

De 2 à 4 joueurs, à partir de 4 ans

# MANGE - MOI !

## Instructions

**Un jeu de poursuite captivant avec de nombreux retournements de situation! Rien n'est joué d'avance!**

### Contient :

1 plateau de jeu avec lanceur de dé et 16 cônes.

### But du jeu:

S'emparer des cônes de tous les autres joueurs en atterrissant dessus, pour les manger !

**Comment jouer?** Chaque joueur choisit une couleur et place ces 4 cônes près de son aire de départ respective, mais en dehors de l'aire de jeu.

### Déroulement du jeu:

Les joueurs lancent le dé (en appuyant sur la bulle), celui qui lance le plus grand chiffre commence à jouer. Le joueur place un cône sur son aire de départ. Chacun leur tour, les joueurs lancent le dé, et font avancer leur cône dans le sens des aiguilles d'une montre. Un point rouge sur le dé signifie que le joueur peut rejouer une fois de plus. Les joueurs doivent essayer d'atterrir sur le ou les cônes des autres joueurs pour les capturer. Une pile de cônes appartient au joueur dont le cône est sur le dessus. Les joueurs ne peuvent pas atterrir sur leurs propres cônes ou piles. Chaque joueur doit utiliser ses 4 premiers tours pour mettre tous ses cônes en jeu. Les cônes seuls peuvent avancer seulement dans le sens des aiguilles d'une montre, les piles de cônes peuvent aller dans les 2 sens, mais seulement un sens à chaque mouvement. Le plateau de jeu a 2 circuits, les joueurs peuvent en changer à chaque croisement. Un point rouge sur le dé autorise un joueur dont le cône est sous une pile à le déplacer sur le dessus de la pile, pour en prendre le contrôle (de cette manière un joueur qui serait en train de perdre peut revenir en position de gagner!).

**Un joueur a gagné la partie lorsqu'il s'est emparé de tous les cônes et piles des autres joueurs.**