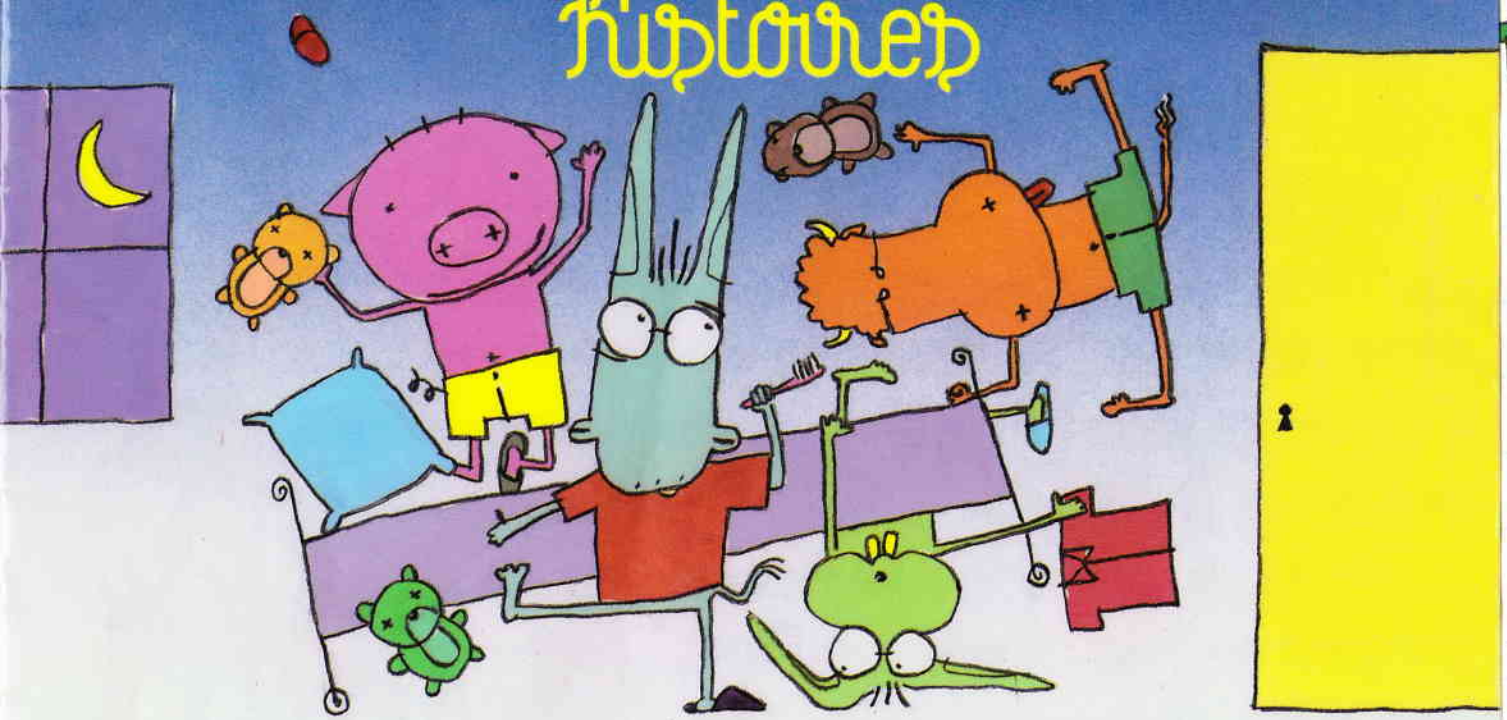
1184

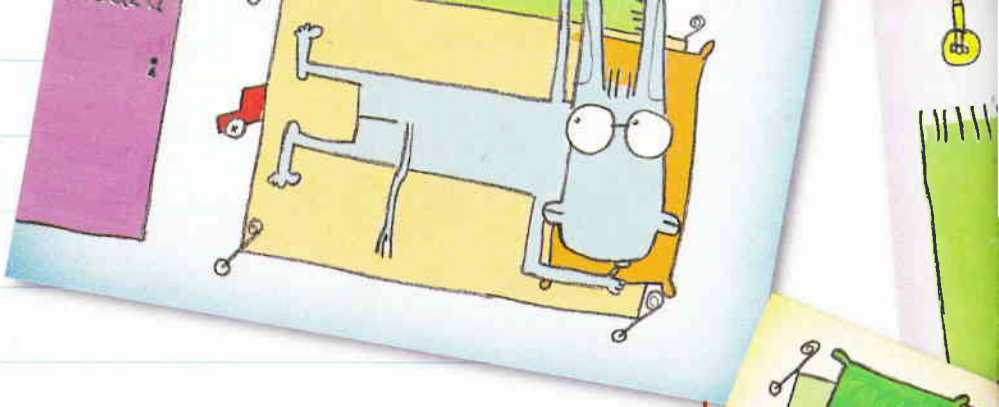
il était une fois...

la règle des petites histoires



tous au dodo

la règle



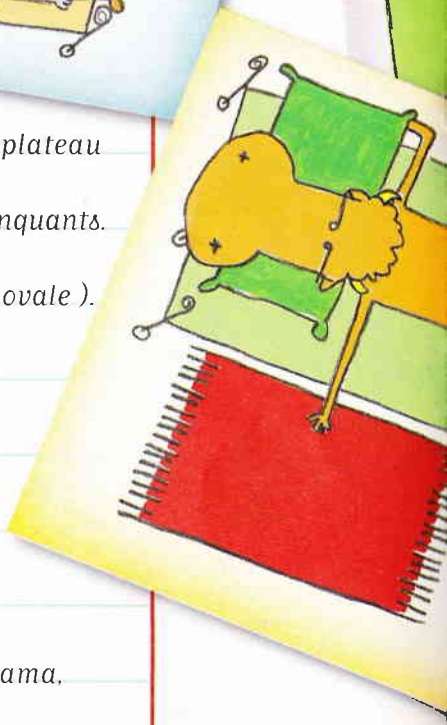
Contenu

4 plateaux (1 petite vache, 1 petit cochon, 1 petit âne et 1 petit lapin). Le plateau représente un animal dans son lit, avec 4 formes où il faut poser les éléments manquants.

40 tuiles de 4 formes différentes (10 de chaque : rectangle, carré, rond, ovale).

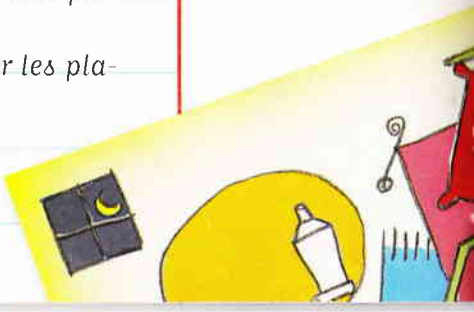
1 sac en coton pour les tuiles.

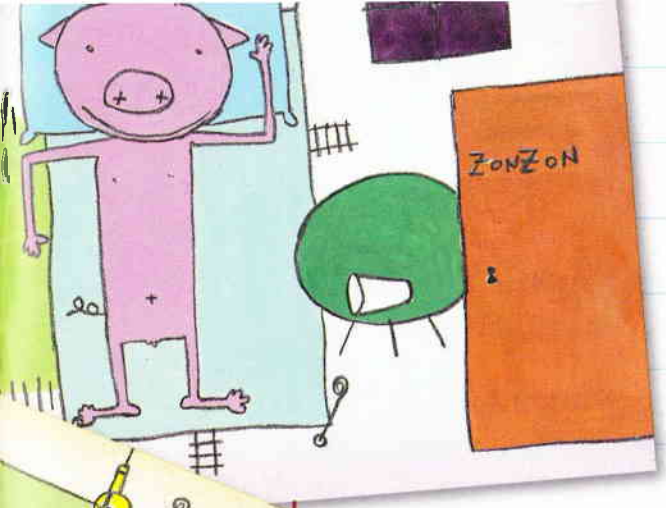
1 Règle de jeu, 1 histoire et quelques lignes blanches pour en écrire.



But du jeu

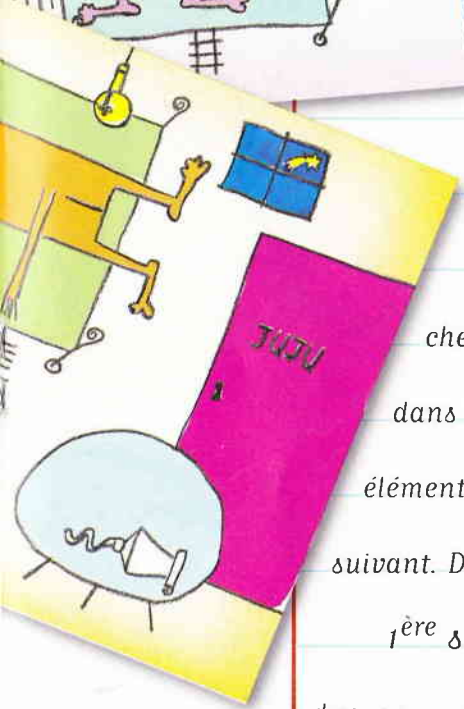
Trouver et poser sur son plateau cinq tuiles (doudou, haut et bas de pyjama, brosse à dents, chaussons). Le joueur qui aura complété son plateau le premier commencera la petite histoire. La forme est représentée sur le plateau, sauf pour les chaussons qui seront posés à côté du lit. Il y a une paire de chaussons dans chaque forme, il suffit d'en trouver une. Il n'y a pas d'ordre pour poser les tuiles sur les plateaux. Les joueurs doivent reconnaître la forme des pièces avec les doigts sans regarder dans le sac





Mise en place

Chaque joueur choisit un animal (plateau) et le pose devant lui. Ensuite toutes les tuiles sont mises dans le sac.

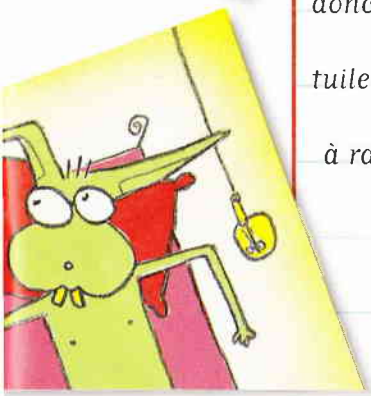


Déroulement du jeu

Chaque joueur à tour de rôle (en commençant par le plus jeune) cherche une tuile dans le sac pour remplir son plateau. Il doit mettre la main dans le sac, sans regarder mais il peut toucher... Si la tuile correspond à un élément manquant de son plateau, il la pose dessus, et c'est au tour du joueur suivant. Dans le cas contraire il y a 2 solutions :

1ère solution : la tuile ne correspond à aucun élément du plateau de jeu, c'est donc une « tuile histoire ». Le joueur la pose face visible au centre de la table (toutes les tuiles histoires sont posées faces visibles à la suite les unes des autres). Elles serviront à raconter la petite histoire...

2e solution : Le joueur a déjà cette tuile sur son plateau, il la remet dans le sac et passe son tour.



Tuiles spéciales

BISOU représentée par une bouche : le joueur qui la pioche doit faire un bisou à tout le monde (sauf s'il se trouve dans le métro !!!) et poser ensuite la tuile à la suite des tuiles « histoire ». Il a le droit de rejouer !

CLOWN : le joueur qui la pioche doit faire une grimace (surtout s'il se trouve dans le métro !!!) et la poser ensuite à la suite des tuiles « histoire ».

ANIMAUX : dans les tuiles se trouvent trois tuiles animaux (chat, poule, chien). Quand un joueur pioche une de ces tuiles et avant de la poser sur le parcours de la petite histoire, il doit imiter le cri de cet animal. (miaou, cotcotcooot, houa-houa). Ensuite c'est au joueur suivant.

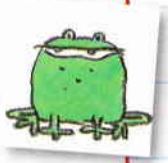
Dès qu'un joueur a trouvé les 5 tuiles (brosse à dents, doudou, haut et bas du pyjama et les chaussons) de son animal, c'est l'heure de la petite histoire.

Ce joueur commence en se servant de la première tuile histoire posée. L'image le guide. Par exemple si c'est un château, il peut dire : « il était une fois dans un château... », ensuite le joueur suivant continue en se servant de la deuxième tuile, ainsi de suite... Jusqu'à la dernière.

A chaque partie l'histoire sera différente et comportera plus ou moins d'images.

Pour les parents, voici des pages blanche ou vous pourrez noter toutes ces jolies histoires imaginées avec vos enfants et dans 10, 15, 20 ans ou plus relisez-les...

Et puis un grand merci à Jean-Louis qui souhaite rester discret... Merci à la ludothèque (une fois de plus) la Cité des jeux de Limoges et puis à l'école du Vigen qui nous a prêté... ses élèves de petite section pour des tests pleins de sourires et de rires !

Mes petites histoires

Il était une fois...