

Allez, les escargots!

Quel escargot gagnera la course ?

Jeu Ravensburger® N° 00 161 3
Auteur: Alex Randolph
Design: Horst Laupheimer

Un jeu passionnant pour 2 à 6 joueurs
de 3½ à 7 ans.

Contenu:
6 gros escargots en bois multicolore
1 plan de jeu
2 dés à couleurs
1 règle du jeu

But du jeu

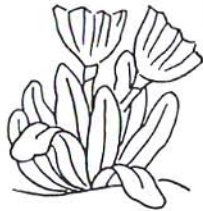
Aussi bien le premier que le dernier
escargot qui franchit la ligne d'arrivée
peut gagner la course.

Préparation du jeu

Les 6 escargots sont placés sur les
cases de départ. Chacun sur la flèche
correspondant à sa couleur.
Il faut toujours poser tous les 6 escar-
gots.

Règle du jeu N° 1

A tour de rôle chacun jette les 2 dés et
avance d'une case les escargots dont
la couleur est indiquée sur les dés.
Par ex.: si les dés indiquent le rouge et
le jaune, on fait avancer d'une case les
escargots rouge et jaune. Si les deux
dés indiquent la même couleur on fait
avancer l'escargot de cette couleur de
2 cases.



Le premier joueur qui fait franchir la ligne d'arrivée à un des escargots gagne la partie.

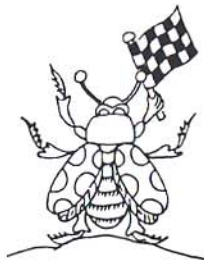


Règle du jeu N° 2

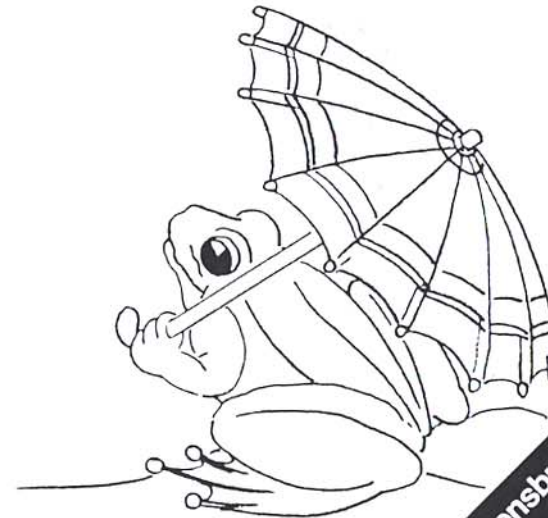
Le déroulement du jeu est identique au jeu N° 1, excepté que dans cette variante il y a 2 vainqueurs.

En effet, le premier escargot qui franchit la ligne d'arrivée gagne, mais comme les escargots se déplacent lentement, le dernier qui arrive gagne également.

Le jeu se poursuit donc jusqu'à ce que tous les escargots aient franchit la ligne d'arrivée.



© 1993 by Otto Maier Verlag Ravensburg



Editions Ravensburger
Attenschwiller, France®

Ravensburger

258424