

1542

**BALLAST®**

**Gigamic**

# BALLAST®

## PRESENTATION ET PREPARATION

- 48 rondins divisés en 3 lots: 8 gros, 15 moyens et 25 petits.
- 1 anneau dans lequel les rondins sont placés (fig 3).
- NB : pour placer facilement les rondins en position initiale, suivre les indications des schémas 1, 2 & 3.
- Un tirage au sort détermine qui commence.

### BUT DU JEU

Retirer le plus de rondins possibles pour cumuler les points qu'ils représentent :

Gros	=	5 points
Moyen	=	3 points
Petit	=	1 point

### DÉROULEMENT D'UNE PARTIE

A chaque tour, un joueur retire un rondin de son choix à l'intérieur de la pile (fig 4), en s'efforçant de ne pas modifier l'emplacement des autres rondins :

- il est interdit de retirer les rondins du dessus (fig 5).
- si son geste ne modifie pas l'emplacement\* des autres rondins, le joueur conserve le rondin retiré et rejoue.
- Il peut s'aider d'un rondin qu'il a déjà ôté (fig.6).
- dès que son geste modifie l'emplacement\* d'un ou plusieurs autres rondins, le joueur termine son coup et remet le rondin retiré au dessus de la pile (fig.7).

C'est ensuite au tour du joueur suivant: il retire un rondin à l'intérieur de la pile (fig.4), etc...

\*NB : un léger déplacement est toléré, à condition qu'aucun rondin ne s'écroule en changeant de position dans la pile.

### FIN DE LA PARTIE

Le jeu s'arrête dès qu'un joueur a atteint le score défini en début de partie; par exemple 20 points à 2 joueurs, 13 points à 3 joueurs, 10 points à 4 joueurs...

Le classement s'établit en fonction du total de chacun.

10 à 15 minutes.

### DUREE D'UNE PARTIE

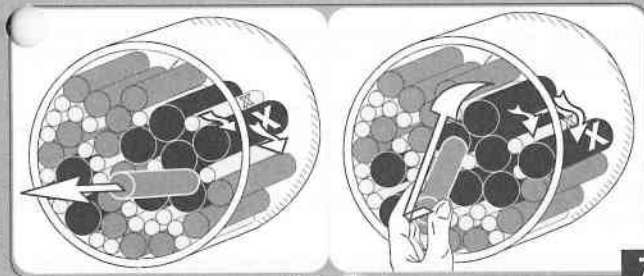
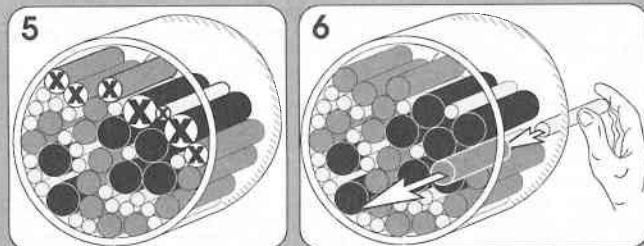
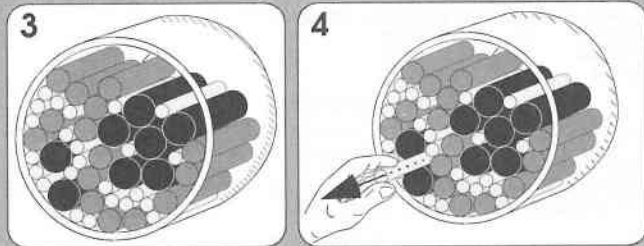
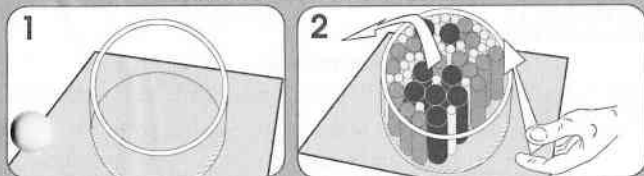
NB Préparation du jeu ( Fig 1, 2, & 3).

Fig 1 = poser l'anneau horizontalement sur le calage ou la boîte.

Fig 2 = poser les rondins verticalement dans l'anneau.

Fig 3 = redresser anneau et calage (ou boîte) de manière à ce que les rondins restent en place.

# BALLAST®



# BALLAST®

Ein Spiel für 1 - ... Spieler  
Dauer des Spiels: ca. 10 - 15 Min

## Spielmaterial

- 48 Holzstäbe in drei verschiedenen Grössen: 8 Grosse, 15 Mittlere und 25 Kleine.
- Plexiglas-Ring, in den die Holzstäbe plaziert werden (Abb. 1)

## Ziel des Spiels

Ziel ist es, so viele Holzstäbe wie möglich zu entfernen, um die Punkte, die sie wert sind, zu sammeln.

Grosse	=	5 Punkte;
Mittlere	=	3 Punkte;
Kleine	=	1 Punkt.

## Vorbereitung

Um die Ausgangsposition zu erstellen, wird der Ring waagrecht auf die Unterlage oder den Spielkarton gelegt (Abb. 1). Dann werden die Holzstäbe senkrecht in den Ring gesteckt (Abb. 2). Ring und Unterlage werden so aufgerichtet, dass die Holzstäbe ihre Stellung beibehalten (Abb. 2+3).

## Spielablauf

In jeder Runde entfernt ein Spieler einen Holzstab seiner Wahl aus dem Innern des Ringes (Abb. 4), wobei er darauf achten muss, die Stellung \* der anderen Holzstäbe nicht zu verändern.

- Es ist verboten, die Holzstäbe von der obersten Schicht zu entfernen (Abb. 5).
- Wenn das Entfernen eines Holzstabes die Stellung \* der anderen Holzstäbe nicht verändert, behält der Spieler den herausgezogenen Holzstab und ist nochmals an der Reihe.
- Als Hilfe darf jeder Spieler bereits entfernte Holzstäbe verwenden (Abb. 6).
- Sobald die Aktion eines Spielers die Stellung \* eines oder mehrerer Holzstäbe verändert, ist sein Zug sofort beendet, und der entnommene Holzstab wird wieder oben auf den Stapel gelegt (Abb. 7).

\* **Beachte:** Eine leichte Verschiebung der Holzstäbe ist erlaubt, sofern kein anderer Holzstab umfällt und dadurch seine Stellung im Stapel verändert (Abb. 7).

## Ende des Spiels

Das Spiel ist zu Ende, wenn der erste Spieler die am Anfang der Runde festgelegte Punktzahl erreicht hat, z.B. 20 Punkte bei 2 Spielern, 15 Punkte bei 3 Spielern, 10 Punkte bei 4 Spielern, 8 Punkte bei 5 Spielern .....

Die Rangliste richtet sich nach der Gesamtpunktzahl jedes Einzelnen.

# BALLAST®

