



de Reinhard Staupe

Les pieds dans le plat...

De 2 à 5 joueurs

A partir de 7 ans

Durée moyenne de 30 minutes

Contenu

58 cartes Nombre

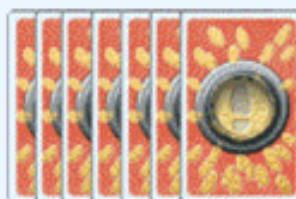


21 cartes Iles



avec une valeur de 10 à 30 Verso

17 cartes « Pieds dans le plat »



Toutes identiques

Idée du jeu

A son tour, chaque joueur pose une carte Nombre sur la table. La valeur est additionnée et chaque joueur doit l'annoncer à voix haute, par ex: 4 - 10 - 16 - 19 - 22

Dès que le nombre 30 est franchi, on va en décroissant et la valeur est soustraite, par ex: ... 28, 29, 34 → 31, 27, 26, 18, 15 ...

Dès que le nombre 10 est franchi (vers le bas), on va augmentant : ... 12, 10, 4 → 7, 15, 19, 25 ...
Ainsi on monte au dessus de 30, on descend en dessous de 10, on monte à nouveau au dessus de 30, etc...

Quand un joueur dépose une carte Nombre et annonce tout haut une nouvelle valeur (addition ou soustraction), il doit essayer de ne pas prononcer une valeur correspondant à une carte « Ile » de l'un des joueurs - sinon il met les pieds dans le plat d'un joueur et prend pour cela une carte « Pieds dans le plat ». Il ne devrait jouer que des cartes Nombre qui conduisent à des valeurs inoffensives pour lui.

Dès qu'un joueur prend sa 4ème carte « Pieds dans le plat », la partie est terminée. Le joueur avec le moins de carte « Pieds dans le plat » remporte la partie.

Mise en place

Les 58 cartes Nombre sont mélangées. Chaque joueur reçoit **3 cartes Nombre** qu'il garde en main. Le restant des cartes Nombre est déposé face cachée sur la table comme pioche. La première carte Nombre est révélée et commence la série - elle indique le début de la défausse.

Les cartes Iles sont également mélangées et distribuées. Chaque joueur commence avec 2 cartes Iles (à 4 et 5 joueurs 1 seule carte Ile), qui sont rapidement présentées, ainsi chaque joueur peut en mémoriser la valeur.

Finalement, chaque joueur prend sa ou ses cartes Iles en main. Le restant des cartes Iles forme une pioche face cachée aux côtés des cartes Nombre. Les cartes « Pieds dans le plat » sont placées à leurs côtés.

Déroulement du jeu

Le joueur le plus âgé commence, puis les uns après les autres dans le sens horaire. Quand son tour arrive, il doit accomplir les 3 actions suivantes dans l'ordre :

- Il joue l'une de ses cartes Nombre et la dépose sur la défausse
- Il annonce clairement et à haute voix la nouvelle valeur (addition ou soustraction)
- Il tire une nouvelle carte Nombre de la pioche

Ensuite, c'est au joueur suivant dans l'ordre du tour de procéder de la même manière: jouer 1 carte Nombre - annoncer la valeur - piocher une carte Nombre. **Attention:** Si un joueur a oublié de piocher une carte Nombre, il peut le faire ultérieurement en dehors de son tour. Tous les joueurs doivent être attentif au tirage correct des cartes. Chaque joueur a toujours à la fin de son tour 3 cartes Nombre en main.



Exemple: *Emilie commence. Sur la table, il y a une carte Nombre avec une valeur 4. Emilie joue un 7 et annonce (addition) une valeur totale de : « 11 ». Pour terminer, elle tire une carte Nombre de la pioche. Maria joue un 9 et annonce « 20 » ($11 + 9 = 20$) et tire une carte Nombre. Jean joue un 2 et annonce « 22 » et tire une carte Nombre de la pioche.*

Dépasser la valeur 30 ou descendre en dessous de la valeur 10

Comme déjà expliqué dans « Idée du jeu », le jeu débute en premier par ajouter les nombres jusqu'à franchir la valeur 30. Ensuite, on soustrait, jusqu'à descendre sous la valeur 10, ensuite on ajoute à nouveau jusqu'à franchir la valeur 30, etc...

Chaque fois qu'un joueur franchit le « 30 » (respectivement descend en dessous du 10) le jeu est interrompu. Le voisin à droite de ce joueur tire une carte « Ile » de la pioche, la montre à tous un instant (de manière à ce que chacun puisse la mémoriser) et la prend en main. Le jeu reprend son cours normal comme décrit plus haut.



Exemple: *C'est la partie soustraction du jeu. Emilie a annoncé la valeur « 16 ». Maria joue une carte 5 et dit « 11 ». Jean joue un 8 et dit « 3 ». Comme la valeur est descendue en dessous du 10, son voisin de droite (Maria) reçoit une carte « Ile » de la pioche. Maria montre un court instant la carte « Ile » (24) et la met en main. Le jeu continue normalement par Emilie. C'est maintenant une phase d'addition. Emilie joue un 6 et dit « 9 ». Etc..*



Prendre une carte « Pieds dans le plat »

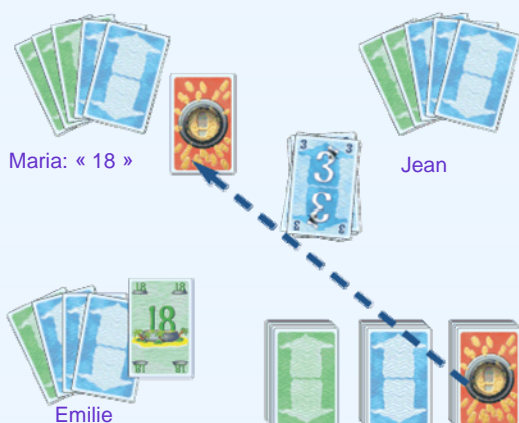
Si le joueur (après avoir joué sa carte Nombre) annonce une valeur qui correspond à la carte « Ile » qu'un **autre joueur** a en main, ce dernier le signale **immédiatement**. Il montre la carte « Ile » correspondante et la remet à nouveau dans sa main.

Le joueur, qui avait annoncé la valeur, reçoit une carte « Pieds dans le plat », qu'il dépose devant lui. Le jeu continue normalement dans le sens horaire.

Attention: Il peut arriver qu'un joueur annonce une valeur qui correspond à l'une de ses propres carte « Ile ». Naturellement, ce joueur ne dit rien et le jeu continue normalement.



Exemple: *Maria joue un 3 sur la défausse et annonce la valeur « 18 ». Emilie a en main la carte Ile avec la valeur 18, elle dit « Stop! » et la montre à tous. Maria reçoit une carte « Pieds dans le plat » qu'elle place devant elle.*



Maintenant, c'est au tour de Jean de jouer. Il joue un 2 et annonce « 20 ». Il a en main la carte Ile de valeur 20 et peut être certain de ne pas prendre de carte « Pieds dans le plat » de la part de ses adversaires. Le jeu continue normalement.

Fin du jeu

Dès qu'un joueur prend sa 4ème carte « Pieds dans le plat » la partie se termine. Les autres joueurs comptent leurs cartes « Pieds dans le plat ». Le joueur avec le moins de cartes « Pieds dans le plat » a gagné. Si deux ou plusieurs joueurs ont le même nombre de cartes « Pieds dans le plat », ils sont tous gagnants.

Exception: Si la dernière carte « Ile » de la pioche vient d'être piochée, avant qu'un joueur ne prenne sa 4ème carte « Pieds dans le plat », la partie se termine immédiatement. Celui qui a le moins de cartes « Pieds dans le plat » devant lui a gagné.

Traduction

LudiGaume

Mise en page

LudiGaume

<http://www.ludigaume.net>