

1310

POUR TOUTE LA FAMILLE



# memo



**JEUX NATHAN**

# TINTIN



**Pour toute la famille**

**Nombre de joueurs :** 2 à 6 ou pour jouer seul

**Contenu :** 54 images drôles et insolites (27 paires) + 1 notice

## COMMENT JOUER?

Retourner toutes les cartes, face cachée, bien les mélanger en les étalant sur la table (1).

Le joueur le plus âgé commence. Il retourne 2 cartes, l'une après l'autre.



Tintin, Milou, le capitaine Haddock, le professeur Tournesol, Dupond et Dupont, la Castafiore, Nestor..., autant de noms qui ont fait, qui font, et qui feront encore longtemps rêver petits et grands.

Retrouvez tous les héros d'une des B.D. les plus célèbres du monde dans ce mémo destiné à toute la famille.

Si vous jouez avec de très jeunes enfants, commencez par découvrir le jeu en leur faisant décrire les images.

Pour les familiariser avec le mécanisme du mémo, vous pouvez jouer avec un petit nombre de paires, puis augmenter progressivement le nombre d'images à chaque partie.

Si les 2 images sont identiques, elles forment une paire et le joueur peut les poser devant lui. Il peut rejouer aussitôt.

Si les 2 images sont différentes, il les remet face cachée **sans les changer de place**. Chaque joueur essaie alors de mémoriser l'emplacement des 2 cartes.



Puis, c'est au tour du joueur suivant de retourner 2 cartes et ainsi de suite...

*ET MAINTENANT,  
EN ROUTE POUR UNE NOUVELLE  
AVENTURE !*

Lorsqu'un joueur retourne une image qui a déjà été vue, il essaie de se rappeler où se cache l'autre image identique; mais souvenez-vous : un joueur ne peut retourner que **2 cartes à la fois**. S'il réussit, il gagne la paire et rejoue, s'il se trompe, il donne une chance au joueur suivant de la trouver.

La partie prend fin quand toutes les cartes ont été tirées. Le vainqueur est alors le joueur qui possède le plus grand nombre de paires d'images identiques.

(1) Pour les plus jeunes "Tintinophiles", vous pouvez former un carré ou un rectangle; je dirais même plus : il est conseillé de former un carré ou un rectangle !