



Jeu éducatif sur l'alimentation

RÈGLE DU JEU

Nombre de joueurs

8 au maximum, mais le jeu en équipe est également amusant. Un meneur de jeu est désigné : il pose les questions, vérifie les réponses, distribue les trophées. En l'absence de meneur de jeu, ces tâches sont réparties entre les joueurs.

Avant de jouer

Distribuer les cartes-joueurs correspondant aux cartes-trophées : 1 par joueur ou par équipe.

Définir éventuellement la durée de la partie.

Début d'une partie

Chaque joueur choisit un pion. Tous les pions sont placés sur la case-départ. Les joueurs lancent tour à tour les deux dés. Celui qui a le chiffre le plus élevé commence. Il choisit l'une des quatre directions qui s'offrent à lui. Il avance d'autant d'assiettes que le chiffre indiqué par les dés.

Le meneur de jeu ou le joueur suivant tire une carte question/réponse, pose la question correspondant à la couleur de l'assiette sur laquelle est placé le pion.

Si la réponse est bonne, le joueur gagne le trophée de la catégorie concernée et le place sur sa carte-trophées. Il ne rejoue pas même si la réponse est correcte.

C'est donc au joueur suivant de continuer.

La carte question/réponse utilisée est remise derrière les autres.

But du jeu

Le gagnant est celui qui a rempli le premier sa carte-trophées. Si la partie dure plus longtemps, le gagnant est celui qui a rempli le plus de cartes-trophées.

Fin de la partie

La partie est terminée lorsque chacun a rempli sa carte-trophées ou lorsque la durée prévue s'est écoulée.

Règles générales

- Le joueur ne peut pas faire marche arrière sur le circuit du tapis de jeu.

- Les cases Nutrissimo  permettent au joueur de choisir la couleur de sa question.

- Si le joueur obtient deux trophées de la même couleur, il peut soit en garder un en vue de recommencer une autre carte-trophées (lorsqu'il aura terminé la première), soit attendre d'en obtenir trois.

- Si le joueur obtient trois trophées de la même couleur, il peut en échanger deux contre un de la couleur qu'il recherche.

- Lorsque sa première carte-trophées est remplie, il en recommence une autre, si toutefois la partie se prolonge. S'il n'y a plus de carte-trophées disponible, il réutilise sa propre carte en ayant pris soin de retirer tous ses trophées.

- Avant de recommencer une nouvelle carte-trophées, il doit repasser par la case-arrivée (sans s'y arrêter obligatoirement) par le chemin le plus court. En chemin, il peut continuer à récolter les trophées qu'il placera sur sa nouvelle carte-trophées.



a été créé
par le Service de Nutrition
de l'Institut Pasteur de Lille.
Le Service de Nutrition
réalise d'autres documents
et outils pédagogiques :
livres, affiches, guide, logiciel...



INSTITUT PASTEUR DE LILLE

Service de Nutrition
Institut Pasteur de Lille
1, rue du Professeur Calmette
59019 Lille Cedex
Tél : 20.87.78.21
Fax : 20.87.79.06