

# SECRET<sup>®</sup>



Ravensburger

## SET !

81 cartes – et toutes différentes ! Mais chacune est unique en son genre, et cela fait la richesse de ce jeu.

On dépose toujours 12 cartes à découvert. Puis tous jouent en même temps. Qui sera le plus rapide et trouvera le premier un SET composé de 3 cartes ? Si les trois cartes sont les bonnes, le joueur qui les a trouvées peut les empocher. On ajoute alors trois nouvelles cartes pour avoir toujours 12 cartes au total. Qui trouvera le prochain SET ? Le suspense est total jusqu'au bout !

**Le gagnant est celui qui collectionne le plus grand nombre de SETS.**

## WHAT'S SET ? Un SET, qu'est-ce que c'est ?

**Les 81 cartes sont toutes différentes.** Elles se distinguent selon 4 caractéristiques :

<b>Nombre</b>	(1, 2 ou 3)
<b>Couleur</b>	(rouge, violet ou vert)
<b>Forme</b>	(losange, barre ou vague)
<b>Contenu</b>	(vide, demi plein ou plein)

**Trois cartes** forment un SET. Mais seulement si **chacune** des 4 caractéristiques (prise séparément) est soit **totalemment identique**, soit **totalemment différente**. Pour composer un SET, on doit donc toujours se poser les quatre questions suivantes :

3 cartes = 1 SET

Nombre, couleur,  
forme et contenu :  
identique ou  
différent

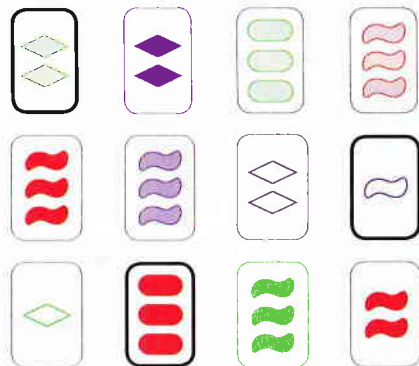
- Le nombre** est-il totalement identique ou totalement différent ?
- La couleur** est-elle totalement identique ou totalement différente ?
- La forme** est-elle totalement identique ou totalement différente ?
- Le contenu** est-il totalement identique ou totalement différent ?

Pour obtenir un SET, il faut répondre « **oui** » à chacune de ces quatre questions. Voir les exemples page 21 – 23.

## LET' SET ! Le déroulement du jeu

On mélange bien **les 81 cartes** et on les empile, face cachée.

On découvre **12 cartes** qu'on dispose selon le schéma 3 x 4 cartes.



Les cartes d'un SET peuvent se trouver dans n'importe quel ordre

Tous les joueurs cherchent en même temps. Le plus rapide crie

« SET ! »

Juste : Le joueur empoche le SET et on rajoute trois cartes pour compléter les cartes à découvert

Faux : Le joueur laisse passer son tour

Le nombre de cartes posées à découvert peut être augmenté ponctuellement à 15

Remarque importante :

Les 3 cartes d'un SET ne doivent pas se trouver dans un ordre défini, mais peuvent être disposées n'importe comment. Ainsi, les trois cartes indiquées dans l'exemple forment un **SET**.

**Tous jouent en même temps.** Chacun tente de découvrir le plus vite possible un SET. Celui qui croit en avoir trouvé un crie bien fort « SET » et le montre tout de suite aux autres joueurs.

► **Si le SET est bon**, le joueur retire les 3 cartes correspondantes et les pose devant lui, face cachée. Ce SET lui appartient. Un des joueurs (n'importe lequel) complète les cartes posées à découvert en prenant 3 cartes de la pile, et on continue.

► **Si le SET n'est pas bon**, le jeu continue normalement. Mais le joueur qui a cité le mauvais SET doit laisser passer son tour jusqu'à ce qu'un autre joueur ait trouvé un bon SET.

### Pas de SET parmi les douze cartes ?

Il peut arriver qu'aucun SET ne figure parmi les 12 cartes déposées sur la table (ou que les joueurs n'en trouvent pas pendant un long moment). Dans ce cas, on ajoute simplement 3 cartes de la pile.

Ainsi, on dispose ponctuellement de 15 cartes, mais dans ce cas, on ne les complétera pas après le prochain SET.

## SET's ALL ! La fin du jeu

**Le jeu est fini** quand toutes les cartes de la pile ont été utilisées et que plus aucun SET ne peut être formé avec les cartes qui restent à découvrir. **Le gagnant** est celui qui collectionne le plus grand nombre de cartes. SET'S the winner !

## CHANGE SET ! Les variantes

### SET'S EASY

Une règle du jeu simplifiée pour débutants et jeunes enfants. On utilise seulement les 27 cartes d'une même couleur. Ainsi, la caractéristique couleur ne compte plus – et le jeu est plus facile. Les cartes découvertes ne se composent dans ce cas que de 3 x 3 cartes. Toutes les autres règles sont les mêmes.

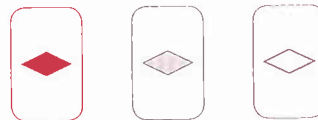
### SET'S FOREVER

On peut organiser un tournoi (à partir de 3 joueurs). Il y aura alors autant de tours que de joueurs. Chaque joueur assume à tour de rôle la fonction de meneur chargé de mélanger et de distribuer les cartes ainsi que de les compléter après un SET. Mais il ne joue pas lui-même.

A la fin d'un tour, on note les points des différents joueurs (chaque carte empochée compte pour 1 point), puis le prochain joueur devient meneur et ainsi de suite.

Celui qui obtient finalement le plus grand nombre de points est le vainqueur du tournoi.

### Exemples de bons SETS :



Nombre - identique ou différent ? oui ... identique !  
 Couleur - identique ou différente ? oui ... identique !  
 Forme - identique ou différente ? oui ... identique !  
 Contenu - identique ou différent ? oui ... différent !



Nombre - identique ou différent ? oui ... différent !  
 Couleur - identique ou différente ? oui ... différente !  
 Forme - identique ou différente ? oui ... différente !  
 Contenu - identique ou différent ? oui ... différent !

Le vainqueur est celui qui collectionne le plus grand nombre de cartes

Jouer avec une seule couleur

Organiser un tournoi avec un meneur chargé de mélanger, distribuer et compléter les cartes

### Quelques exemples de mauvais SETS :



- Nombre - identique ou différent ? oui ....  
identique !
- Couleur - identique ou différente ? oui ...  
différente !
- Forme - identique ou différente ? oui ...  
identique !
- Contenu- identique ou différent ? **non** ...  
ni l'un ni l'autre !

(Le contenu n'est ni complètement identique, ni complètement différent, car il y a deux motifs vides et un motif plein).



- Nombre - identique ou différent ? oui ...  
identique !
- Couleur - identique ou différente ? **non** ...  
ni l'un ni l'autre !
- Forme - identique ou différente ? oui ...  
différente !
- Contenu- identique ou différent ? **non** ...  
ni l'un ni l'autre

(En ce qui concerne la couleur, deux cartes sont rouges, une est vert ; en ce qui concerne le contenu, deux motifs sont pleins, un demi plein).



- Nombre - identique ou différent ? **non** ...  
ni l'un ni l'autre !
- Couleur - identique ou différente ? **non** ...  
ni l'un ni l'autre !
- Forme - identique ou différente ? **non** ...  
ni l'un ni l'autre !
- Contenu- identique ou différent ? **non** ...  
ni l'un ni l'autre !

(Rien ne correspond ici : le nombre : 2 x 3, 1 x 1 ;  
la couleur : 2 x vert, 1 x violet ;  
la forme : 2 x vague, 1 x barre)

**Attention :**  
**Deux bonnes cartes sur les trois, pas de SET !**

## SET!

81 Karten – und alle sind verschieden. Aber jede ist einmalig, wie das ganze Spiel.

Immer 12 Karten werden offen ausgelegt. Alle spielen gleichzeitig. Wer ist der Schnellste, wer findet als Erster ein SET, bestehend aus 3 Karten? Wenn es stimmt, erhält derjenige die 3 Karten als Gewinn. Die Auslage wird wieder auf 12 ergänzt. Wer findet das nächste SET? Spannung und Herausforderung bis zum Schluss!

**Wer schließlich die meisten SETS sammeln konnte, ist Sieger.**

## WHAT'S SET? Was ist ein SET?

**Alle 81 Spielkarten sind verschieden.**

Sie unterscheiden sich in 4 Eigenschaften:

<b>Menge</b>	(1, 2 oder 3)
<b>Farbe</b>	(rot, violett oder grün)
<b>Form</b>	(Raute, Balken oder Welle)
<b>Füllung</b>	(leer, halb oder voll)

**Immer drei Karten** bilden zusammen ein SET. Aber nur, wenn **jede** der 4 Eigenschaften – jeweils für sich gesehen – entweder **genau gleich** oder **völlig verschieden** ist. Beim Suchen eines SETS muss man sich demnach immer dieselben 4 Fragen stellen:



3 Karten = ein SET  
Menge, Farbe,  
Form und Füllung:  
jeweils gleich oder  
verschieden?

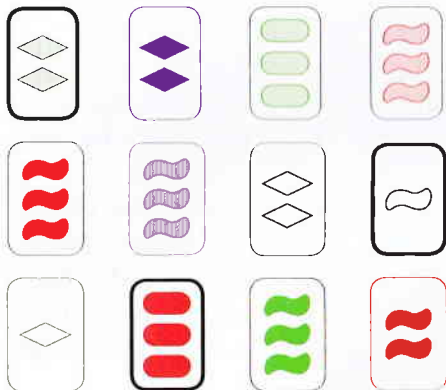
- Ist die **Menge** genau gleich  
oder völlig verschieden?  
Ist die **Farbe** genau gleich  
oder völlig verschieden?  
Ist die **Form** genau gleich  
oder völlig verschieden?  
Ist die **Füllung** genau gleich  
oder völlig verschieden?

Und nur, wenn jede der 4 Fragen mit „Ja“ beantwortet werden kann, liegt tatsächlich ein SET vor. Beispiele dazu siehe auf Seite 6–8.

## LET'S SET! Der Spielverlauf

**Alle 81 Karten** werden gut gemischt und als verdeckter Stapel bereitgelegt.

**12 Karten** werden aufgedeckt und zu einer Auslage von 3 x 4 Karten angeordnet.



Bitte beachten:

Die 3 Karten eines SETS müssen nicht in irgend-einer Verbindung in der Auslage liegen, sondern können beliebig verteilt sein. So bilden z. B. die drei markierten Karten ein SET.

**Alle spielen gleichzeitig!** Jeder versucht, so schnell wie möglich ein SET zu entdecken. Wer glaubt, eines gefunden zu haben, ruft laut und deutlich „SET“ und zeigt es umgehend.

▶ **Wenn es stimmt**, entfernt er die entsprechenden 3 Karten aus der Auslage und legt sie verdeckt vor sich als Gewinn ab. Ein beliebiger Spieler ergänzt die Auslage durch 3 Karten vom Stapel – und schon geht's weiter.

▶ **Wenn es nicht stimmt**, geht das Spiel normal weiter, lediglich der „Falschspieler“ darf zur Strafe für seinen Irrtum so lange nicht mit-spielen, bis ein anderer Spieler ein richtiges SET gefunden hat.

### Kein SET in der Auslage?

Es kann vorkommen, dass in den 12 Karten auf dem Tisch kein SET vorhanden ist (oder dass die Spielgruppe für längere Zeit keines findet). In diesem Fall werden einfach 3 weitere Karten vom Stapel dazugelegt (so dass also kurzfristig

Karen eines SETS  
können beliebig  
verteilt liegen

Alle suchen  
gleichzeitig, der  
Schnellste ruft SET!

Richtig:  
Spieler bekommt  
SET, Auslage auf  
12 Karten ergänzen

Falsch:  
Spieler setzt aus

Auslage kann  
„kurzfristig“ auf  
15 Karten  
aufgestockt werden

15 Karten ausliegen), die nach dem nächsten SET aber nicht wieder ergänzt werden.

## SET'S ALL! Das Spielende

**Das Spiel endet**, wenn alle Karten vom Stapel aufgebraucht wurden und in der Auslage kein SET mehr vorhanden ist.

**Es gewinnt**, wer die meisten Karten gesammelt hat. SET'S the winner!

## CHANGE SET! Die Varianten

### SET'S EASY

Einen leichteren Einstieg für Anfänger und jüngere Kinder erhält man, wenn nur die 27 Karten einer Farbe benutzt werden. Somit fällt die Eigenschaft Farbe vollkommen weg – und das Spiel wird deutlich einfacher und schneller zu überblicken. Die Auslage besteht in diesem Fall nur aus 3 x 3 Karten, alle anderen Regeln bleiben bestehen.

### SET'S FOREVER

Das Turnierspiel (ab 3 Spielern) geht über so viele Durchgänge, wie insgesamt Spieler teilnehmen. Abwechselnd schlüpft jeder Spieler in die Rolle des SET-Masters und übernimmt in diesem Fall das Mischen und Auslegen der Karten und vor allem das Ergänzen nach einem SET. Er spielt selbst aber nicht mit.

Am Ende des Durchgangs werden die Punkte aller Spieler notiert (jede gewonnene Karte zählt 1 Punkt) und der nächste Spieler wird SET-Master usw.

Wer schließlich die höchste Gesamtpunktzahl vorweisen kann, ist Turniersieger.

### Beispiele für ein SET:



Menge gleich oder verschieden? Ja ...gleich!  
 Farbe gleich oder verschieden? Ja ...gleich!  
 Form gleich oder verschieden? Ja ...gleich!  
 Füllung gleich oder verschieden? Ja ...verschieden!



Menge gleich oder verschieden? Ja ...verschieden!  
 Farbe gleich oder verschieden? Ja ...verschieden!  
 Form gleich oder verschieden? Ja ...verschieden!  
 Füllung gleich oder verschieden? Ja ...verschieden!

Sieger ist, wer die meisten Karten hat

Nur mit einer Farbe spielen

Master übernimmt Mischen, Auslegen und Ergänzen der Karten



### Beispiele für kein SET:



Menge gleich oder verschieden? Ja ...gleich!  
 Farbe gleich oder verschieden? Ja ...verschieden!  
 Form gleich oder verschieden? Ja ...gleich!  
 Füllung gleich oder verschieden? **Nein ...**  
 weder noch!

(Die Füllung ist weder genau gleich noch völlig verschieden, denn es gibt zwei leere, eine volle.)



Menge gleich oder verschieden? Ja ...gleich!  
 Farbe gleich oder verschieden? **Nein ...**  
 weder noch!  
 Form gleich oder verschieden? Ja ...verschieden!  
 Füllung gleich oder verschieden? **Nein ...**  
 weder noch!

(Bei der Farbe gibt es 2 x rot, 1 x grün;  
 bei der Füllung 2 x voll, 1 x halb.)



Menge gleich oder verschieden? **Nein ...**  
 weder noch!  
 Farbe gleich oder verschieden? **Nein ...**  
 weder noch!  
 Form gleich oder verschieden? **Nein ...**  
 weder noch!  
 Füllung gleich oder verschieden? **Nein ...**  
 weder noch!

(Hier stimmt gar nichts! Wir haben:

Menge: 2 x drei, 1 x eins;  
 Farbe: 2 x grün, 1 x violett;  
 Form: 2 x Welle, 1 x Balken;  
 Füllung: 2 x voll, 1 x halb.)

### Merke:

**Sind zwei Karten ... und die dritte ist es nicht,  
 dann ist es kein SET!**

Lizenz: SET Enterprises, Inc.

© 1999/2007 Ravensburger Spieleverlag

### No. 27 165 8

Distr. CH: Carlit+Ravensburger AG  
 Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos

www.ravensburger.com  
 Ravensburger Spieleverlag  
 Postfach 2460 · D-88194 Ravensburg