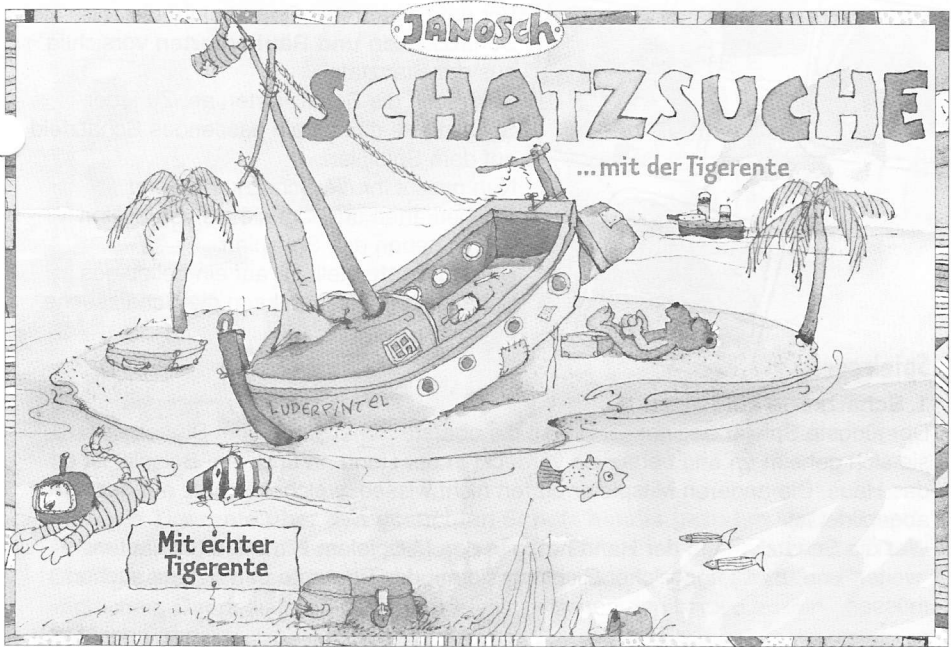


Ravensburger Spiele® Nr. 21424 2  
 Autor: Heinz Meister  
 Illustration: Janosch  
 Design: Iris Schotten  
 Für 3 - 6 Kinder von 5 - 12 Jahren

### Inhalt:

- 1 Spielplan
- 18 Schatzkarten
- 3 Räuberkarten
- 1 Tigerente



Tiger und Bär leben in ihrem gemütlichen Haus am Fluss und träumen davon, wie schön es wäre, einmal reich zu sein. Also ziehen sie los und nehmen die Tigerente mit, denn sie kann Schätze beinahe riechen.

Überall suchen sie nach einem Schatz, sogar bis tief auf dem Meeresgrund. Sie finden viele tolle Schätze, wie z.B. eine bunte Ziehharmonika, ein geheimnisvolles Buch, eine praktische Tasse, einen Korb voller Obst, sogar eine reichgefüllte Schatztruhe. Doch Vorsicht vor den Räufern, vor ihnen ist kein Schatz sicher!

Bei ihrer Suche entdecken sie auch, dass der Pandabär und der Rabe als neue Freunde wirkliche

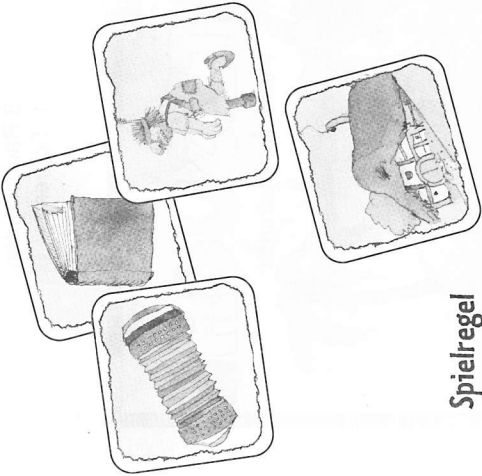


Schätze sind und träumen oft von einem der schönsten Schätze: einem gemütlichen Zuhause. Habt ihr Lust, Tiger und Bär bei der Schatzsuche zu helfen?



## Ziel des Spiels

Versucht möglichst viele Schätze mit Hilfe der Tigereute zu finden.  
Wer am Schluss die meisten Schätze gefunden hat, gewinnt das Spiel.



## Vorbereitung

Der **Spielplan** kommt in die Tischmitte.  
Vor dem allerersten Spiel löst ihr die **Schatzkarten und Räuberkarten** vorsichtig aus der Stanztafel.

Seht euch die Schatzkarten an. Zu jeder Schatzkarte gibt es ein passendes Schatzfeld auf dem Spielplan.

Nun mischt ihr die Schatzkarten und Räuberkarten und legt sie als verdeckten Stapel neben den Spielplan.

Die **Tigereute** stellt ihr auf ein beliebiges Schatzfeld und schon kann die Schatzsuche beginnen.

## Spielregel

### 1. Schatzkarte aufdecken

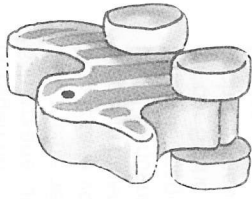
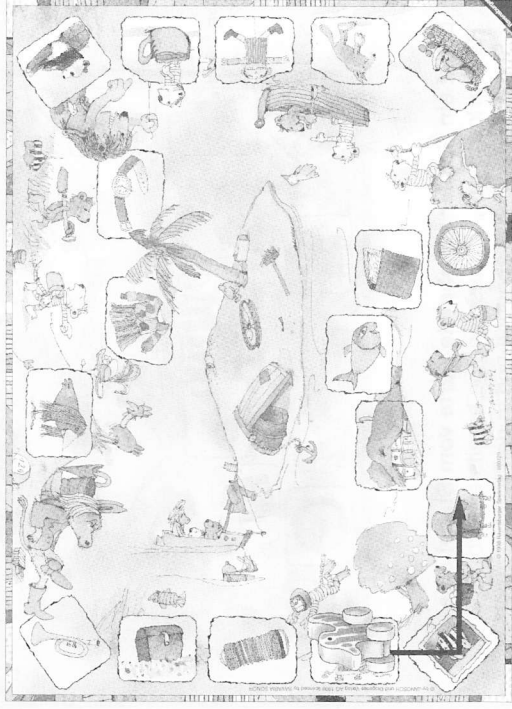
Der jüngste Spieler beginnt. Er nimmt die oberste Schatzkarte vom Stapel, schaut sie sich geheim an und behält sie verdeckt in der Hand. In unserem Beispiel ist es das Haus. Die anderen Mitspieler dürfen nicht wissen, welcher Schatz auf der Karte abgebildet ist.

Wer die Schatzkarte in der Hand hat, gibt den Mitspielern Hinweise (die lauten: "weiter" und "rum"), in welcher Richtung sie mit der Tigereute den Schatz suchen müssen.

### 2. Den Schatz suchen

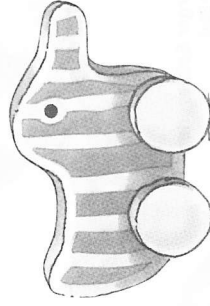
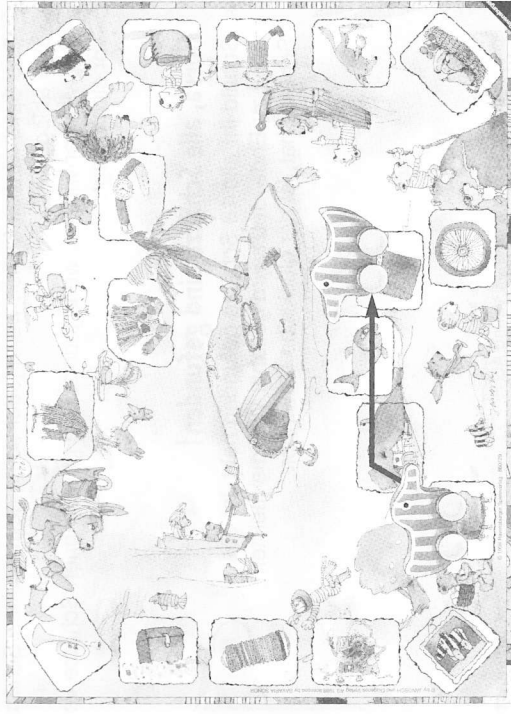
Der nächste Spieler zieht nun mit der Tigereute 1 bis 6 Felder in die Richtung, in der er den Schatz vermutet. Dabei kann er wählen, ob er links- oder rechts-herum zieht. Im Beispiel zieht er 4 Felder nach links.

**Bleibt die Tigereute ein oder mehrere Felder vor dem gesuchten Schatz stehen**, sagt der Spieler mit der Schatzkarte **"weiter"**. Jetzt ist der nächste Spieler an der Reihe und zieht 1 bis 6 Felder in die gleiche Richtung weiter. Im Beispiel zieht er 2 Felder weiter.

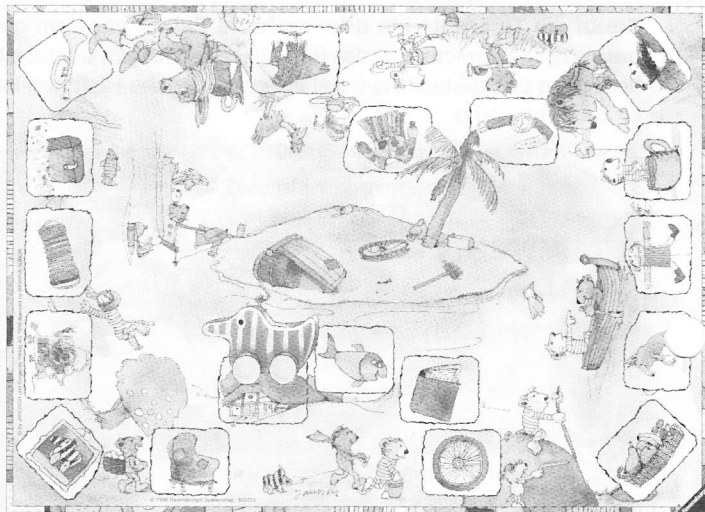


**Wird die Tigereute über den gesuchten Schatz hinaus gezogen** und bleibt auf einem beliebigen Feld dahinter stehen, sagt der Spieler mit der Schatzkarte **"rum"**. Die Tigereute wird herumgedreht und der nächste Spieler darf sein Glück versuchen. Der gesuchte Schatz muss jetzt zwischen den beiden letzten Stationen der Tigereute liegen.

Im Beispiel ist es also entweder das Haus oder der Fisch.



**Bleibt die Tigerente direkt auf dem gesuchten Schatz stehen,** gewinnt der Spieler, der die Tigerente dort hingezogen hat, diese Schatzkarte. Jetzt darf er eine neue Schatzkarte vom Stapel nehmen, und die anderen Mitspieler beginnen mit der Suche nach dem neuen Schatz.



**Deckt ein Spieler als oberste Karte vom Stapel eine Räuberkarte auf,** so muss er eine bereits erworbene Schatzkarte wieder abgeben und in den Kartenstapel einmischen. Die Räuberkarte geht anschließend aus dem Spiel. Hat ein Spieler noch keine Schatzkarte, passiert nichts. Die Räuberkarte wird aus dem Spiel genommen.

**Merkt euch gut, welche Schätze schon gefunden wurden.** Dann ist es nämlich viel leichter, mit der Tigerente auf den richtigen Schatz zu ziehen. Das Spiel wird einfacher, wenn jeder seine gewonnenen Schätze offen vor sich ablegt. Schwieriger wird es, wenn jeder seine gewonnenen Schätze verdeckt vor sich ablegt.

### **Hurra, alle Schätze sind gefunden!**

Sobald ihr alle 18 Schätze gefunden habt, ist das Spiel zu Ende. Jetzt wird gezählt. Wer die meisten Schätze hat, ist der glückliche Gewinner.

