

## **L'ARCHE DE NOE - MEMORY**

### **Valeur éducative**

Les mâles et les femelles ne sont pas identiques, ainsi l'enfant apprend à reconnaître les paires.

Ce jeu développe l'observation, la concentration et la mémoire.

### **But du jeu**

Collectionner le maximum de paires. L'arche et les animaux peuvent être utilisés pour un jeu imaginé par l'enfant.

### **Comment jouer**

Chaque joueur choisit la couleur de son compartiment. Les cartes doivent être mélangées et posées à l'envers. Chaque joueur, à son tour, retourne deux cartes. Si la paire est bonne, les cartes doivent être placées dans le compartiment du joueur, ensuite ce dernier peut rejouer. Si ce n'est pas le cas, il repose les cartes à l'envers.

Le joueur qui a obtenu le plus grand nombre de paires a gagné.