

BUT

Etre le premier joueur à conduire toutes ses grenouilles de l'autre côté du plateau de jeu et à les aligner correctement, tête à queue, dans les triangles de l'espace de sa propre couleur.

CONTENU

Plateau de jeu

27 pièces de puzzle TRIAZZLE

Règles de jeu

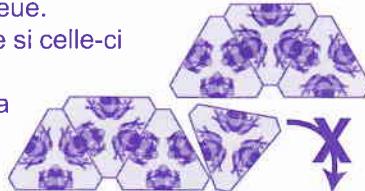
MISE EN PLACE

1. Les joueurs choisissent une couleur (vert, bleu ou rouge) et alignent leurs pièces, tête à queue, dans leur base de départ. La base de départ a la même couleur que les pièces.
2. Le joueur le plus jeune commence. Les joueurs jouent l'un après l'autre dans le sens des aiguilles d'une montre.



LE JEU

1. Les joueurs se déplacent sur le plateau de jeu, en créant un chemin avec leurs propres pièces, en plaçant les pièces tête à queue.
2. Les joueurs ne peuvent pas déplacer une pièce si celle-ci interrompt le chemin.
3. Les joueurs déplacent seulement une pièce à la fois, si la pièce déplacée touche ou se superpose à une pièce d'un autre joueur voir **TOURS SUPPLÉMENTAIRES**.
4. Les joueurs quittent leur base de départ pour atteindre les triangles de leur propre couleur à l'opposé du plateau de jeu.
5. Les joueurs ne sont pas obligés de jouer à chaque tour, ils peuvent le laisser.

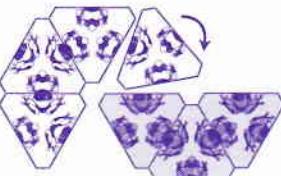


Rappelez vous: Les joueurs ne peuvent déplacer leurs pieces que dans une case qui les connecte a leurs propres pieces.

TOURS SUPPLÉMENTAIRES

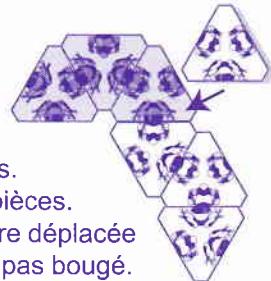
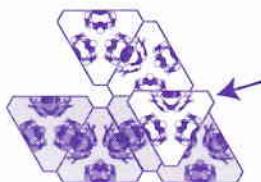
Etre en correspondance avec une pièce d'un des autres joueurs:

1. Quand la pièce déplacée correspond à la pièce d'un autre joueur, celui-ci peut jouer une fois de plus.
2. Le joueur peut, s'il le désire, jouer une fois de plus, chaque fois que sa pièce touche une ou plusieurs pièces des autres joueurs.



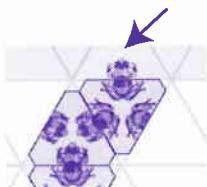
Superposer:

1. Les joueurs peuvent superposer leur pièce à la pièce d'un autre joueur, si celle-ci est identique. Ne superposer que 2 pièces à la fois.
2. Le joueur peut jouer une fois de plus chaque fois qu'il superpose sa pièce à une pièce d'un des autres joueurs.
3. Les joueurs ne peuvent pas superposer leurs propres pièces.
4. La pièce du dessous ne peut être déplacée tant que la pièce du dessus n'a pas bougé.
5. Lorsque la pièce d'un autre joueur est superposée, le chemin construit peut être interrompu; ce joueur continue à construire son chemin comme précédemment. Il aura alors minimum 2 chemins à construire.



FAIRE CORRESPONDRE SA PIÈCE AVEC UNE DES GRENOUILLES DU PLATEAU DE JEU

1. Il y a 9 grenouilles sur le plateau de jeu. Le joueur doit avoir une pièce correspondante à la grenouille du plateau de jeu pour pouvoir continuer à avancer.
2. Le joueur ne reçoit pas de tour supplémentaire si sa pièce correspond à une des grenouilles du plateau de jeu.



ATTEINDRE L'ESPACE DE COULEUR TRIAZZLE PUZZLE

1. Une fois que le joueur a atteint l'espace Triazzle puzzle de sa propre couleur, il doit faire correspondre ses 9 pièces correctement (il y a différentes façons de former le Triazzle puzzle).
2. Ne pas oublier que les pièces doivent également correspondre aux grenouilles du plateau de jeu!



GAGNANT DU JEU

Le premier joueur qui assemble correctement ses pièces dans l'espace Triazzle puzzle de sa propre couleur est le gagnant.

ZIEL DES SPIELS

Als erster mit seinen Fröschen von seiner Heimatbasis über das Spielbrett in die Triazzle Puzzle Ecke zu hüpfen.

INHALT

Spielbrett

2⁷ Triazzle Teile

Spieldienleitung

SPIELVORBEREITUNG

1. Die Spieler wählen eine Farbe (grün, blau oder rot) und legen ihre Teile (Kopf an Po) in ihre Heimatbasis. Die Triazzle Puzzle Ecken haben die gleiche Farbe wie die Triazzle Teile.
2. Der jüngste Spieler beginnt. Es wird im Uhrzeigersinn gespielt.



Der Spielverlauf

1. Die Spieler bewegen ihre Triazzle Teile über das Spielbrett, indem sie sich aus Köpfen und Hinterteilen ihren eigenen Weg bahnen.
2. Die Spieler dürfen ein Teil nicht bewegen, wenn dadurch ihr Weg unterbrochen wird.
3. Die Spieler dürfen bei jedem Zug immer nur ein Teil bewegen, es sei denn, sie stoßen an ein Teil eines Mitspielers oder überspringen es. Siehe **EXTRA ZUG**.
4. Die Spieler bewegen ihre Teile sofort von der Heimatbasis über das Spielbrett in ihre Triazzle Puzzle Ecke.
5. Die Spieler können, wenn sie möchten, einen Zug aussetzen und kein Teil bewegen.

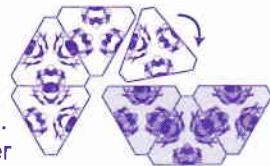


Denke immer daran: Die Spieler können nur auf ein Feld ziehen, das an eines ihrer eigenen Teile angrenzt.

EXTRA ZUG

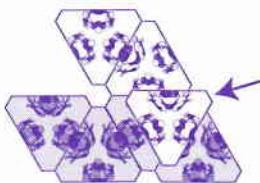
Anlegen an das Teil eines Mitspielers:

1. Wenn ein Spieler bei seinem Zug an ein oder mehrere Teile eines Mitspielers anlegt, darf er noch einmal ziehen.
2. Der Spieler, der an der Reihe ist, kann jedesmal, wenn er an ein Teil eines Mitspielers anlegt, noch einmal ziehen.



Hüpfen:

1. Die Spieler können mit ihren Teilen auf die Teile der Mitspieler hüpfen, sofern es sich um die gleiche Hälfte des Frosches handelt (Kopf auf Kopf, Po auf Po). Es darf immer nur ein Teil auf einem anderen liegen.
2. Immer wenn ein Spieler hüpfst, darf er noch einmal ziehen.
3. Die Spieler dürfen nicht auf ihre eigenen Teile hüpfen.

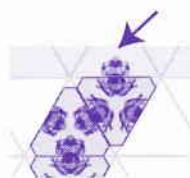


4. Das Teil, das unten liegt, darf erst wieder bewegt werden, wenn das obere Teil weitergezogen wurde.
5. Der Weg des Spielers, auf dessen Teil gehüpft wurde, ist nun unterbrochen. Er kann trotzdem weiterziehen wie bisher. Wahrscheinlich hat er nun zwei oder mehr Wege, an die er anlegen kann.



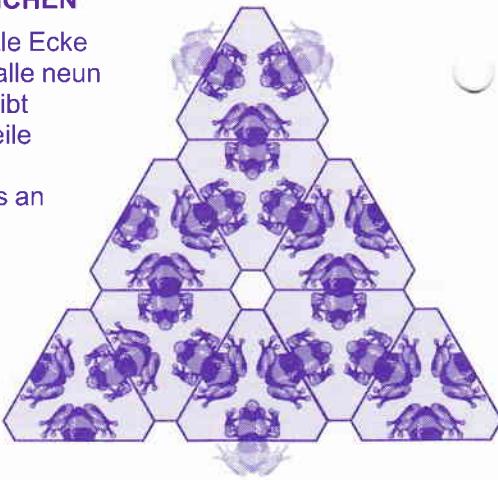
EINEN FROSCH AM SPIELBRETT ANLEGEN

1. Auf dem Spielbrett befinden sich neun Frösche, an die der Spieler anlegen muß, wenn er auf eines dieser Felder zieht.
2. Der Spieler darf nicht noch einmal ziehen, wenn er an einen dieser Frösche anlegt.



DIE TRIAZZLE PUZZLE ECKE ERREICHEN

1. Wenn die Spieler die Triazzle Puzzle Ecke ihrer Farbe erreichen, müssen sie alle neun Teile auf diese Felder legen. (Es gibt verschiedene Möglichkeiten, die Teile richtig anzulegen.)
2. Denk daran, daß die Teile ebenfalls an die Frösche auf dem Spielbrett angelegt werden müssen!



SIEGER DES SPIELS

Der Spieler, der als erster seine Teile richtig in seine Triazzle Puzzle Ecke gelegt hat, gewinnt!