

Au pays des DOMIÑOS

Assembler
une merveilleuse
chenille d'images
en volume.



®

Ravensburger

Au pays des DOMINOS

Jeu Ravensburger® n° 21 199 9
Un domino pour 1 à 4 joueurs à partir de 3 ½ ans
Auteur: H. Walch
Illustration: J. Goffin / XING

Contenu:
24 cartes domino
1 règle du jeu



Au pays des dominos, les cartes ne se posent non seulement les uns à côté des autres, mais surtout les unes emboîtées aux autres. Ainsi se créent de belles images en trois dimensions : un ballon multicolore, un coeur, un chat etc. ...

Préparation

Avant de jouer pour la première fois, détachez soigneusement toutes les cartes de leur support. Afin de rendre les images plus familières aux enfants, les parents pourront les regarder avec eux.

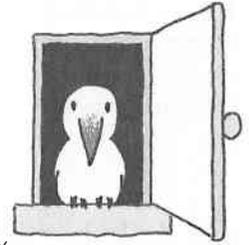


But du jeu

Le joueur qui parvient le premier à placer toutes ses cartes sur la chenille d'images gagne la partie.

Déroulement du jeu

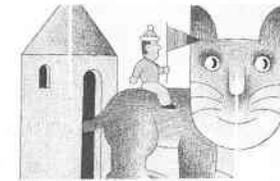
Les cartes devront être bien mélangées et réparties selon le nombre de joueurs.
Pour 2 joueurs chacun reçoit 12 cartes
Pour 3 joueurs chacun reçoit 8 cartes
Pour 4 joueurs chacun reçoit 6 cartes



Les joueurs posent leurs cartes face visible devant eux.
Le plus jeune joueur commence. Il pose une carte au milieu de la table.
Le joueur suivant essaie d'y ajouter, à droite ou à gauche, une autre carte. Bien sûr, cela n'est possible que s'il possède le motif correspondant.

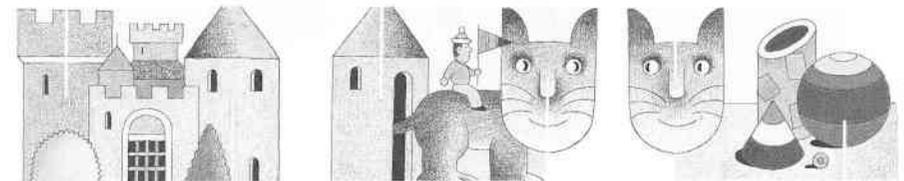
Un exemple:

La carte initiale est celle illustrant le chat et la tour. Le joueur dont c'est le tour essaie d'assembler sa carte à cette dernière.



Il a deux possibilités:

Soit il pose la carte illustrant la tour et le château, soit celle avec le chat et la balle.



S'il possède l'une de ses cartes, il peut l'emboîter du bon côté, selon l'endroit où est l'entaille.

S'il n'a aucune des deux cartes, pas de chance! C'est au tour du joueur suivant. A tour de rôle, chacun pose une carte (une seule carte par joueur). La chenille d'images s'agrandit de plus en plus.

C'est en assemblant les pièces en zigzag que l'on obtient une merveille.

leuse chenille d'images.

Certaines illustrations changent selon l'endroit d'où elles sont regardées: le petit bonhomme au chapeau bleu cligne d'un oeil ou alors a les 3 yeux ouverts, la pomme est rouge d'un côté et verte de l'autre etc. ...

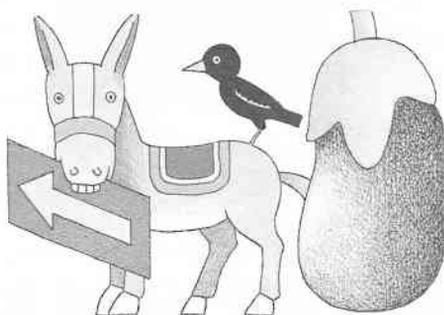
Fin de la partie

Le gagnant de la partie est le joueur qui place toutes ses cartes à la suite de la chenille d'images.

Pour jouer seul

Ces belles cartes permettent également aux enfants de s'amuser tout seul. En assemblant toutes ces images, on peut s'imaginer beaucoup d'histoires.

Au pays des dominos il se passe des choses assez curieuses: un poisson qui parle avec un oiseau, un verre d'eau aussi grand qu'un gratte ciel.



© 1995 Ravensburger Spieleverlag

Editions Ravensburger
24 rue de Paris · F-68220 Attenschwiller



220812