

Meteor Math™

+ BINGO -

Addition and Subtraction
Addition et soustraction
Addieren und Subtrahieren
Suma y resta
Addizioni e sottrazioni



For 2 - 8 Players
Para 2 - 8 jugadores
Pour 2 - 8 joueurs
Für 2 - 8 Spieler
Per 2 - 8 giocatori

row. When an official winner has been declared, the players clear their game cards and the calling card of all counters. The winner of the game is now the Caller and the player to the left is the Marker. The new Caller shuffles the problem deck and a new game can begin!

F

METEOR MATH™ BINGO

Addition et soustraction

Règles du jeu

Se joue avec 2 à 8 joueurs agés d'au moins 7 ans

Les joueurs de Meteor Math Bingo maîtrisent les techniques mathématiques de base de l'addition et de la soustraction grâce à des parties amusantes et stimulantes de bingo.

Le coffret contient :

- 8 cartes de jeu recto-verso
- 36 cartes de problèmes d'addition
- 36 cartes de problèmes de soustraction
- 1 carte de contrôle
- Jetons
- Grilles des résultats des additions et soustractions (à l'intérieur du couvercle de la boîte)

Objectif :

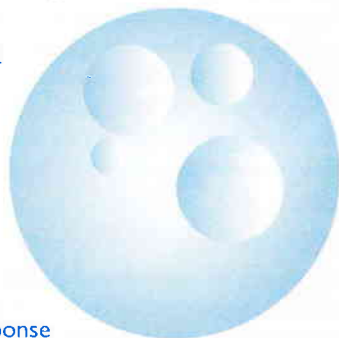
Gagner la partie en étant le premier joueur à couvrir cinq chiffres alignés ! Une ligne consiste en cinq chiffres constituant une ligne horizontale, verticale ou diagonale formée par des réponses correctes.

Préparation du jeu :

Les joueurs décident de jouer avec les cartes de problèmes d'addition ou de soustraction OU une combinaison des deux jeux de cartes. Placer les cartes de problème et les jetons au centre. Chaque joueur choisit une carte de jeu et une carte de problème sur la pile placée au centre. Le joueur dont la REPONSE à sa carte de problème a la valeur la plus élevée est l'annonceur des problèmes pour le jeu (« annonceur »). Le joueur assis à sa gauche est le pointeur de carte de contrôle (« pointeur »). L'annonceur et le pointeur peuvent eux aussi participer au jeu ! Remettre toutes les cartes de problèmes au bas de la pile avant de commencer à jouer.

Déroulement du jeu :

L'annonceur tire une carte de problème sur la pile et la lit à haute voix. Il la place à l'endroit près de la pile, de façon à ce que tous les joueurs la voient. Si l'un d'eux a la réponse au problème sur sa carte de bingo, il ou elle couvre le chiffre avec un jeton. Même si la réponse correcte apparaît plusieurs fois sur les cartes de jeu, les joueurs ne peuvent couvrir qu'un seul chiffre pour chaque problème annoncé. Cependant, le pointeur couvre le chiffre sur la carte de contrôle chaque fois qu'il correspond à la réponse du problème annoncé. Si nécessaire, le pointeur peut lire la réponse sur la grille des résultats, qui se trouve à l'intérieur du couvercle de la



boîte de jeu. Lorsque cette grille est consultée, tous les joueurs peuvent couvrir le chiffre sur leur carte s'ils n'en ont pas déjà couvert un.

Le premier joueur à placer cinq jetons sur une même ligne s'écrie « bingo ! » Le vainqueur lit à haute voix les chiffres de la ligne gagnante sur sa carte. Le pointeur s'assure que chacun des chiffres du vainqueur est couvert sur la carte de contrôle. Il s'assure également que les chiffres gagnants sont couverts au moins aussi souvent que le vainqueur l'a fait dans sa ligne gagnante. Lorsqu'un vainqueur est officiellement déclaré, les joueurs enlèvent tous les jetons de leurs cartes de jeu et de celle de contrôle. Le vainqueur devient l'annonceur et le joueur assis à sa gauche le pointeur. Le nouvel annonceur bat les cartes de problèmes et un nouveau jeu peut alors commencer !



METEOR MATH™ BINGO

Addieren und Subtrahieren Spielanleitung

Für 2 - 8 Spieler, Alter 7+

Beim Meteor Math Bingo lernen die Spielteilnehmer in spannenden Bingorunden die Grundrechenvorgänge Addieren und Subtrahieren.

Inhalt:

- 8 doppelseitige Spielkarten
- 36 Karten mit Additionsaufgaben
- 36 Karten mit Subtraktionsaufgaben
- 1 Prüfkarte
- Spielplättchen
- Tabelle mit Additions- und Subtraktionslösungen (auf der Innenseite des Spielkastendeckels)

Ziel:

Gewonnen hat, wer als erster fünf Lösungen in einer Reihe zudeckt! Eine Reihe besteht aus fünf waagrecht, senkrecht oder diagonal nebeneinander liegenden korrekten Lösungszahlen.

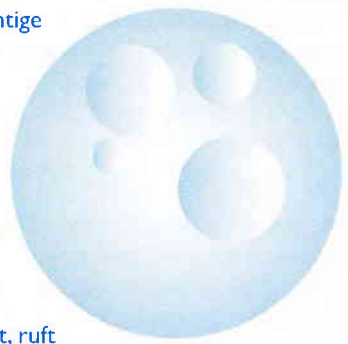
Vorbereitung:

Die Spieler entscheiden, ob sie mit Additions- oder Subtraktionskarten ODER mit beiden zusammen spielen möchten. Die Karten mit den Rechenaufgaben und die Spielplättchen werden in die Mitte gelegt. Jeder Spieler wählt eine Spielkarte und eine Aufgabenkarte vom Stoß in der Mitte. Der Spieler, der bei der LÖSUNG seiner Aufgabenkarte den höchsten Wert erzielt, ruft die Aufgaben für das Spiel aus. Der Spieler links von ihm ist der Prüfer, der die Lösungen auf der Prüfkarte mit Spielplättchen zudeckt. Ausrufer und Prüfer können ebenfalls mitspielen! Vor Spielbeginn werden alle Aufgabenkarten wieder unten in den Stoß gelegt.

Spielverlauf:

Der Ausrufer wählt eine Aufgabenkarte aus dem Stoß und liest sie laut vor. Er legt die Karte mit der Aufgabenseite nach oben neben den Stoß, damit sie von allen Spielern gesehen werden kann. Wenn die Bingokarte eines Spielers die Lösung der Aufgabe enthält, deckt er

diese Zahl mit einem Spielplättchen ab. Selbst wenn die richtige Lösungszahl mehr als einmal auf den Spielkarten erscheint, dürfen die Spieler für jede vorgelesene Aufgabe nur jeweils eine Zahl zudecken. Der Prüfer deckt jedoch die Zahl auf der Prüfkarte jedes Mal ab, wenn sie die Lösung für die ausgerufene Rechenaufgabe darstellt. Falls notwendig, kann der Prüfer die Antwort aus der Tabelle mit Lösungen auf der Innenseite des Spielkastendeckels vorlesen. Wenn diese Tabelle verwendet wird, kann jeder ein Spielplättchen auf diese Zahl legen, wenn er sie nicht bereits zugedeckt hat.



Der Spieler, der zuerst fünf Spielplättchen in einer Reihe hat, ruft „Bingo“. Der Gewinner liest die Zahlenreihe auf seiner Karte laut vor. Der Prüfer vergewissert sich, daß alle Zahlen des Gewinners auch auf der Prüfkarte mit einem Spielplättchen versehen sind und daß die Lösungszahlen mindestens so oft auf der Prüfkarte abgedeckt sind, wie sie in der Bingoreihe des Gewinners erscheinen. Wenn ein Spieler offiziell zum Gewinner erklärt wird, nehmen die Spieler alle Spielplättchen von ihren Spielkarten und der Prüfkarte. Der Gewinner des Spiels ist jetzt der Ausrufer, und der Spieler links von ihm ist der Prüfer. Der neue Ausrufer mischt die Aufgabenkarten, und ein neues Spiel kann beginnen!

ESP

BINGO METEOR MATH™

Suma y resta

Instrucciones del juego

Para 2-8 jugadores de 7 años o más

Los jugadores de Bingo Meteor Math aprenden a dominar las operaciones básicas de suma y resta jugando divertidas y estimulantes partidas de bingo.

Contenido:

- 8 tarjetas impresas por las dos caras
- 36 tarjetas de problemas de suma
- 36 tarjetas de problemas de resta
- 1 tarjeta de prueba
- Fichas
- Comprobador de operaciones de suma y resta (en la parte interior de la tapa de la caja)

Objetivo:

¡Ser el primer jugador en reunir cinco respuestas en fila y ganar la partida! Una fila consiste en cinco números adyacentes en línea horizontal, vertical o diagonal formada por respuestas correctas.

Preparación:

Los jugadores deben decidir si quieren jugar con tarjetas de problemas de suma o resta, o también, con una combinación de ambas clases de tarjetas. Se deben poner las tarjetas de problemas y las fichas en el centro. Cada jugador debe seleccionar una tarjeta de juego y una tarjeta de problemas del montón del centro. El jugador que saque la RESPUESTA de



Fact Checker (Answer Key)



Solution	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Problems	$3 + _ = 4$	$2 + 0 = _$	$2 + 1 = _$	$2 + 2 = _$	$3 + 2 = _$	$2 + _ = 8$	$2 + 5 = _$	$2 + 6 = _$	$2 + 7 = _$
	$4 + _ = 5$	$3 + _ = 5$	$2 + _ = 5$	$3 + 1 = _$	$4 + 1 = _$	$2 + 4 = _$	$2 + _ = 9$	$4 + _ = 12$	$3 + 6 = _$
	$6 + _ = 7$	$6 + _ = 8$	$4 + _ = 7$	$6 + _ = 10$	$4 + _ = 9$	$3 + _ = 9$	$3 + 4 = _$	$5 + _ = 13$	$5 + 4 = _$
	$7 + _ = 8$	$7 + _ = 9$	$5 + _ = 8$	$7 + _ = 11$	$5 + _ = 10$	$4 + _ = 10$	$4 + _ = 11$	$6 + _ = 14$	$5 + _ = 14$
	$8 + _ = 9$	$8 + _ = 10$	$7 + _ = 10$	$8 + _ = 12$	$6 + _ = 11$	$5 + 1 = _$	$6 + _ = 13$	$7 + 1 = _$	$7 + _ = 16$
	$9 + _ = 10$	$9 + _ = 11$	$9 + _ = 12$	$9 + _ = 13$	$8 + _ = 13$	$9 + _ = 15$	$8 + _ = 15$	$8 + _ = 16$	$9 + _ = 18$



Solution	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Problems	$7 - 6 = _$	$5 - 3 = _$	$5 - 2 = _$	$7 - 3 = _$	$7 - 2 = _$	$9 - 3 = _$	$9 - 2 = _$	$9 - 1 = _$	$11 - 2 = _$
	$8 - _ = 7$	$7 - 5 = _$	$7 - 4 = _$	$8 - 4 = _$	$8 - 3 = _$	$10 - 4 = _$	$10 - 3 = _$	$10 - 2 = _$	$12 - 3 = _$
	$9 - _ = 8$	$8 - 6 = _$	$9 - 6 = _$	$9 - 5 = _$	$9 - 4 = _$	$11 - 5 = _$	$12 - 5 = _$	$12 - 4 = _$	$14 - 5 = _$
	$11 - _ = 10$	$9 - 7 = _$	$11 - 8 = _$	$10 - 6 = _$	$10 - 5 = _$	$13 - 7 = _$	$14 - 7 = _$	$13 - 5 = _$	$15 - 6 = _$
	$12 - 11 = _$	$10 - 8 = _$	$12 - 9 = _$	$11 - 7 = _$	$12 - 7 = _$	$14 - 8 = _$	$15 - 8 = _$	$16 - 8 = _$	$16 - 7 = _$
	$15 - 14 = _$	$12 - _ = 10$	$13 - 10 = _$	$14 - _ = 10$	$13 - 8 = _$	$15 - 9 = _$	$16 - 9 = _$	$18 - _ = 10$	$17 - 8 = _$

Calling Card

