



# mes 2 premiers jeux

1 LOTO + 1 DOMINO



**É**léphant Gourmand a 2 ans,  
un an de moins qu'Ourson Malin.  
Éléphant Gourmand adore manger,  
Ourson Malin préfère jouer.  
Mais ce sont de grands copains  
qui s'amusent et rient tout le temps.

**Âge :** 2-4 ans

**Nombre de joueurs :** pour jouer seul ou à 2

**Contenu :** • le loto des gourmandises :

- 2 planches de jeu - 8 cartes "image"

• le domino d'Ourson Malin : 21 dominos

• 1 notice



"mes 2 premiers jeux" fait partie d'une collection de jeux bien adaptée aux petits, grâce à une nouvelle matière, souple, douce au toucher, indéchirable et lavable, pour découvrir avec plaisir le monde merveilleux du jeu.

Commencez par découvrir les images avec votre enfant; faites-lui nommer ce qu'il voit et décrire les petites scènes.

## LE LOTO D'ÉLÉPHANT GOURMAND

- Chacun prend 1 planche.
- Toutes les cartes sont retournées, face cachée, et bien mélangées; elles forment la pioche.
- Le premier joueur tire une carte et nomme ce qu'il voit en le montrant à l'autre joueur.
- Le joueur qui repère cette carte sur sa planche la réclame et la pose sur l'emplacement correspondant. Si personne ne réclame la carte, elle est remise dans la pioche et c'est au tour du joueur suivant de tirer une autre carte...
- **Le vainqueur est le premier joueur à avoir complété sa planche.**

## POUR JOUER SEUL

L'enfant prend 1 ou 2 planches et, petit à petit, place les cartes sur les emplacements correspondants.



## LE DOMINO D'OURSON MALIN

- Tous les dominos sont retournés, face cachée, et bien mélangés.
- Chaque joueur prend 6 dominos et les retourne devant lui. Les dominos restants constituent la pioche.
- Le premier joueur pose un domino (n'importe lequel). L'autre joueur cherche alors dans son jeu un domino dont une des 2 images est identique à une des 2 images du domino posé.
  - S'il en a un qui correspond, il le pose à droite ou à gauche de l'autre, les 2 images identiques côte à côte.
  - S'il n'a pas de domino correspondant, il pioche. S'il tire un bon domino, il le pose, sinon il passe son tour et garde le domino pioché.
- À tour de rôle, chaque joueur essaye ainsi de poser un de ses dominos, à l'un ou l'autre bout de la chaîne formée par les dominos déjà posés.
- **Le vainqueur est le premier joueur qui réussit à poser tous ses dominos.**

## POUR JOUER SEUL

L'enfant forme petit à petit une grande chaîne avec tous les dominos.