

# Maxidomino animaux

Des animaux en photos couleurs constituent les éléments de ce domino géant. Ses grandes dimensions facilitent la manipulation et l'observation. Les animaux familiers ou sauvages sont parfaitement identifiables par de jeunes enfants, qui doivent associer chaque animal à son double : chat, chien, coccinelle, dauphin, escargot, lion, etc.

## Objectifs

- Reconnaître et nommer des animaux.
- Apprendre à comprendre et à respecter une règle de jeu (début de la socialisation).
- Développer et enrichir le vocabulaire.
- Percevoir des images, les désigner, les comparer, les différencier pour faire un choix.
- Connaître et utiliser des termes de localisation : à *gauche*, à *droite*, à *côté de*, etc. (repérage spatial).

## Niveau d'utilisation

- À partir de 2 ans en activité dirigée.
- À partir de 4 ans seul ou à plusieurs (2 à 4 joueurs).

## Description du matériel

- **28 dominos en carton fort pelliculé** représentant 28 animaux différents en photos couleurs grand format (20 x 10 cm).
- **1 notice pédagogique.**

## Utilisation du matériel

### Avec les 2/3 ans

#### *Première étape*

- Identifier et nommer les animaux.
- Remarquer que sur un même domino, les deux animaux ne sont pas identiques.
- Comparer deux dominos ; indiquer leur image commune et les placer bout à bout.
- Nommer leur position : à côté de, etc.

#### *Deuxième étape*

- Distribuer à quatre enfants sept dominos chacun (pas de pioche). Un enfant pose un domino sur la table ou au sol. Le suivant place un animal identique à droite ou à gauche. S'il ne peut pas jouer, il passe son tour. Le gagnant est celui qui a placé en premier tous ses dominos.
- Apporter une aide méthodologique : position de l'animal à retrouver, recherche de cet animal, positionnement d'un domino.
- Apprendre à attendre et à passer son tour.

#### *Variante*

Distribuer à deux enfants dix dominos chacun (pioche de huit dominos). Introduire la nouvelle règle en précisant l'utilisation de la pioche.

### Avec les 3/4 ans

- *Jeu de numération* : distribuer les dominos, les compter, vérifier le nombre de dominos à la pioche.
- *Jeu de tri* : trouver des critères pour trier les vingt-huit animaux photographiés : volent, vivent dans l'eau, carnivores, etc.

# Maxidomino Tiere

Tiere auf Farbfotos sind die Hauptbestandteile dieses Riesen-Dominos. Dank der großformatigen Dominoteile entdecken die Kinder mit Leichtigkeit die Unterschiedsmerkmale; die griffigen Spielbestandteile passen insbesondere in die Händchen der kleinsten Kinder. Die Haus- und Wildtiere sind auch für die Jüngsten erkenntlich: Katze, Hund, Delphin, Schnecke, Löwe, usw. Im Dominospiel fügen die Kinder zu jedem Tier seinen Doppelpänger hinzu.

## Lernziel und Lernschritte

- Tiere erkennen und benennen.
- Spielregeln verstehen und einhalten (Einordnung in eine Gemeinschaft).
- Wortschatz ausbilden und bereichern.
- Bilder aufmerksam betrachten; das Gesehene benennen, vergleichen und unterscheiden; auswählen.
- Wortschatzbereich der Orts- und Richtungsbestimmung erweitern: *links, rechts, neben, usw.* (Orientierung im Raum).

## Einsatzbereich

- Ab 2 Jahren im Unterricht mit Lehrer/in.
- Ab 4 Jahren in der Spielgruppe (2-4 Spieler) oder allein.

## Materialbeschreibung

- **28 Dominoteile, Steifpapier mit Klarsichtfilmüberzug, verstärkt**, mit 28 Tierfarbfotos Großformat (20 cm x 10 cm).
- **1 methodisch-didaktische Anleitung.**

# Einsatzmöglichkeiten

## Alter 2-3 Jahre

### *Erste Spielstufe*

- Tiere erkennen und benennen.
- Feststellen, dass auf einer Dominokarte immer zwei verschiedene Tiere abgebildet sind.
- Zwei gleiche Tiere heraussuchen und die Abbildungen Kopf an Kopf legen.
- Wie liegen die Tiere nebeneinander? *Neben*, usw.

### *Zweite Spielstufe*

- Alle Dominokarten an vier Kinder austeilen (je 7 Karten). Ein Kind legt eine Dominokarte auf den Tisch oder auf den Boden. Der nächste Spieler sucht in seinen Karten das selbe Tier und legt es neben das bereits ausgelegte Tierfoto. Hat der Spieler kein passendes Tier, so lässt er diese Spielrunde aus. Gewinner ist derjenige Spieler, der als erster alle seine Dominokarten ausgelegt hat.
- Einführung einer Suchmethode: welche Haltung hat das Tier? Passende Karte heraussuchen und richtig zu den anderen Karten hinzufügen.
- Gewöhnung der Kinder ans Abwarten bis sie wieder zum Spielen kommen und ans Aussetzen im Spiel.

### *Weitere Übungsmöglichkeit*

Zwei Spieler. Jedem der beiden Kinder zehn Dominokarten austeilen, die restlichen acht Karten bleiben mit der Rückseite nach oben auf einem Stapel. Wer keine passendes Tier hat und deshalb nicht weiter spielen kann, nimmt eine Karte vom Stapel. Die Spielregeln und vor allem die Funktion des Stapels genau erklären.

## Alter 3-4 Jahre

- *Zählspiel*: Dominokarten austeilen, ausgeteilte Karten zählen. Anzahl der auf dem Stapel verbliebenen Karten überprüfen.
- *Sortierspiel*: Gemeinsame Merkmale der 28 abgebildeten Tiere herausfinden: fleischfressend, fliegend, stark, usw.