

DOUBLE MATCH

Un jeu de mémoire pour jeunes "détectives".

Nombre de joueurs: 2 et plus

Contenu

32 pièces de jeu
1 plateau de jeu perforé

2 feuilles de jeu à faire glisser
1 plateau en carton

Préparation

1. Sortez les pièces de jeu situées en dessous du plateau en carton.
2. Remplacez le plateau en carton dans la boîte et posez dessus les feuilles de jeu; sur le tout, vous déposez le plateau de jeu perforé de sorte que les deux feuilles de jeu soient au milieu des 2 cartons (voir illustration). Choisissez la feuille de jeu avec laquelle vous voulez commencer et placez-la juste en dessous du plateau perforé. Vous avez le choix entre quatre côtés différents:
 - (a) Des chiffres, 1 à 10, et des personnages
 - (b) Des lettres, A à M, et des personnages
 - (c) Des lettres, N à Z, et des personnages
 - (d) Des dessins et des personnages.
3. Placez ensuite 1 pièce de jeu dans chacun des 32 trous carrés du plateau de jeu de sorte que toutes les images soient cachées.
4. Avant de commencer à jouer, tirez sur la feuille dans l'une ou l'autre direction jusqu'à ce que d'autres points de repère apparaissent dans les 2 petits trous ronds. Ces points vous indiquent qu'un nouveau jeu d'images est en place en dessous des pièces de jeu.

Règles de Jeu

1. Le joueur le plus jeune commence et les autres suivent dans le sens des aiguilles d'une montre.
2. Chaque joueur à son tour soulève 2 pièces de jeu et regarde l'image: les autres joueurs doivent regarder aussi et se rappeler quelles images ont été découvertes.
3. Si les 2 images sont les mêmes, le joueur garde les 2 pièces et en soulève 2 autres. Il continue à jouer et à s'approprier des pièces aussi longtemps que les 2 images qu'il découvre sont les mêmes.
4. Si les 2 images ne sont pas identiques, le joueur doit remettre les 2 pièces là où elles étaient et son tour finit.
5. Le jeu continue jusqu'à ce que toutes les pièces aient été enlevées.
6. Le joueur qui a ramassé le plus de pièces gagne la partie.
7. Pour la partie suivante vous remplacez toutes les pièces de jeu dans les trous carrés pour cacher à nouveau les images et vous tirez la feuille jusqu'à ce que de nouveaux points de repère apparaissent dans les trous ronds. Pour jouer avec d'autres images, utilisez l'autre côté de la feuille.

