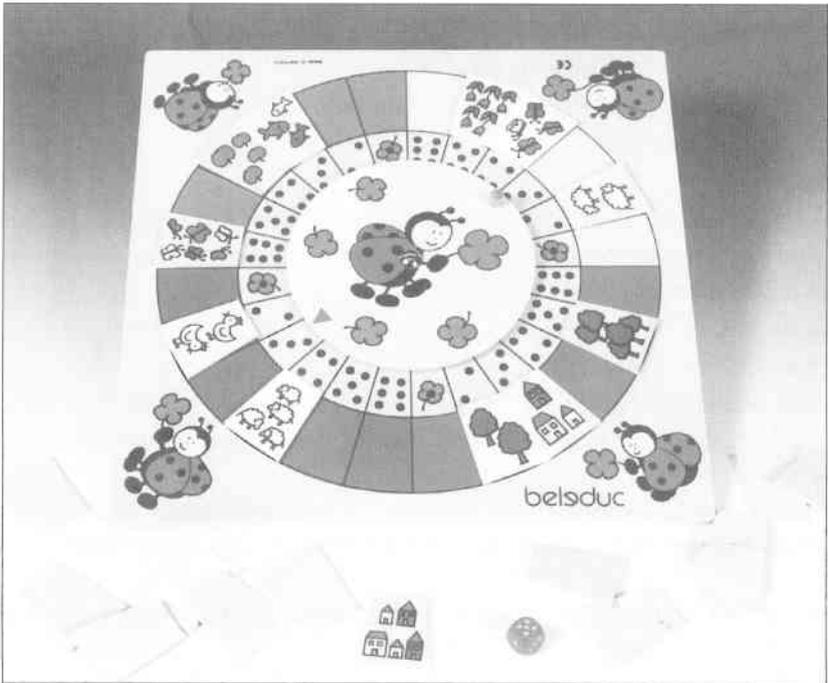


Glückskäfer



Ein Spiel für 1 bis 4 Mitspieler ab 4 Jahren

Ein farbenfrohes lustiges Spiel, bei dem nicht nur Glück, sondern auch das Erkennen von Mengen eine große Rolle spielt.

Art.-Nr. 22313

Coccinelle porte-bonheur

Un jeu pour 1 - 4 joueurs

Age recommandé: à partir de 4 ans

Accessoires du jeu: 1 tableau de jeu
24 cartes de jeu à dessin

Préparation du jeu:

Chacun des enfants choisit une couleur du cercle extérieur sur laquelle il peut déposer plus tard ses cartes. Les cartes de jeu à dessin cachées ou découvertes sont mises en place à côté du tableau de jeu.

Instructions de jeu

Variante 1):

Les enfants tournent le disque à tour de rôle. Le triangle rouge sur le disque indique le nombre de points selon lequel une carte aux figurines de la même quantité doit être sélectionnée. Si les cartes de jeu sont cachées, le degré de difficulté peut être augmenté par le fait que les enfants soient appelés à retenir où se trouve une carte avec la quantité appropriée de figurines.

Si l'enfant a tiré la carte correcte, il la dépose sur la propre case de couleur aux points correspondants.

Lorsqu'un enfant tourne un nombre de points pour lequel il possède déjà une carte, il est suspendu pendant ce tour et ne peut pas tirer de nouvelle carte. Le „1“ est considéré comme joker qui permet à l'enfant de choisir n'importe quelle carte qui lui manque encore.

Celui qui a couvert en premier complètement ses cases de couleur est le gagnant.

Variante 2):

Le disque est tourné comme pour la variante 1, et il faut sélectionner les cartes de jeu (1 nombre correspondant de figurines.

Maintenant, les enfants ne déposent pas les cartes sur leur propre case de couleur, mais sur la case que le disque indique. De cette manière, les enfants se remplissent mutuellement les cases de couleur.

Gagnant est celui qui a rempli en premier ses cases de couleur avec des cartes de jeu à dessin.

Beaucoup de plaisir et bonne chance vous souhaite l'équipe de beleduc.

Glückskäfer

Ein Spiel für 1 bis 4 Spieler

Altersempfehlung: ab 4 Jahre
Spielzubehör: 1 Spielbrett
24 bedruckte Spielplättchen

Spielvorbereitung:

Jedes der Kinder entscheidet sich für eine Farbe auf dem Außenkreis, auf der es später seine Kärtchen ablegen kann. Die bedruckten Spielplättchen werden verdeckt oder offen neben dem Spielbrett aufgelegt.

Spielverlauf:

1.) Variante:

Abwechselnd drehen die Kinder die Scheibe. Das rote Dreieck auf der Drehscheibe zeigt die Zahl an, nach der eine Karte mit Figuren der gleichen Anzahl ausgesucht werden muß.

Liegen die Spielkärtchen verdeckt, so kann der Schwierigkeitsgrad gesteigert werden, und die Kinder müssen sich merken, wo ein Kärtchen mit der entsprechenden Anzahl der Figuren liegt.

Hat das Kind die richtige Karte gezogen, legt es diese auf dem eigenen Farbfeld bei der entsprechenden Augenzahl ab.

Erdreht ein Kind eine Augenzahl, für die es bereits ein Spielplättchen besitzt, so muß es bei diesem Dreh aussetzen und darf kein Kärtchen ziehen.

Die „1“ gilt als Joker, bei der sich das Kind jede beliebige, ihm noch fehlende Karte auswählen kann.

Gewinner ist, wer zuerst seine Farbfelder vollständig mit Kärtchen belegt hat.

Spielverlauf:

2.) Variante:

Gedreht wird wieder wie in Spielvariante 1, und es müssen wieder die Spielplättchen mit der entsprechenden Anzahl von Figuren herausgesucht werden.

Die Kinder legen die Karten jetzt nicht auf ihrem eigenen Farbfeld ab, sondern auf dem Feld, auf das die Drehscheibe zeigt. So füllen sich die Kinder gegenseitig die Farbfelder.

Gewinner ist, wer zuerst seine Farbfelder mit den bedruckten Spielplättchen gefüllt hat.

Viel Spaß und viel Glück beim Drehen wünscht das Team der beleduc.