

## MIMIX

Un jeu rigolo pour 3-6 enfants dès l'âge de 5 ans.

Début du jeu : joindre les 3 formes du plan de jeu en cercle. Mélanger les cartes de jeu et les poser à côté du plan de jeu, face cachée. Chaque joueur choisit un pion.

Le plus jeune commence.

Prends le miroir et la première carte du talon. Attention, personne ne doit voir la carte.

Départ : essaye de reproduire la grimasse de la carte en regardant dans le miroir.

Les autres joueurs doivent trouver la bonne case sur le plan de jeu et y mettre leur pion. Mais sur une case il n'y a que la place pour un pion. Il faut se décider rapidement pour ne pas perdre sa place. Une fois le pion posé, les joueurs n'ont pas le droit de le bouger avant d'avoir vu la carte.

Le joueur qui a posé son pion sur la bonne image, reçoit la carte. Le premier à avoir 5 cartes a gagné.

Si personne n'a trouvé l'image, l



## Das lustige Grimassenspiel für 3 – 6 Kinder ab 5 Jahren.

Grimassen schneiden macht Spaß! In diesem Spiel könnt ihr am laufenden Band anderen die Zunge rausstrecken, eure Backen aufblasen und sonstige komische Gesichter machen. Einer macht die Grimasse vor, die anderen suchen um die Wette, welches Gesicht auf dem Spielplan dazu paßt. Alles lacht, doch wer wird der schnellste sein?

**Das Spiel gewinnt, wer zuerst fünf Mimix-Karten gesammelt hat.**

### **Spielzubehör:**

- 1 dreiteiliger Spielplan,
- 33 Mimix-Karten,
- 1 Spiegel (vor Gebrauch Schutzfolie abziehen!),
- 6 verschiedenfarbige Spielsteine.

**Zu Beginn des Spiels** legt ihr die drei Spielplanteile zu einem Kreis in die Mitte. Die Mimix-Karten werden gut gemischt und mit der Rückseite nach oben daneben gelegt. Dann sucht sich jeder von euch einen Spielstein aus.

**Der jüngste von euch beginnt.** Du schnappst dir den Spiegel und die oberste Mimix-Karte vom Stapel. Aber aufgepaßt, daß kein anderer sieht, welche Grimasse dort abgebildet ist.

**Los! Ein Blick auf die Karte, ein Blick in den Spiegel!**  
Versuche, die abgebildete Grimasse möglichst gut nachzumachen.



**Alle anderen beobachten dich und suchen** auf dem Spielplan, wo deine Grimasse zu finden ist. Wahrscheinlich müssen sie dabei herzlich lachen, weil du so ein komisches Gesicht machst. Aber gleich sind sie selbst dran.

**Entscheidet euch!** Setzt schnell euren Spielstein auf die Grimasse, von der ihr glaubt, es sei die richtige. Wer zuerst kommt, mahlt zuerst – denn auf jede Grimasse darf nur ein Stein gesetzt werden. Und da muß er auch bleiben, bis sich alle entschieden haben.

**Wer hat recht?** Der Vergleich mit der Mimix-Karte des Grimassenschneiders zeigt es. Die farbigen Rahmen um die Gesichter helfen euch dabei. Zur Belohnung bekommt der die Mimix-Karte, dessen Stein auf der richtigen Grimasse liegt.

**Was? Alle haben daneben getippt?** Dann kommt diese Mimix-Karte unter den Stapel. Keiner bekommt sie. Dafür muß der Grimassenschneider eine neue Karte nehmen und noch einmal sein Glück versuchen.

**Das Spiel geht reihum.** Der nächste von euch bekommt den Spiegel, nimmt die oberste Mimix-Karte vom Stapel und schneidet nun diese neue Grimasse. Die anderen halten wieder ihre Spielsteine bereit. Vergeßt dabei vor lauter Lachen nicht, nach der richtigen Grimasse auf dem Spielplan zu suchen!

**Gewonnen hast du,** wenn du als erster fünf Mimix-Karten gesammelt hast. Zur Belohnung darfst du den anderen eine ganz verrückte, selbst erfundene Grimasse schneiden.

