

1736

WürfelsZwerge

Dwarves and Dice
Le jeu des nains
Kabouters zoeken
Il gioco dei nani
Anões e dados




Selecta



Le jeu des nains

Les dés sont jetés ... à la recherche des nains bariolés!

-  **Concept :** Jeu d'observation basé sur 56 combinaisons de couleurs
- Joueurs :** 2 à 8 enfants à partir de 3 ans
- Contenu :** 56 petites cartes représentant 56 nains portant des vêtements de couleurs différentes (bonnet, veste, pantalon)
3 dés à faces colorées, règle du jeu
- Auteur :** Heinz Meister
- Illustrations :** Barbara Kinzebach

Préparation du jeu

Les 56 cartes représentant des nains sont mélangées, puis posées sur la table face vers le haut. Il est possible de construire un rectangle de 7 cartes sur 8, mais il est également possible de les disposer librement. Laisser un petit espace entre les cartes

afin de pouvoir saisir chaque carte sans difficulté. Les trois dés sont sortis.

But du jeu

Il s'agit, après avoir jeté les trois dés à faces colorées, de retrouver le plus rapidement possible, parmi les 56 nains, celui qui correspond à la combinaison de couleur proposée par les dés.

Déroulement du jeu

Le plus jeune joueur commence. Il jette en même temps les trois dés multicolores. Dès que les dés sont stabilisés et que la combinaison est visible, tous les joueurs cherchent parmi les 56 nains, celui qui a un bonnet, une veste et un pantalon qui correspondent à la combinaison de couleurs des dés.

Exemple : La combinaison de couleurs proposée par les dés est jaune – rouge – bleu. Parmi les 56 nains, il n'y en a qu'un qui porte ces trois couleurs ensemble. C'est celui-ci qu'il faut trouver le plus vite possible. Le premier joueur qui touche la carte du doigt la garde. Le joueur suivant lance alors les dés. Dès que les dés sont stabilisés, on peut commencer la recherche du nain. Qui va trouver la bonne carte ?

Fin du jeu :

Lorsqu'une combinaison de couleur ressort (l'un des joueurs est donc en possession de la carte), celui qui a la carte correspondante la montre et le jeu est terminé. Le joueur qui possède cette carte gagne la partie.

Variante 1 :

Les joueurs lancent les dés et cherchent le nain comme indiqué dans la règle de base. Mais si une combinaison de couleurs ressort, le joueur en possession de cette carte doit la remettre en jeu. La partie se termine alors dès qu'un joueur a 5 cartes (ou plus) en sa possession. C'est lui qui gagne la partie.

Variante 2 :

Pour cette variante, les 6 cartes sur lesquelles les nains ont un bonnet, une veste et un pantalon de la même couleur sont retirées du jeu avant le début de la partie. Les joueurs respectent la règle de base avec une seule différence: lorsqu'un joueur tire trois fois la même couleur aux dés, il peut choisir la carte qu'il préfère et la garder. Ici aussi, le jeu se termine lorsqu'une combinaison de couleurs ressort. Le joueur qui possède la carte concernée est le gagnant de la partie.

Conseil :

Avant la première partie, découper soigneusement en suivant les pointillés.

Würfel-Zwerge

Das kunterbunte Zwergen-Suchspiel

- Spielart:** Suchspiel auf der Basis von 56 Farb-Kombinationen
Spieler: 2 – 8 Spieler ab 3 Jahren
Inhalt: 56 Täfelchen mit je einem Zwerg in jeweils andersfarbiger Kleidung (Mütze, Jacke, Hose)
3 Farbwürfel
Spielanleitung
Autor: Heinz Meister
Illustrationen: Barbara Kinzebach

Spielvorbereitung:

Die 56 Zwergen-Kärtchen werden gemischt und mit der Bildseite nach oben auf dem Tisch ausgelegt. Man kann ein Rechteck mit 7 x 8 Kärtchen bilden, man kann die Täfelchen aber auch frei auslegen. Zwischen den Kärtchen sollte ein kleiner Abstand sein, damit man jedes Kärtchen gut anfassen kann. Die drei Würfel liegen bereit.

Ziel des Spieles:

Es geht darum, nach jedem Wurf mit den drei Farbwürfeln unter den 56 Zwergen denjenigen so schnell wie möglich herauszufinden, der der gewürfelten Farbkombination entspricht.

Spielverlauf:

Der jüngste Spieler darf beginnen. Er macht einen Wurf mit den drei Farbwürfeln gleichzeitig. Sobald die gewürfelte Farbkombination auf dem Tisch liegt, versuchen alle Spieler, den Zwerg unter den 56 Zwergen zu finden, welcher eine Mütze, eine Jacke und eine Hose anhat, die der gewürfelten Farbkombination entspricht.

Ein Beispiel: Die Würfel-Kombination ist Gelb – Rot – Blau.

Unter den 56 Zwergen gibt es nur einen Zwerg, der genau diese drei Farben in seiner Kleidung besitzt. Und diesen gilt es so schnell wie möglich zu finden.

Der Spieler, der als erster mit dem Finger das richtige Kärtchen berührt, nimmt das Kärtchen in seinen Besitz.

Dann ist der nächste Spieler mit dem Würfeln an der Reihe.

Sobald die neue Würfel-Kombination auf dem Tisch liegt, beginnt die Suche nach dem Zwerg. Wer findet dieses Mal das richtige Kärtchen?

Ende des Spieles:

Wenn eine Würfel-Kombination gewürfelt wird, die schon einmal geworfen wurde (das Kärtchen ist dann ja im Besitz eines Spielers), so zeigt der betreffende Spieler dieses Kärtchen und das Spiel ist zu Ende. Der Spieler, der dieses Kärtchen in seinem Besitz hat, hat das Spiel gewonnen.

Spiel-Variante 1:

Die Spieler würfeln und suchen die Zwerge wie in der Grund-Spielregel beschrieben. Wenn jedoch eine Würfel-Kombination gewürfelt wird, die schon einmal geworfen wurde, so muss der Spieler, der das betreffende Kärtchen besitzt, dieses wieder zurück zu den anderen Kärtchen legen.

Das Spiel ist in diesem Fall zu Ende, wenn ein Spieler **5 Kärtchen** (oder mehr – je nach Festlegung) in seinem Besitz hat. Der betreffende Spieler hat dann gewonnen.

Spiel-Variante 2:

Bei dieser Variante werden vor Spielbeginn die 6 Zwergen-Kärtchen aus dem Spiel genommen, bei denen Mütze, Jacke und Hose in der **gleichen Farbe** sind.

Man spielt wie bei der Grund-Spielregel beschrieben – mit einem Unterschied:

Wenn ein Spieler drei gleiche Farben würfelt, darf er sich ein beliebiges Kärtchen aussuchen und in seinen Besitz nehmen.

Auch hier ist das Spiel zu Ende, wenn eine Würfel-Kombination gewürfelt wird, die schon einmal geworfen wurde. Der Spieler, der das betreffende Kärtchen in Besitz hat, ist der Gewinner des Spieles.

Hinweis:

Vor dem ersten Spielen müssen die Stanzteile vorsichtig ausgebrochen werden.