

Glisser-Grimper

2 – 4 joueurs

Contenu du jeu

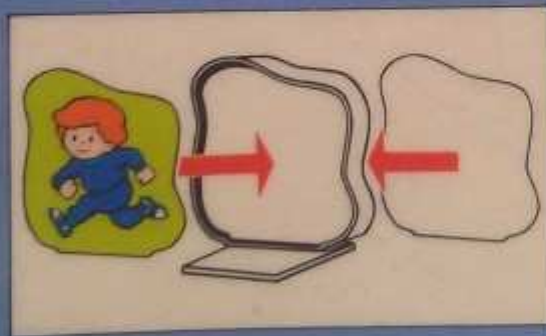
- 1 plateau de jeu
- 1 cadran avec flèche
- 4 pions
- 1 feuille d'adhésifs

But du jeu

Etre le premier à arriver sur la case rouge où est représentée une glace au bout du circuit.

Préparation

1. Décoller les adhésifs puis les appliquer en les assortissant de chaque côté des pions.



2. Assembler le disque comme indiqué sur la figure



3. Chacun des joueurs choisit un pion qu'il place sur la case de départ hachurée.

4. Le plus jeune joueur commence la partie, le jeu continue ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

Le jeu

1. C'est à toi de jouer: fais tourner la flèche du cadran et avance ton pion jusqu'à la première case de la couleur indiquée par la flèche.



– Si tu t'arrêtes **au pied** d'une échelle, grimpe immédiatement au sommet de celle-ci.

– Si tu t'arrêtes **en haut** d'un toboggan, glisse immédiatement jusqu'en bas de celui-ci.

2. Continue à jouer ainsi – plusieurs joueurs peuvent se trouver en même temps sur la même case.

3. Si tu te trouves en haut du circuit et qu'il n'y a plus devant toi de case de la couleur indiquée par la flèche, **reviens en arrière** jusqu'à la première case de la couleur voulue.

4. Continue ainsi jusqu'à ce que tu obtiennes la couleur correspondant à la dernière case du circuit.

Le gagnant

Le joueur qui arrive le premier sur la dernière case du circuit remporte la partie et a le droit de commencer le premier la prochaine partie.