

Qui est-il?

Le grand jeu aux devinettes plein de questions subtiles concernant les animaux.
Pour 3 à 6 joueurs de 10 à 99 ans.

Jeu Ravensburger N° 009510

Auteur: Alfred Clark

Dessin: Diz Wallis

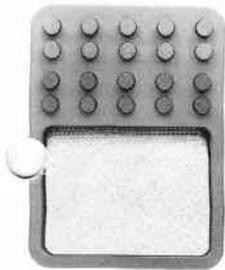
Contenu:

- 1 plan de jeu avec 78 illustrations d'animaux et cases-questions
- 78 cartes d'animaux en couleur
- 1 support-distributeur de cartes
- 10 pièces OUI (vertes)
- 10 pièces NON (rouges)
- 1 pion
- 1 dé
- 1 livret d'informations sur les animaux

But du jeu

Le jeu a pour but de deviner les animaux à découvrir en posant des questions et combinant les réponses de façon astucieuse. Le gagnant est celui qui le premier possède 3 cartes d'animaux.

Préparation



Appuyer légèrement pour sortir les cartes.

- Poser le plan de jeu au milieu de la table afin qu'il soit bien visible pour tous les joueurs.
- Poser le pion bleu sur le cercle bleu près des questions 1 à 6.
- Bien mélanger les 78 cartes d'animaux et les empiler, face cachée, dans le support-distributeur de cartes.
- Classer les pièces OUI vertes et les pièces NON rouges par couleur et les introduire dans les creux pratiqués à cet effet dans le support-distributeur.

Règle du jeu

Au cours de chaque partie, il y a un joueur possesseur de la carte représentant l'animal à découvrir, et une équipe qui doit essayer de deviner de quel animal il s'agit.

Le joueur possesseur de la carte



Le joueur le plus jeune est autorisé à commencer. Il tire le support-distributeur vers lui et prend une carte de telle façon que les autres joueurs ne puissent pas voir l'illustration sur la carte. Sur cette carte figurent les numéros des questions auxquelles il faut répondre par OUI. Les questions dont les numéros manquent sur la carte, exigent un NON comme réponse.

L'équipe qui devine

Une fois que le joueur le plus jeune a pris une carte, son voisin de gauche jette le dé et déplace le pion bleu, dans le sens des aiguilles d'une montre, vers la case la plus proche de la couleur tirée. S'il obtient ★ en jetant le dé, il pose son pion sur la case-questions de la couleur de son choix. Il choisit une question parmi les 6 questions inscrites sur la case et pose cette question au joueur possesseur de la carte. Ce faisant, il lui indique le numéro placé devant la question.



Exemple: Un joueur obtient le jaune et avance le pion sur la case jaune la plus proche. Si le pion se trouve déjà sur une case jaune, le joueur le fait avancer sur la case jaune suivante. Parmi les 6 questions, il se décide pour la question n° 28 «Est-il aquatique?» et la pose au joueur possesseur de la carte.

Si le n° 28 figure sur la carte, le possesseur de la carte répond par OUI et pose une pièce verte (OUI) sur le plan de jeu à côté de la question concernée.

Si le n° 28 ne figure pas sur la carte, le possesseur de la carte répond par NON et pose une pièce rouge (NON) à côté de la question.

OUI et NON

Lorsque la réponse est NON, c'est au joueur suivant de jeter le dé. Il avance sur une nouvelle case dans la couleur tirée et pose une question au possesseur de la carte.

Lorsque la réponse est OUI, le joueur dont c'est le tour, a deux possibilités:

- 1 x OUI =
1 x deviner
ou rejouer**
 1. Il essaie de deviner tout de suite de quel animal il pourrait s'agir
ou
 2. Il peut rejouer, avancer sur la case correspondante et poser une nouvelle question au possesseur de la carte.
- 2 x OUI =
2 x deviner
ou rejouer**

Si la réponse à la deuxième question est également OUI, le joueur peut soit **essayer de deviner deux fois**, soit rejouer. S'il décide de rejouer, il avance le pion sur la case correspondante et pose une troisième question.
- 3 x OUI =
3 x deviner**

Si la réponse à la troisième question est encore OUI, le joueur peut essayer **trois fois** de deviner l'animal. Cependant il ne peut pas rejouer. S'il ne devine pas l'animal, le joueur suivant prendra son tour.

Peu à peu, les joueurs reçoivent des indications supplémentaires sur l'animal à découvrir, grâce aux pièces OUI et NON.

Si un joueur en prenant son tour croit connaître l'animal en raison des indications fournies, il peut renoncer à jeter le dé et deviner tout de suite **une fois**. S'il se trompe, le tour passe au joueur suivant. C'est pourquoi le joueur doit être très sûr de lui avant de se prononcer.

Comment gagner une carte

1. Si un joueur de l'équipe qui devine trouve le nom de l'animal avant que toutes les pièces OUI **ou** toutes les pièces NON aient été posées sur le plan de jeu, il reçoit la carte. Mais seul le joueur dont c'est le tour a le droit de deviner.
2. Si le possesseur de la carte a distribué toutes les pièces OUI **ou** toutes les pièces NON sur le plan de jeu avant qu'un joueur ait pu deviner l'animal, il communique la solution aux autres et garde la carte pour lui-même.

Nouvelle carte – nouvelle partie

Quand la première carte a été remise à un joueur, les pièces OUI et NON sont ramassées et remises dans le support-distributeur. Le voisin de gauche du possesseur de carte précédent tire une nouvelle carte et les autres joueurs essaient de découvrir l'animal en posant des questions et faisant des suggestions.

Fin du jeu

On continue à tirer des cartes d'animaux à tour de rôle jusqu'à ce qu'un joueur obtienne trois cartes. Le gagnant est celui qui y réussit le premier.

Le jeu se termine au choix des joueurs: c'est à eux de déterminer combien de cartes d'animaux doit gagner le vainqueur.

Remarque

Quelques-uns des 78 animaux appartiennent à des groupes qu'on peut subdiviser en différentes espèces ou races. Pour cette raison, il est parfois difficile de répondre clairement par OUI ou par NON à certaines questions concernant l'ensemble du groupe. Ainsi il y a des races de chiens, de chats et de chevaux au pelage tacheté et d'autres d'une seule couleur. Dans ce cas, la réponse à la question «N'a-t-il qu'une couleur?» dépend de l'illustration sur le plan de jeu et sur les cartes. Pour certaines questions où la réponse est OUI, il faut comprendre «OUI aussi». Par exemple: l'ours mange-t-il des végétaux? La réponse est oui, car il se nourrit de végétaux, mais pas seulement, car il se nourrit également entre autres de poissons.

Les joueurs trouveront des indications supplémentaires en consultant le mémoire informatif qui contient une description détaillée de chaque animal.

Explications de quelques questions du plan de jeu

1.

Est-ce un ongulé?

Par «ongulés», on désigne des mammifères herbivores dont les dernières phalanges des orteils sont revêtues de corne (sabat). On distingue les artiodactyles (nombre pair de doigts) et les périssodactyles (nombre impair de doigts).

2. + 37.

Mange-t-il des végétaux?/ Mange-t-il de la viande?

On répond par «oui» à ces questions selon que l'animal à découvrir mange des plantes ou de la chair. Quelques groupes d'animaux comprennent des espèces se nourrissant soit de chair soit de plantes. Dans ce cas, on peut répondre «oui» aux deux questions.

4.

A-t-il des cornes?

Les animaux à cornes appartiennent à la famille des artiodactyles et portent des cornes sur la tête. Contrairement aux bois, les cornes ne tombent pas.

5.

N'a-t-il qu'une couleur?

Si le pelage, la peau ou le plumage d'un animal ne montre pas de dessin coloré sur le dessus, on dit qu'il n'a qu'une couleur. Chez quelques animaux de ce jeu, il existe cependant des espèces comprenant des races d'une seule couleur ainsi que des races de plusieurs couleurs – par exemple, les chiens, les chats et les bovins. Dans ces cas, la réponse dépend de l'illustration sur le plan de jeu.

7.

Est-ce un reptile?

Les reptiles (ou animaux rampants) sont une classe de vertébrés. Ils ont des écailles et des plaques cornées, comme par exemple les crocodiles, les serpents, les lézards, les tortues, etc.

10.

Est-il venimeux?

Si un animal possède une glande sécrétant du venin lequel est injecté par une dent ou un aiguillon par exemple, on appelle cet animal «venimeux» dans le jeu, même si son venin n'est pas nécessairement dangereux pour l'homme.

11.

Est-ce un omnivore?

Les omnivores sont des animaux qui s'alimentent aussi bien de végétaux que de chair.

12.

Vit-il en solitaire?

Des solitaires, ce sont des animaux qui vivent seuls et qui n'ont de partenaire que pendant la période d'accouplement.

13.

Est-ce un ruminant?

Les ruminants sont un sous-ordre des artiodactyles herbivores. Leur estomac se compose de plusieurs compartiments. Dans le premier compartiment, la panse, les aliments végétaux difficiles à digérer, subissent une digestion préalable avant de remonter dans

la poche où ils sont mâchés soigneusement une deuxième fois (ruminer). Une fois réduite en bouillie, la nourriture est envoyée au compartiment suivant de l'estomac où se termine sa digestion.

16. + 41.

Est-il diurne?/Est-il nocturne?

Les animaux diurnes chassent et cherchent leurs aliments pendant la journée et se reposent la nuit. Les animaux nocturnes chassent et cherchent leurs aliments pendant la nuit ou au crépuscule, et se reposent pendant la journée.

18.

Met-il des petits au monde? (Est-ce un vivipare?)

Si un animal met des petits vivants au monde (au lieu de pondre des oeufs), on parle d'animal vivipare. Dans la plupart des cas, il s'agit de mammifères.

19.

Est-ce un mammifère?

Les mammifères forment la classe la plus nombreuse parmi les vertébrés. Les femelles des mammifères alimentent leurs petits comme les êtres humains, avec du lait de leurs glandes mammaires: elles les allaitent.

20.

Est-ce que sa race est en voie d'extinction?

Quand le nombre existant d'une espèce animale est en diminution constante, on parle d'une «espèce en voie d'extinction». Si l'on ne protège pas ces animaux il est à craindre que tôt ou tard, ils disparaissent.

24.

Est-ce un pachyderme?

«Pachyderme» est un nom collectif pour les animaux à la peau dure et épaisse, par exemple les éléphants, rhinocéros, hippopotames.

25. + 14.

Vit-il dans la jungle? Vit-il dans la forêt?

Par jungle, on entend la forêt vierge tropicale et les savanes à broussailles marécageuses où il fait très chaud et très humide. La jungle

étant un genre particulier de forêt, il faut, dans le cas de certains animaux, répondre aussi par oui à la question «Vit-il dans la forêt?».

26. + 39.

Vit-il en Asie?/Vit-il en Afrique?

Il faut répondre par oui à ces questions si l'animal existe sur ces continents.

27.

Est-ce un bipède?

On parle d'un bipède quand un animal ne se déplace que sur deux membres.

31.

Est-ce que ses oreilles sont visibles?

Les animaux n'ont pas tous des pavillons d'oreille. L'oreille est formée d'une partie externe à laquelle appartient le pavillon d'oreille, et d'une partie interne.

33.

Est-il lent?

Il faut répondre par oui à cette question si, comparé à des bêtes semblables, l'animal se déplace de façon relativement lente et lourde.

40.

Est-ce un insecte?

Les insectes sont la classe comprenant le plus grand nombre d'espèces parmi les animaux (environ 750.000 espèces). Ils respirent par des trachées (conduits d'air très fins), ont une carapace de chitine et pondent des oeufs.

42.

Peut-on le trouver sur des arbres?

Il faut répondre par oui à cette question si les animaux vivent souvent dans les arbres ou sous l'écorce des arbres. Les animaux qui ne montent qu'exceptionnellement dans les arbres en sont exclus.

40. + 28.

Vit-il au sol?/Est-il aquatique?

Il faut répondre par oui à ces questions si l'animal vit essentiellement soit au sol soit dans l'eau. En ce qui concerne les animaux vivant aussi bien au sol que dans l'eau, comme les amphibiens par exemple, il faut répondre par oui aux deux questions.

44.

Est-ce qu'il peut bien saisir?

Il faut répondre par oui à cette question si l'animal a des membres lui permettant de saisir des objets, par exemple des mains ou pieds préhensiles ou une trompe.

45.

Vit-il en troupeau?

On utilise l'expression «troupeau» quand de nombreux animaux de taille relativement grande se réunissent pour former une sorte de société. Dans la plupart des cas, l'expression se réfère à des ongulés. Chez les oiseaux, on parle de volée, chez les poissons de banc, et chez les insectes d'essaim.

48.

Est-ce un quadrupède?

Quand un animal possède quatre membres pour se déplacer, on parle d'un quadrupède.

50.

Est-ce un rongeur?

Les rongeurs sont un ordre de mammifères. Tous les rongeurs se caractérisent par leur denture avec deux incisives tranchantes sur les mâchoires supérieure et inférieure, dont la croissance continue toute leur vie et qu'ils usent et affilent en rongant.

53.

Est-ce un vertébré?

Il existe des animaux vertébrés et invertébrés. Les vertébrés ont une colonne vertébrale constituée d'os ou de cartilages.

54.

Hiberne-t-il?

Afin de survivre en hiver, période pauvre en nourriture, certains mammifères entrent en hibernation. Pendant ce temps, la température du corps baisse, les fonctions vitales ralentissent: les battements du coeur et les mouvements respiratoires diminuent.

D'autres mammifères entrent en repos hibernant au cours duquel la température du corps demeure constante. Les animaux se réveillent à certains intervalles pour se procurer de la nourriture.

Les animaux à sang froid (les poissons, amphibiens, reptiles et tous les invertébrés) subissent un engourdissement en hiver. La température du corps descend alors en fonction de la température extérieure.

55.

Est-il un carnivore?

Les fauves sont un ordre de mammifères pourvus d'une denture à canines et carnassières particulièrement fortes. En font partie les chats, chiens, ours, martres, etc. En plus de ces fauves, il existe aussi des fauves vivant dans l'eau.

57.

A-t-il le sang chaud?

La température des animaux à sang chaud est toujours constante sans tenir compte de la température extérieure. En termes scientifiques, on parle d'animaux «homéothermes». Les animaux à sang froid ont la température variable. Celle-ci est proche de la température extérieure mais peut être activement élevée par des mouvements musculaires.

© 1991 by Otto Maier Verlag Ravensburg