

RIGOLOURS

Jeu Ravensburger® n° 24 173 6
 Pour 2 joueurs, à partir de 6 ans
 Auteur : Christine Welz

Apprendre à peser avec la famille ours, c'est très rigolo.

Combien de bébés ours faut-il pour avoir le même poids que papa ou maman ours ?

Pour gagner, il faut équilibrer la balance en posant cinq de tes ours.

Contenu : 1 balance
 2 supports
 1 tige
 1 dé
 2 papas ours (les grands)
 6 mamans ours (les moyens)
 6 bébés ours (les petits)

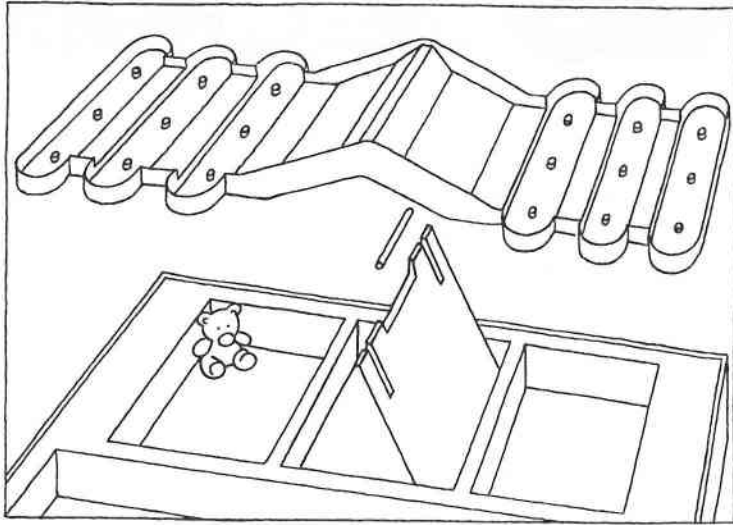


Préparation du jeu

Avant de jouer, il faut construire la balance et la poser dans le fond de la boîte. Tu prends l'un des deux supports (le second est une pièce de remplacement) que tu détaches soigneusement de la planche. Avant de l'utiliser, il faut enfoncer les trois fentes. Puis, tu poses ce support dans la partie du milieu de la boîte, sur lequel tu places la tige, puis la balance (elle doit se glisser dans les deux fentes du support).



Voici comment construire la balance



Les ours

Sans doute as-tu constaté qu'il y a trois sortes d'ours :

papas ours :

ce sont les grands ours verts. Ils pèsent 12 grammes et comme ce sont les plus lourds, nous leur attribuons la **valeur 3**.

mamans ours :

ce sont les ours moyens bleus. Ils pèsent 8 grammes et ont la **valeur 2**.

bébés ours :

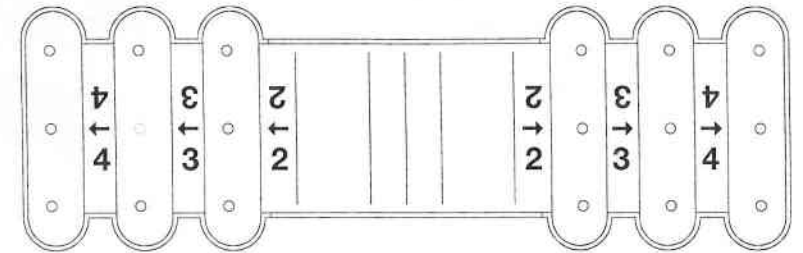
ce sont les petits ours jaunes. Ils pèsent 4 grammes et ont la **valeur 1**.

Si maintenant tu compares et additionnes les différentes valeurs, tu constates que : papa ours (3) vaut autant qu'une maman ours et un bébé ours (2 + 1) ou trois bébés ours (1 + 1 + 1).

La balance

Pour éviter que les ours ne tombent de la balance, pose-les toujours sur les petits socles. Lorsque tu places un ours, il est conseillé de bien tenir le plateau de la balance sur lequel tu le mets, avant de le lâcher délicatement.

Chaque plateau est composé de trois compartiments qui sont numérotés (de l'extérieur vers l'intérieur) de : 4, 3 et 2.



Ça y est, maintenant que la balance est construite, tu peux peser les ours. Tu pèses, par exemple, un papa ours sur le plateau de gauche, dans le compartiment n° 4 (le plus à l'extérieur) et trois bébés ours dans le compartiment n° 4 du plateau droit. Et voilà, la balance est équilibrée.

Si jamais la balance n'est pas équilibrée après quelques essais, vérifie si elle n'est pas placée de travers, ou si elle ne touche pas l'un des bords de la boîte.

N'oublie pas que les ours de même valeur ne peuvent avoir le même poids, que si tu les places dans le même compartiment de chaque côté de la balance. Par exemple, si tu mets un papa ours (3) dans le compartiment n° 3 du plateau gauche, il faut placer trois bébés ours (1 + 1 + 1) dans le compartiment n° 3 du plateau droit.



Maintenant si tu déplaces le papa ours dans le compartiment n° 4, la balance n'est plus équilibrée, car il faut également tenir compte du fait que : plus un ours se trouve à l'extérieur de la balance, plus il est lourd ; s'il est à l'intérieur, il est plus léger.

La partie commence

Les deux joueurs s'installent l'un en face de l'autre et posent la balance au milieu de la table, de façon à ce que tous les deux puissent bien l'atteindre. Chacun reçoit :

- un papa ours,
- trois mamans ours,
- trois bébés ours.

Chacun choisit un plateau de la balance où il posera ses ours pendant la partie (on pose toujours ses ours sur le même plateau).



Déplace deux de tes ours au choix : tu dois d'abord enlever les deux en même-temps et les replacer sur des socles libres de ton plateau.



Retire un ours de la balance : l'un des tiens ou l'un de ton partenaire. L'ours est remis à celui à qui il appartient et peut être réutilisé lors d'un autre tour.



Joker ! Tu peux agir à ta guise. Ce symbole remplace les cinq autres.

Déroulement du jeu

Le plus jeune joueur commence, puis on continue à tour de rôle. Il lance le dé et joue selon le symbole obtenu :

1

Place un **bébé ours** dans le compartiment de ton choix **ou** déplace un bébé ours d'un compartiment à un autre (toujours sur le plateau que tu as choisi).

2

Place une **maman ours** dans le compartiment de ton choix **ou** déplace une maman ours d'un compartiment à un autre.

3

Place un **papa ours** dans le compartiment de ton choix **ou** déplace un papa ours d'un compartiment à un autre.

Quelques explications supplémentaires

1. Si le symbole obtenu au dé ne te convient pas, tu peux passer ton tour.
2. Si à la fin de ton tour tu réussis à équilibrer la balance, tu as le droit de rejouer deux fois de suite, avant de passer la main à ton partenaire.
3. Au début de la partie, il est possible d'obtenir un symbole au dé, que tu ne peux pas jouer. Par exemple, le symbole qui permet de retirer un ours du jeu ; dans ce cas tu peux relancer le dé jusqu'à ce que tu obtiennes un symbole que tu peux jouer.



Encore un conseil : fais attention en plaçant tes ours, à laisser de la place pour papa ours. Sinon, lorsque tu obtiens un «3» au dé et que tu n'as plus de place sur la balance, il faudra lors des tours suivants, lui préparer de la place. Si par mégarde cela t'arrive, tu dois passer ton tour.

Le gagnant est...

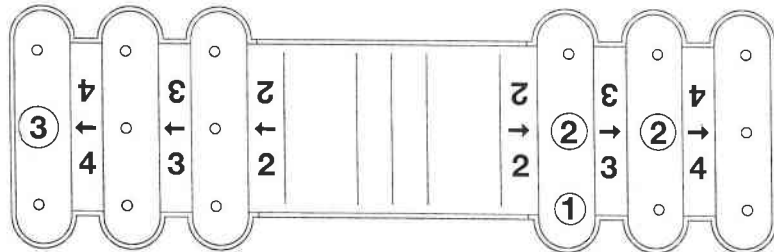
Le joueur qui, à la fin de son tour, pose **cinq** des ses ours et équilibre la balance. (On gagne uniquement si l'on équilibre soi-même la balance et ceci avec cinq ours).

Si ton partenaire réussit à équilibrer la balance avec quatre ours et que toi tu en as cinq sur la balance, tu ne gagnes pas. C'est à toi de l'équilibrer, avec tes ours.

Pour les «pros» du calcul

Si toi et ton partenaire êtes doués en calcul, vous pouvez trouver, par un calcul mental, comment placer vos ours.

Comme tu le sais déjà, chaque ours a une valeur selon leur taille de 1 à 3 et les compartiments sont numérotés de 2 à 4. Si tu multiplies la valeur de l'ours par le numéro de compartiment et que tu additionnes le tout, tu sais où placer les ours pour équilibrer la balance.



Plateau de gauche : papa ours $(3) \times 4 (*) = 12$

Plateau de droite : bébé ours $(1) \times 2 (*) = 2$
 maman ours $(2) \times 2 (*) = 4$
 maman ours $(2) \times 3 (*) = 6$
 Total = 12

(*) n° du compartiment

Et voilà, la balance est équilibrée !

En rangeant le jeu...

Fais attention à ne pas perdre la petite tige (sur le support de la balance), ni à plier le support.

Three Bear Family® counters used under license from Learning Resources, Inc., Lincolnshire, Illinois, USA.

© 1994 Ravensburger Spieleverlag