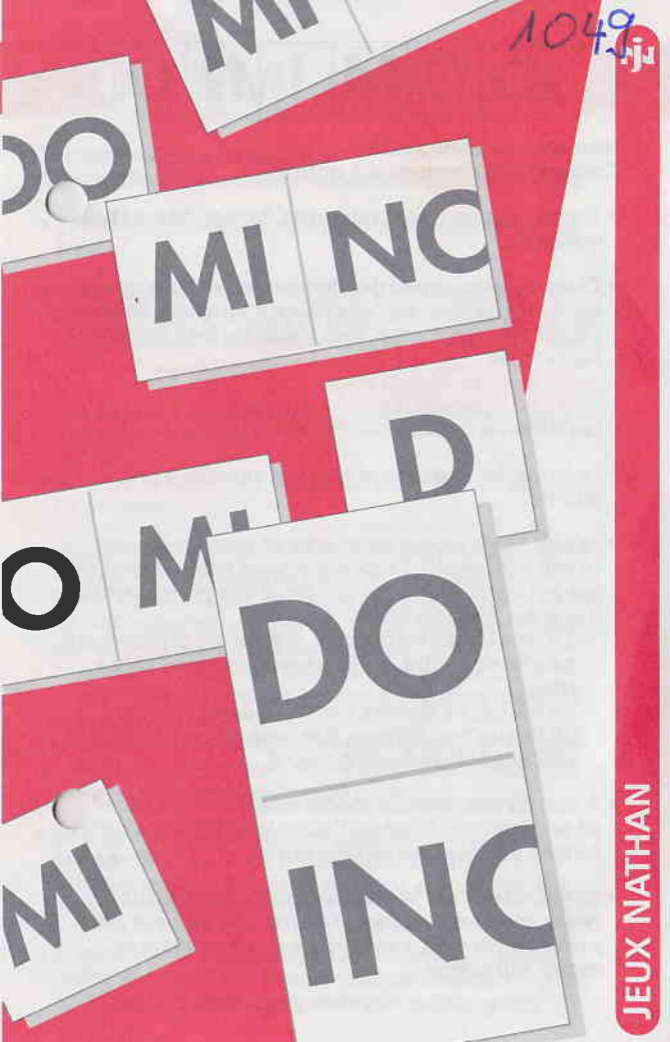


1049  
ji



JEUX NATHAN

# DOMINO

**Nombre de joueurs : 2 à 4**

**Contenu : 28 dominos + 1 notice**

- Tous les dominos sont retournés, face cachée, et bien mélangés.
- Chaque joueur prend des dominos et les pose devant lui. Avant de commencer à jouer, les joueurs décident si les dominos sont posés face visible ou bien retournés, face cachée :
  - **À 2 joueurs, chacun prend 7 dominos.**
  - **À 3 ou 4 joueurs, chacun prend 5 dominos.**Les dominos restants constituent la pioche.
- Le jeu se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre.
- Le plus jeune joueur commence et pose un domino (n'importe lequel). Le joueur suivant cherche alors dans son jeu un domino dont une des 2 images est identique à une des 2 images du domino posé.
  - S'il en a un qui correspond, il le pose à droite ou à gauche de l'autre, les 2 images identiques côte à côte.
  - S'il n'a pas de domino correspondant, il pioche. S'il tire un bon domino, il le pose, sinon il passe son tour et garde le domino pioché.
- À tour de rôle, chaque joueur essaye ainsi de poser de ses dominos, à l'un ou l'autre bout de la chaîne formée par les dominos déjà posés.
- **Le vainqueur est le premier joueur qui réussit à poser tous ses dominos. Si personne ne peut plus poser de domino, c'est celui à qui il en reste le moins qui gagne.**

# DOMINO

**Anzahl der Mitspieler: 2 bis 4**

**Inhalt: 28 Domino-Karten + 1 Spielanleitung**

- Alle Domino-Karten werden umgedreht und gut gemischt.
- Jeder Mitspieler nimmt einige Domino-Karten und legt sie vor sich hin. Vor dem Spielbeginn wird entschieden, ob diese Domino-Karten offen oder verdeckt gelegt werden.
  - **Mit 2 Mitspielern nimmt jeder 7 Domino-Karten.**
  - **Mit 3 oder 4 Mitspielern nimmt jeder 5 Domino-Karten.**

Die restlichen Dominos bilden den Stapel.

- Gespielt wird im Uhrzeigersinn.
- Der jüngste Mitspieler beginnt und legt eine beliebige Domino-Karte ab. Der nächste Spieler sucht daraufhin unter seinen eigenen Domino-Karten diejenige heraus, deren eine Abbildung einer der beiden Abbildungen der gelegten Domino-Karte entspricht.
  - Findet er eine passende Domino-Karte, legt er sie rechts oder links an, wobei die gleichen Abbildungen aneinander gelegt werden müssen.
  - Findet er keine passende Domino-Karte, nimmt er eine Karte vom Stapel. Zieht er eine passende Domino-Karte, legt er sie an, wenn nicht, behält er die gezogene Karte und der nächste kommt an die Reihe.
- Abwechselnd versuchen die Mitspieler, ihre Dominos an das eine oder andere Ende der Kette anzulegen.
- **Gewinner ist, wer zuerst alle seine Domino-Karten angelegt hat. Kann keiner der Spieler eine Domino-Karte mehr anlegen, gewinnt der mit den wenigsten Karten auf der Hand.**