois vœux (voir **La Roue aux Vœux**) tu peux entrer dans le château par n'importe laquelle des entrées et essayer de retrouver ton cadeau d'anniversaire.
  5. Une fois entrée à l'intérieur du château, déplace-toi à l'aide du dé sur le chemin intérieur, dans n'importe quelle direction. Lorsque tu arrives au pied d'une tour, regarde en secret le cadeau qui s'y trouve, sans que les autres joueuses ne puissent le voir (tu n'as pas besoin d'obtenir le nombre exact du dé pour parvenir à une tour).
    - Si l'image sur le jeton carré Emblème correspond à ton Emblème, tu as retrouvé le cadeau de ton Prince Charmant !
    - Si l'image ne correspond pas à ton Emblème, remets le jeton à sa place, face cachée, et continue de chercher.
- Remarque :** si une Princesse se trouve déjà sur une case que tu veux occuper, ou au pied d'une tour que tu veux explorer, tu ne peux pas l'y rendre. Déplace-toi sur la case la plus proche.

## Gagner la Partie

La Princesse qui trouve son cadeau d'anniversaire la première gagne la partie !

## Le plateau

Si tu arrives sur une case vide, attends le tour suivant pour rejouer. Les autres cases ont des dessins qui correspondent à des instructions de jeu :

## La Roue aux Vœux !



Si tu te trouves sur cette case, fais tourner la roue aux vœux !

Regarde quels vœux sont pointés par la lumière enchantée et choisis **un** vœu pointé **dans sa totalité** par la lumière. Tu dois choisir un vœu, même s'il ne correspond pas à l'un de tes 3 vœux de départ. Lorsque tu as choisi, prends les deux jetons (Vœu et Emblème) et garde-les devant toi.

**Remarques :** - Si tu ne peux pas avoir un ou plusieurs de tes vœux, ne t'inquiète pas, tu auras la possibilité d'échanger des vœux avec les autres joueuses au cours du jeu (voir **Echange de vœux**, ci-après).

- Si aucun vœu n'est pointé par la lumière enchantée, tourne à nouveau la roue.

Lorsque tu as récolté tes 3 vœux de départ, tu n'as plus besoin de faire tourner la roue : si tu tombes sur la case "Fais tourner la roue", considère-la comme une case vide.

Lorsqu'il ne reste plus aucun jeton Vœu sur la roue, considère la case "Fais tourner la roue" comme une case "Echange de vœux". Tu pourras ainsi récolter tes 3 vœux plus rapidement.



*Ex : Choisis entre le Cœur ou la Rose. Tu ne peux pas choisir la Pomme, car elle n'est touchée qu'en partie par la lumière.*

## Echange de Vœux



Cette case te donne la possibilité de prendre un jeton vœu à une autre joueuse. Tu peux échanger **un** de tes vœux avec **un** des vœux que possède une autre joueuse.

Si une des joueuses a un vœu qui t'intéresse, mais que tu n'as rien à lui donner en échange... tant pis pour toi ! Tu devras attendre d'avoir un jeton à lui échanger pour obtenir ce vœu.

Lorsque tu as réussi à obtenir tes 3 vœux de départ, tu n'as plus besoin de les échanger et aucune autre joueuse ne pourra te les prendre.

## Rejoue



Cette case te donne le droit de relancer le dé et de rejouer.

## Passé ton Tour



Si tu arrives sur la case Corbeau, tu dois passer ton tour.

**MB**  
JEUX

© Disney  
© 2002 Hasbro International Inc. Tous droits réservés.  
Distribué en France par Hasbro France S.A.S. - Service Consommateurs : ZI Lourde, 57150 CREUTZWALD -  
Tél.: 08.25.33.48.85 - email : "conso@hasbro.fr".  
Distribué en Belgique par S.A. Hasbro NV, t Hofveld 6 D, 1702 Groot-Bijgaarden.  
Distribué en Suisse par / Vertrieb in der Schweiz durch / Distribuito in Svizzera da Hasbro Schweiz AG,  
Alle Bremgartenstrasse 2, CH-8965 Berikon, Tel. 056 648 70 99.  
Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans - contient des petits éléments pouvant être avalés ou inhalés.  
Für Kinder unter 3 Jahren nicht geeignet, da Kleinteile verschluckt werden können - Erstickungsgefahr!  
Non adatto ai bambini di età inferiore ai 3 anni, a causa di piccoli pezzi che potrebbero essere ingeriti.  
Couleurs et détails peuvent varier par rapport au modèle présenté.  
[www.disney.com](http://www.disney.com)



**Hasbro**

100280770101