



De quelle couleur?

What's the color?

Von welcher Farbe?

Indovina il colore?

Welke kleur is dit?

¿ De que color?



De quelle couleur?

Ce coffret contient quatre jeux simples pour découvrir et reconnaître les couleurs et les formes. Ils sont conçus à difficulté progressive et vous pourrez les adapter à votre enfant avec de multiples variantes.

Les règles sont indiquées pour 2 joueurs ou plus, mais votre enfant peut jouer également seul.

Avant de commencer à jouer, découvrez le coffret avec votre enfant : regardez les planches de jeu et faites-lui reconnaître et nommer les images.

Age : 3-5 ans

Contenu du coffret

- 4 planches illustrées recto-verso
- 40 jetons-couleur
- 24 silhouettes
- 1 grille de jeu
- 2 pions



Couleurs méli-mélo

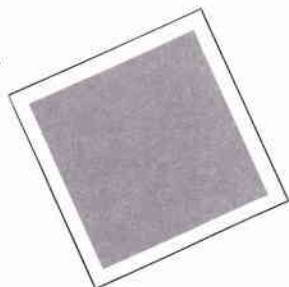
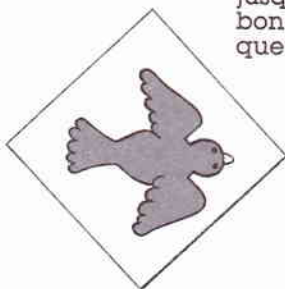
pour jouer seul

- les planches à 10 images (jaune)
- les jetons-couleur

L'enfant choisit une planche et pose sur chaque image un jeton à l'envers.

Puis il retourne les jetons un à un : les jetons qui ont la même couleur que l'image sur laquelle ils sont posés restent sur la case, les autres sont posés face cachée sur la case blanche du haut de la planche.

Sur les cases laissées vides, il pose de nouveaux jetons puis les retourne. Il joue ainsi jusqu'à ce qu'il trouve un bon jeton-couleur pour chaque image.



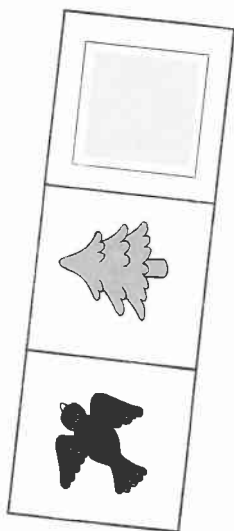


Loto des couleurs

Chaque enfant reçoit 1 planche de jeu. Faire une pioche avec les jetons.

A tour de rôle, chaque enfant pioche un jeton et nomme sa couleur : si le jeton a la même couleur qu'une image de sa planche, il pose le jeton sur cette image. Sinon, il remet le jeton dans la pioche.

Le premier qui a posé des jetons sur toutes les cases de sa planche a gagné.



Variante

A tour de rôle, chaque enfant pioche un jeton et nomme sa couleur. Le premier qui réclame le jeton (si sa couleur correspond à une image de sa planche) le gagne. Si le joueur se trompe, il remet le jeton dans la pioche et perd en plus un jeton déjà posé sur sa planche.

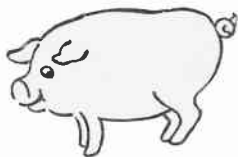
Le premier qui a posé des jetons sur toutes les cases de sa planche a gagné.



Les formes cachées

- les planches illustrées des silhouettes
- les silhouettes prédécoupées
- un sac opaque (non transparent)

Chaque enfant choisit 1 planche. Mettre les silhouettes des planches utilisées dans le sac. A tour de rôle, chaque enfant met la main dans le sac : dès qu'il reconnaît une silhouette qui appartient à sa planche, il



la nomme, la sort du sac et la pose sur sa planche. S'il se trompe (soit en nommant la silhouette, soit si elle n'appartient pas à sa planche), il remet la silhouette dans le sac.

Le premier qui a trouvé toutes les silhouettes de sa planche a gagné.

Les plus grands jouent avec 2 planches chacun et toutes les silhouettes.



Devine mes couleurs

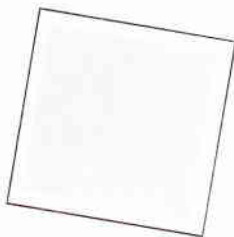
(se joue à 2 joueurs)

- la grille de jeu
- les jetons-couleur
- les 2 petits pions

Un joueur choisit secrètement 2 jetons-couleur.

L'autre joueur doit les deviner : il pose 2 jetons-couleur sur les deux premières cases de la grille :

- si les couleurs ne sont pas celles des jetons cachés, le premier joueur répond : "rien".
- si l'une des deux couleurs est celle d'un des jetons



cachés, le premier joueur pose 1 pion sur la grille pour indiquer qu'une couleur (sans dire laquelle) a été trouvée.

Le second joueur pose à nouveau 2 jetons sur la 2^e rangée, puis sur la 3^e et ainsi jusqu'à ce qu'il trouve les deux couleurs cachés.

Les joueurs changent de rôle et font une nouvelle partie. Le gagnant est celui qui a trouvé le plus vite les deux jetons cachés.

Von welcher Farbe?

Dieser Kasten enthält 4 einfache Spiele, zum Entdecken und Erkennen von Farben und Formen. Sie haben verschiedene Schwierigkeitsgrade und lassen sich durch zahlreiche Varianten an Ihr Kind anpassen.

Die Regeln gelten für 2 Spieler und mehr, aber Ihr Kind kann dieses Spiel auch allein spielen.

Bevor Sie mit dem Spiel beginnen, sollten Sie die Spieltafeln des Kastens mit Ihrem Kind betrachten, damit es die Bilder erkennen und bezeichnen kann.

Für 3 bis 5 Jahre

Inhalt des Kastens

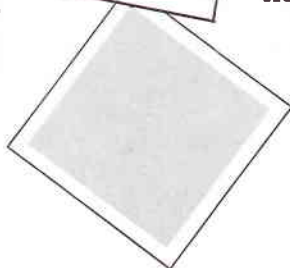
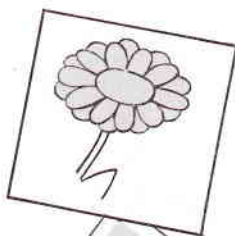
- 4 Bild-Tafeln, beidseitig bedruckt
- 40 farbige Spiel-Marken
- 24 Bild-Figuren
- 1 Spieltafel
- 2 Spielsteine



Farbiges Durcheinander (zum Alleinspielen)

- gelbe Bild-Tafeln mit 10 Bildern
- farbige Spiel-Marken

Das Kind nimmt eine Bild-Tafel und legt auf jedes Bild eine Marke verkehrt herum. Dann dreht es jede Marke einzeln um: die Marken mit gleicher Farbe wie das darunter liegende Bild bleiben an ihrem Platz, die



anderen werden mit der Rückseite auf den weissen Platz oben gelegt.

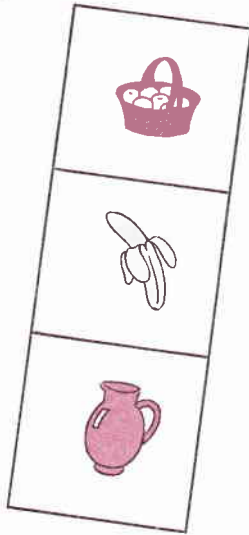
Auf die freigewordenen Felder werden erneut Farbmarken gelegt und umgedreht. Das Kind spielt solange, bis jede Farbmarke auf dem richtigen Farbbild liegt.



Farbenlotto

Jedes Kind erhält eine Bildtafel. Die Farbmarken werden auf einen Haufen gelegt, und nacheinander zieht jedes Kind eine Farbmarke und nennt die Farbe : wenn die Marke die gleiche Farbe wie ein Bild auf der Tafel hat, legt es die Marke auf das Bild. Sonst muss die Marke wieder in den Haufen zurückgelegt werden.

Gewinner ist, wer alle Felder seiner Bildtafel besetzt hat.



Variante :

Nacheinander zieht jedes Kind eine Marke und nennt die Farbe. Wer als erster diese Marke für seine Tafel verlangt (wenn sie seinem Farbfeld entspricht) kann sie behalten. Hat sich das Kind getäuscht, muss es die Marke zurück in den Haufen geben und zusätzlich noch eine Marke von seiner Spieltafel zurückgeben.

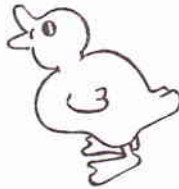
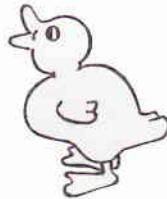
Gewinner ist, wer alle Felder seiner Bildtafel besetzt hat.



Versteckte Formen

- Bild-Tafeln
- ausgeschnittene Figuren
- ein undurchsichtiger Sack (wird nicht mitgeliefert)

Jedes Kind wählt eine Tafel. Die der Tafel entsprechenden Figuren werden im Sack versteckt. Jedes Kind greift nacheinander in den Sack : sobald es eine Figur erfühlt, die zu seiner Tafel gehört, nennt es sie, nimmt sie aus dem Sack und legt sie auf



seine Tafel. Wenn es sich geirrt hat (entweder bei der Bezeichnung der Figur oder weil sich diese Figur nicht auf seiner Tafel befindet), muss die Figur in den Sack zurückgelegt werden.

Gewinner ist, wer alle Figuren seiner Tafel gefunden hat.

Ältere Kinder können mit jeweils 2 Tafeln und allen Figuren spielen.



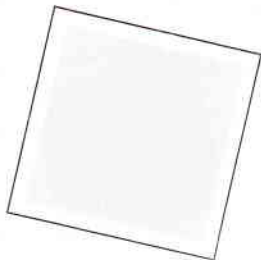
Rate meine Farben

(für 2 Spieler)

- Spieltafel
- farbige Spiel-Marken
- 2 Spielsteine

Ein Spieler wählt versteckt 2 Farbmarken. Der zweite Spieler muss die Farben raten : er legt 2 Farbmarken auf die beiden ersten Felder der Tafel :

- wenn diese Farben nicht den versteckten Farbmarken entsprechen, antwortet der erste Spieler mit "Nein" ;
- wenn eine der beiden Farben den versteckten Farbmarken entspricht, muss der



erste Spieler einen Spielstein auf die Tafel legen, um anzukündigen, dass eine Farbe gefunden wurde, ohne sie jedoch zu nennen. Der zweite Spieler legt jetzt 2 neue Farbmarken auf die zweite Reihe der Tafel, dann auf die dritte, bis er die beiden versteckten Farben erraten hat.

Die Spieler wechseln die Rollen und beginnen ein neues Spiel. Gewinner ist, wer die zwei versteckten Farben am schnellsten erraten hat.