

# FIGURIX

Pour 2 à 6 joueurs, de 5 à 10 ans.

Jeu Ravensburger® n° 24 627 4

Auteur : Hermann Seitz

Illustrations : Joachim Krause



## Contenu :

- 6 planches de jeu
- 1 dé avec cercles
- 1 dé avec ronds
- 1 dé avec motifs
- 36 jetons de 6 couleurs

**Au début de la partie**, posez les planches de jeu au hasard sur la table, en formant un rectangle. Chaque joueur reçoit 6 jetons d'une couleur et le plus jeune commence.

**Quand vient son tour, le joueur lance** les 3 dés en même temps. Bien entendu, si vous n'arrivez pas à tenir les dés dans une seule main, vous pouvez vous servir des deux.

**Sur chacun des dés** apparaît alors un symbole : un cercle, un rond et un motif. La combinaison de ces trois symboles correspond à une image de l'une des six planches. Une combinaison n'est représentée qu'une seule fois sur l'ensemble des planches.



**Qui retrouvera cette image le premier ?** Dès que vous la repérez, dépêchez-vous de placer un jeton sur l'image correspondante. Si le jeton est mal placé ou placé après un autre joueur, vous devrez le reprendre. Si une combinaison sort à plusieurs reprises aux dés, il peut y avoir plusieurs jetons sur l'image correspondante.

**Le joueur suivant** jette les dés et chacun essaye à nouveau d'être le premier à repérer la bonne image sur les planches...

**Le vainqueur** est le joueur qui se sera défaussé le premier de ses six jetons.

**Petit conseil :** Vous pouvez changer les planches de place à chaque partie. Le plan de jeu est alors totalement différent.

# FIGURIX

Für 2–6 Spieler von 5–10 Jahren.

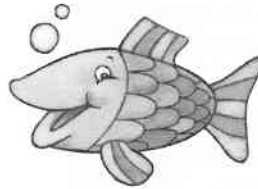
Ravensburger Spiele® Nr. 24 627 4

Autor: Hermann Seitz

Illustration: Joachim Krause

## Inhalt:

- 6 Spieltafeln
- 1 Holzwürfel mit Ringen
- 1 Holzwürfel mit Kreisen
- 1 Holzwürfel mit 6 Figuren
- 36 Chips in 6 Farben



**Zu Beginn** legt ihr die 6 Spieltafeln in beliebiger Reihenfolge auf dem Tisch zu einem Rechteck aus. Jeder Spieler erhält 6 Chips einer Farbe. Der jüngste Spieler beginnt.

**Gewürfelt** wird reihum mit allen 3 Würfeln gleichzeitig. Wenn ihr die Würfel nicht alle in einer Hand halten könnt, dürft ihr natürlich auch mit beiden Händen würfeln.

**Auf den 3 Würfeln** seht ihr jeweils ein farbiges Symbol: einen Ring, einen Kreis und eine Figur. Diese drei Symbole ergeben zusammen ein buntes Motiv, das auf den Spieltafeln nur einmal abgebildet ist.



**Wer findet das gewürfelte Motiv zuerst?** Wenn ihr es entdeckt habt, legt ihr blitzschnell euren Chip darauf ab. Habt ihr einen Chip auf ein falsches Feld gelegt oder erst nach einem anderen Spieler gesetzt, müsst ihr ihn zurück nehmen. Wird eine Kombination während eines Spiels mehrmals gewürfelt, können auf dem entsprechenden Feld auch mehrere Chips abgelegt werden.

**Der nächste Spieler** würfelt nun und wieder versucht jeder, als erster die richtige Kombination auf dem Spielfeld zu finden.

**Sieger ist**, wer zuerst alle seine 6 Chips richtig abgelegt hat.

**Tipp:** Die Spieltafeln können bei jedem Spiel in einer anderen Reihenfolge ausgelegt werden. So entsteht für jedes Spiel ein völlig neuer Spielplan.