

# Coco Crazy!



Ravensburger

# Coco Crazy!

Das crazy Spiel um Nüsse und Affen  
für 2 - 8 SpielerInnen ab 7 Jahren.  
Autor: Hajo Bücken  
Design: IDL/Ravensburger  
Ravensburger Spiele® Nr. 26140 6

Schon mal  
Coco Crazy  
gespielt?

Na, dann wird's  
aber Zeit!

Nöö...



### Inhalt:

- 6 Kokosnüsse  
zum Öffnen
- 36 Affen
- 1 Würfel
- 1 Spielplan
- 1 Anleitung

Was geht hier  
eigentlich ab?

Sag' doch mal!



Ist doch  
klar!

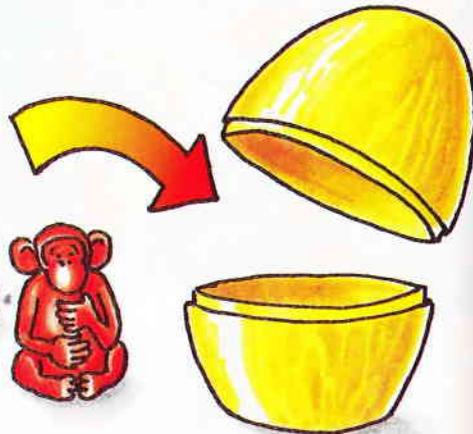
Wer zuerst  
6 verschiedenfarbige Affen  
gefunden hat – das heißt von  
jeder Affenbande einen –  
ist der Champ.



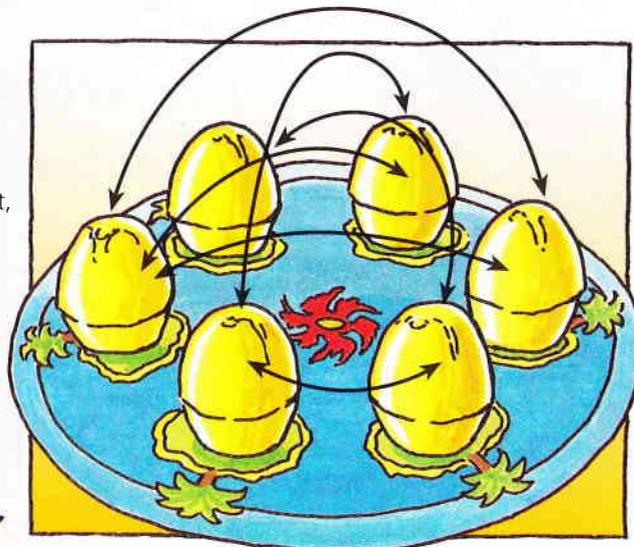
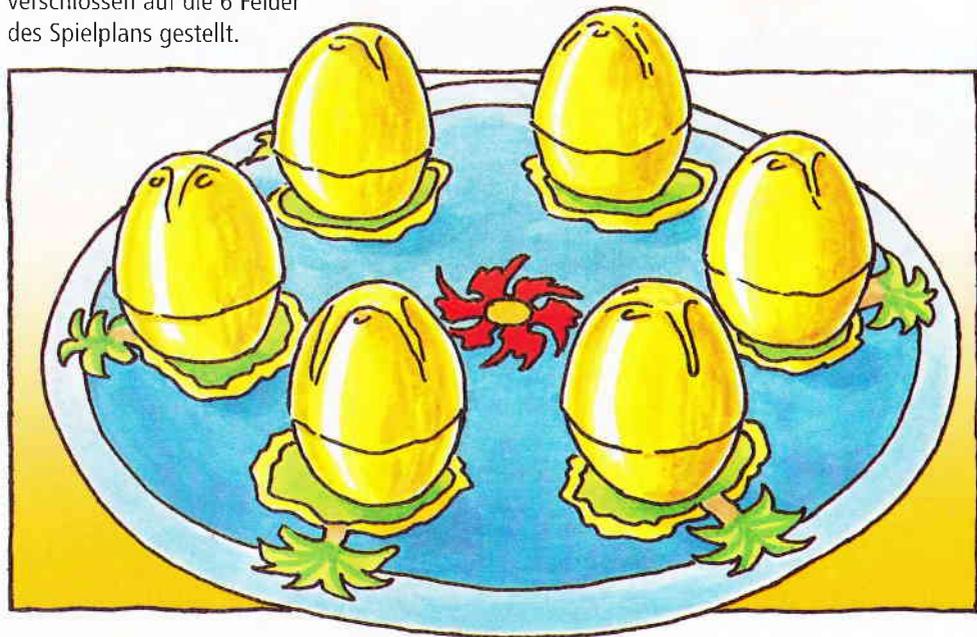


Dann  
lass uns mal  
anfangen!

Also: In jede Kokosnuss kommt  
eine Affenbande – das sind immer  
6 Affen einer Farbe.



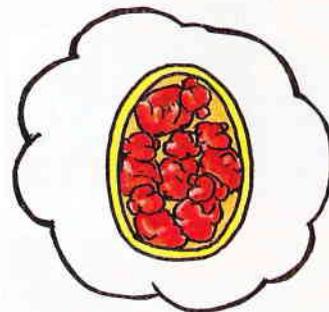
Die 6 Kokosnüsse werden  
verschlossen auf die 6 Felder  
des Spielplans gestellt.



Dann werden die Nüsse gemischt,  
bis alle so crazy sind, dass keiner  
mehr weiß, welche Farbe sich in  
welcher Nuss befindet.



Die Affenjagd  
beginnt!



Zu Beginn schaut jeder der Reihe  
nach in eine Kokosnuss und stellt  
sie an ihren Platz zurück. Aber  
nicht die Farbe verraten!

Dann wird reihum gewürfelt.  
Derjenige, der die frechste Affen-  
fratze ziehen kann, beginnt.





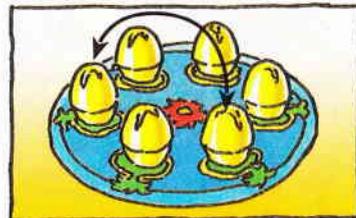
# Die Würfelsymbole bedeuten Folgendes:



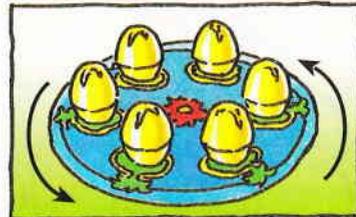
Alle nehmen gleichzeitig je eine Nuss und schauen hinein. (Viel Spaß bei 7 und 8 Spielern!) Danach werden die Kokosnüsse wieder auf ihre alten Plätze gestellt.



Alle vertauschen nacheinander ganz schnell die Plätze von je 2 Kokosnüssen. Der Würfler beginnt.



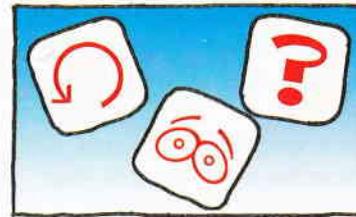
Jetzt wird der Spielplan um 90° (also eine Vierteldrehung) nach links gedreht.



Wer ein Fragezeichen würfelt, tippt auf eine Kokosnuss und nennt die darin verborgene Farbe. Dann öffnet er die Nuss so, dass die anderen nicht hineinschauen können. Stimmt der Tipp, darf er einen Affen herausnehmen. Stimmt er nicht, gibt's auch keinen Affen. Logisch. Die Nuss kommt auf ihren Platz zurück.



Glück gehabt! Wer den Joker würfelt, darf entweder 2 Kokosnüsse vertauschen, in eine hineinschauen oder tippen.



# Das war's auch schon!



Sobald ein Spieler 6 verschiedenfarbige Affen vor sich stehen hat, ist das Spiel zu Ende und er hat gewonnen.

Gleichfarbige Affen darf man nicht sammeln!



# Für mehr als 6 Spieler:

Bei 7 und 8 Spielern genügen 5 verschiedene Affen zum Sieg.

# Für Profis:



Profis spielen so, dass die zuletzt erratene Farbe nicht gleich wieder genannt werden darf. Viel Spaß!

