

FITS

Jeu Ravensburger® N° 26 169 7
Pour 2 à 4 joueurs de 8 à 99 ans

Auteurs : C. Phillips, R. Wiecek
Illustration / Design : Thomas di Paolo

Contenu

- 4 planches
- 1 support
- 80 pièces en plastique de formes différentes et en 4 couleurs (32 grands triangles, 32 petits triangles et 16 carrés)
- 1 dé spécial

FITS est encore plus passionnant si on y joue très vite !

Les différentes actions – lancer le dé, prendre la pièce correspondant du support et la poser sur sa planche – ne doivent prendre que quelques secondes. Voilà qui risque de faire transpirer les joueurs, mais quelle partie de plaisir !



Déroulement du jeu


Le joueur qui se sent au mieux de sa forme commence. Puis on continue dans le sens des aiguilles d'une montre en procédant de la manière suivante.

1. Lancer le dé

On lance toujours le dé en direction du joueur dont ce sera ensuite le tour. Celui-ci peut aussitôt prendre le dé et le lancer lui-même. Plus on se dépêche, plus le jeu est amusant !

Le joueur retire du support la pièce qu'il a obtenue au dé et la pose devant lui (voir étape 2 : déposer les pièces).

Les symboles figurant sur le dé ont les significations suivantes :

-  Piocher un carré et le déposer.
-  Piocher un petit triangle et le déposer.
-  Piocher un grand triangle et le déposer.
-  Retirer au joueur de son choix une pièce de sa planche.
- Mais pour éviter un chaos total, cette pièce doit toucher

Durée du jeu

Le premier qui réussit à reconstituer, selon les règles du jeu, un grand carré multicolore sur sa planche à partir des pièces obtenues au dé, a gagné la partie.

Préparatifs du jeu

Trier les différentes pièces

- en fonction de leur forme et leur taille,
- mélanger séparément chaque pile de pièces,
- les poser sur le support,
- placer celui-ci au milieu de la table, afin que chacun puisse l'atteindre facilement,
- donner à chaque joueur une planche qu'il pose devant lui sur la table.

la bordure blanche et rouge extérieure de la planche et ne doit pas être retirée du milieu. On peut aussi « chiper » les pièces qu'un joueur conserve à côté de sa planche.

2. Déposer les pièces

Il faut ici respecter les règles suivantes :

Règle des lignes :

- Toute pièce déposée doit s'insérer exactement entre les lignes blanches qui délimitent chaque case.
- Par conséquent : aucune pièce ne doit déborder des lignes extérieures du grand carré !

Règle des couleurs :

- On n'a pas le droit de placer côte à côte des pièces de même couleur. Celles-ci ne peuvent se toucher qu'aux angles.

Quelques règles à connaître :

- Si le dé indique un petit triangle ou un grand triangle et qu'on dispose encore des deux piles, le joueur peut choisir la taille de son triangle.

- Si un joueur ne peut pas déposer la pièce qu'il a obtenue au dé, ceci afin de respecter la règle des lignes et des couleurs, il met cette pièce de côté et essaiera de la déposer plus tard.
- Si la pièce obtenue au dé ne se trouve plus sur le support, ce qui peut se produire en fin de jeu, le joueur en question n'a pas de chance, il passe son tour !
- Durant le jeu, on peut modifier la place des pièces sur sa propre planche.
- Il est permis de laisser passer son tour une ou plusieurs fois, pour pouvoir modifier tranquillement la place de ses pièces. Dans ce cas, le joueur concerné ne lance pas le dé, mais fait passer le dé au joueur suivant, pour ne pas bloquer le jeu. Mais, bien sûr, un autre joueur peut lui voler des pièces pendant qu'il laisse passer son tour !

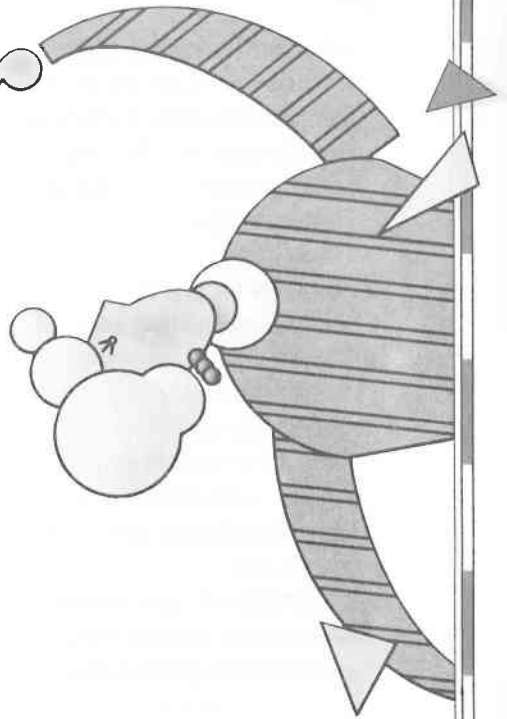


Fin du jeu

Dès que la planche d'un joueur est complète et qu'il pense avoir déposé toutes ses pièces en respectant les règles du jeu, il crie « FITS ». La partie se termine aussitôt. Il est permis d'avoir des pièces de trop. Cette planche doit alors être vérifiée par les autres joueurs :

- Est-ce que les pièces s'insèrent bien entre les lignes correspondantes ?
- Deux pièces de même couleur ne se côtoient-elles pas ?

Si le joueur qui a crié « FITS » a commis une erreur, chacun des autres joueurs prend une pièce se trouvant au bord de la planche mal remplie et le jeu continue.



Celui qui a déposé toutes ses pièces en fonction des règles a bien sûr gagné la partie !