

1085

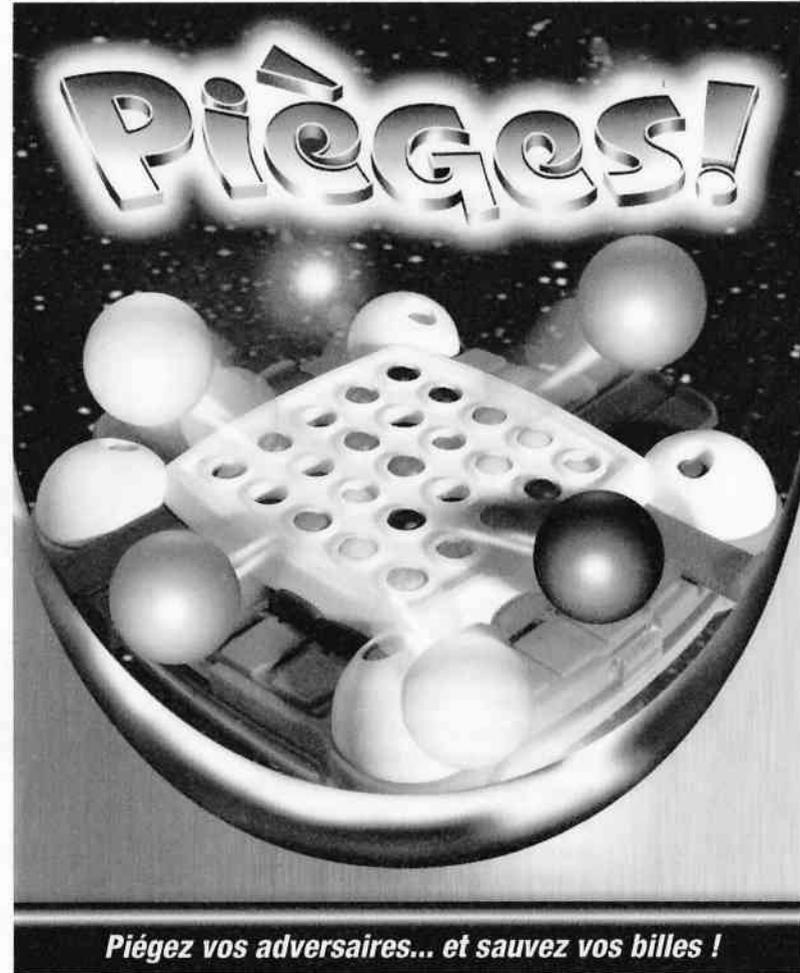
LE GAGNANT

Le dernier joueur ayant encore une ou plusieurs billes sur la grille gagne la partie !

Si un joueur fait tomber d'un seul coup toutes les billes restantes (quelle que soit leurs couleurs), il gagne la partie.

RANGEMENT DU JEU

Placer toutes les billes sur les cases de la grille et refermez le jeu avec le couvercle transparent.



Contenu : base de jeu avec couvercle, et 20 billes (dont 1 bille de rechange de chaque couleur).

- JEUX -
LES BONS VOYAGES

MB
JEUX

0605 14221 101



www.hasbro.fr

© 2005 Hasbro. Tous droits réservés.

Distribué en France par Hasbro France S.A.S. –
Service Consommateurs : ZI Lourde, 57150 CREUTZWALD –
Tél.: 08.25.33.48.85 – email : "conso@hasbro.fr".

Distribué en Belgique par S.A. Hasbro N.V., 't Hofveld 6 D,
1702 Groot-Bijgaarden.

Distribué en Suisse par / Vertrieb in der Schweiz durch / Distribuito in
Svizzera da Hasbro Schweiz AG, Alte Bremgartenstrasse 2, CH-8965
Berikon. Tel. 056 648 70 99.

BUT DU JEU

Être le dernier joueur à avoir encore une ou plusieurs billes sur la grille et éviter de tomber dans un "piège".

PRÉPARATION DU JEU

1. Retirer le couvercle transparent, le retourner et le placer sous la base (voir schéma 1). En cours de partie, les billes tomberont dans le plateau transparent.
2. Placer les tirettes au hasard dans n'importe laquelle des 3 positions indiquées (voir schéma 2). Pour une partie à 4 joueurs, il doit y avoir au moins 16 pièges "fermés" par les tirettes.
3. Chaque joueur choisit 4 billes d'une même couleur et se place du côté du jeu correspondant, marqué par une bille de couleur identique à la couleur de ses billes.
4. Le plus jeune joueur commence par placer une de ses billes sur une des cases "fermées" de la grille de jeu. Ne déplacez pas les tirettes avant que toutes les billes des joueurs soient sur la grille ! Le joueur à sa gauche place à son tour une bille, et ainsi de suite jusqu'à ce que tous les joueurs aient placé leurs 4 billes.

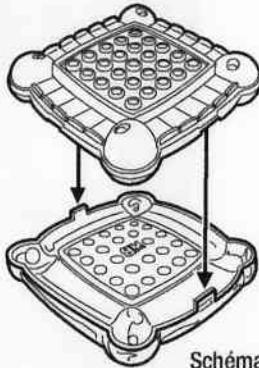


Schéma 1

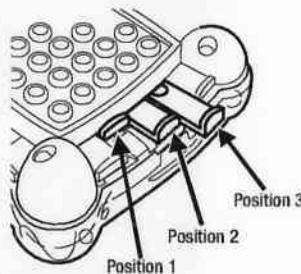


Schéma 2

Attention à la façon dont vous placez vos billes : si vous les posez toutes au-dessus de la même tirette, un seul déplacement de cette tirette risque de faire tomber toutes vos billes dans les pièges ! (Voir schéma 3.)

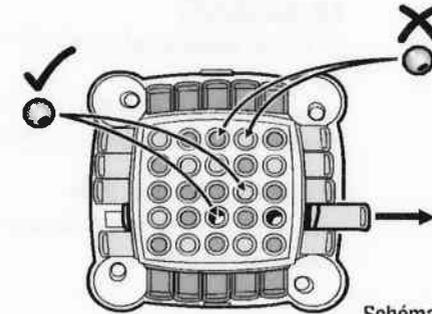


Schéma 3

LE JEU

Le plus jeune joueur commence, et la partie continue dans le sens des aiguilles d'une montre.

A votre tour, vous devez déplacer n'importe quelle tirette d'un seul cran à chaque fois pour essayer de faire tomber les billes de vos adversaires dans les pièges de la grille ! Mais attention ! Vous risquez aussi de faire tomber vos propres billes !

Quand une bille tombe, elle est récupérée dans le couvercle transparent.

Lorsque vos 4 billes sont tombées dans le piège, vous êtes éliminé.

RAPPELEZ VOUS

- Vous ne devez pas déplacer la même tirette que le joueur précédent.
- Vous ne pouvez pas déplacer la tirette de 2 positions à la fois. Par exemple, vous ne pouvez pas passer de la position 1 à la position 3. Vous devez vous arrêter sur la position 2 (voir schéma 2).
- Si vous avez touché une tirette lors de votre tour, vous ne pouvez plus changer d'avis : vous devez déplacer celle-ci.
- Lorsqu'il ne reste que 2 joueurs en course (ou lors d'une partie à 2), vous pouvez déplacer la même tirette 2 tours de suite. Ensuite, vous devrez déplacer une autre tirette.