

JE DÉCOUVRE LES CHIFFRES



1 CONTENU

- 4 planches de jeu :
 - 2 planches « à la mer » ;
 - 2 planches « à la campagne » ;
- 20 cartes « chiffre » ;
- 20 cartes « quantité » ;
- 1 notice.

2 PRÉPARATION

- Détacher les cartes et séparer les « chiffres » et les « quantités » en deux petits tas.
- Selon le nombre de joueurs, chacun prend 1 ou 2 planches qu'il pose devant lui.

3 LE LOTO DES CHIFFRES

- Prendre toutes les cartes « chiffre », les retourner face cachée sur la table, et bien les mélanger.
- Le joueur le plus âgé commence. Il tire une carte et la montre à tous les joueurs.
- Le joueur qui possède la planche sur laquelle figure ce chiffre réclame la carte et la pose sur sa planche, à l'endroit qui convient.

Si personne ne réclame la carte, elle est remise dans la pioche.

- Puis, c'est au tour du joueur suivant de piocher une carte...
- La partie prend fin dès qu'un joueur a complété sa (ou ses) planche(s) ; il est déclaré vainqueur.

4 LE LOTO DES QUANTITÉS

- Prendre toutes les cartes « quantité », les retourner face cachée sur la table, et bien les mélanger.
- Le joueur le plus âgé commence. Il tire une carte et la montre à tous les joueurs.

- Le joueur qui possède la planche sur laquelle figure l'image correspondante réclame la carte et la pose sur sa planche, à l'endroit qui convient.



Si personne ne réclame la carte, elle est remise dans la pioche.

- Puis, c'est au tour du joueur suivant de piocher une carte...
- La partie prend fin dès qu'un joueur a complété sa (ou ses) planche(s) ; il est déclaré vainqueur.

5 LE JEU DES MARIAGES

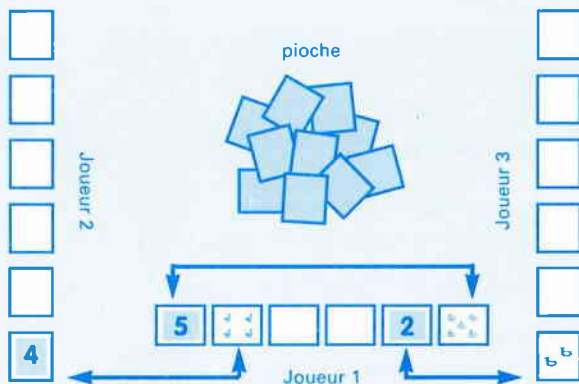
- Cette variante se joue avec l'ensemble des cartes. Les planches sont laissées de côté.
- Toutes les cartes sont retournées face cachée et bien mélangées.
- Chaque joueur pioche des cartes et les place devant lui :
 - À 2 joueurs, chacun pioche 10 cartes ;
 - À 3 joueurs, chacun pioche 6 cartes ;
 - À 4 joueurs, chacun pioche 5 cartes.

Les cartes restantes constituent la pioche.

- Le premier joueur essaye d'associer une carte « chiffre » à une carte « quantité »
 - soit dans son propre jeu ;
 - soit en associant une de ses cartes à la carte d'un autre joueur.

Dès qu'il réunit ainsi deux cartes, il les prend devant lui et rejoue autant de fois qu'il peut le faire.

exemple :



C'est au joueur 1 de jouer. Il peut associer le chiffre « 5 » avec la quantité « 5 lapins » dans son propre jeu, et « 4 poules » avec le chiffre « 4 » et le chiffre « 2 » avec « 2 bouées » en prenant les deux cartes des joueurs 2 et 3.

S'il ne peut pas associer 2 cartes, le joueur en tire une dans la pioche. S'il peut faire un mariage avec cette carte, il joue aussitôt, sinon, il la pose à côté de ses autres cartes et c'est au tour du joueur suivant de jouer.

• La partie prend fin quand la pioche est épuisée et que tous les mariages sont faits. Chacun compte alors les paires qu'il a formées et le vainqueur est celui qui en possède le plus.

Pour jouer seul

Amuse-toi à reconstituer les planches ou les paires, le plus vite possible.

NATHAN

CE © 1997 JEUX NATHAN S.A.

25, avenue Pierre de Coubertin - 75013 PARIS - FRANCE

Droits réservés pour tous pays.