

QUITZ règle du jeu

- QUITZ se joue à 2

- Au début de la partie, chaque joueur choisit une couleur de pions.

- Le but du jeu consiste à aligner 5 pions de sa couleur soit horizontalement, soit verticalement soit dans l'une des deux diagonales. Le gagnant est le premier à atteindre ce but.

- A tour de rôle, chacun des joueurs introduit un pion sur le plateau. L'entrée d'un pion ne se fait que par les bords du plateau.

Chaque pion entré pousse d'une case tous ceux qui se trouvent directement alignés devant lui. Si la ligne est pleine, le pion à l'autre extrémité est éjecté hors du plateau.

On peut éjecter n'importe quel pion à l'exception du dernier introduit sur le plateau par l'adversaire.

- Dans le cas où la formation de sa ligne provoque en même temps la formation d'une ligne de 5 pions adverses, l'adversaire est alors gagnant.

QUITZ Spielregel

- QUITZ ist ein Spiel für zwei Personen.

- Am Anfang der Partie, wählt jeder Spieler seine Spielsteinfarbe.

- Ziel des Spiels ist es, 5 Spielsteine der eigenen Farbe entweder waagrecht oder senkrecht oder in einer der beiden Diagonalen aneinanderzureihen. Gewinner ist, wer dieses Ziel als Erster erreicht.

- Der Reihe nach bringen beide Spieler einen Stein auf den Spielplan. Ein neuer Stein kann nur von den Spielplanrändern aus ins Spiel gebracht werden.

Jeder neu eingebrachte Spielstein schiebt alle direkt vor ihm aufgestellten Steine um ein Spielfeld weiter.

Wenn die Reihe voll ist, wird der sich am anderen Ende befindende Spielstein aus dem Spiel hinausgeworfen. Alle Spielsteine können hinausgeworfen werden, mit Ausnahme des vom Gegner zuletzt eingebrachten.

- Falls die Bildung seiner Reihe gleichzeitig zur Bildung einer Reihe von 5 gegnerischen Spielsteinen führt, gewinnt der Gegner.