

Règle de jeu

But du jeu

Faire traverser le pont à trois de ses pions. Si personne n'y parvient, c'est le joueur qui a le plus de points qui gagne la partie.

Pour accélérer leur progression, les joueurs sont encouragés à bluffer!

Matériel

- 1 pont, à poser sur la boîte de jeu ouverte
- 1 podium, à poser à côté de la boîte, dans le prolongement du pont
- 28 pions de 4 couleurs différentes
- 1 boîte noire contenant 1 dé

Pour commencer la partie

Sur la boîte de jeu ouverte, poser le pont. Il y a une flèche d'un côté du pont pour marquer la ligne de départ. Dans le prolongement de l'arrivée du pont, à côté de la boîte de jeu, placer le podium.

Chaque joueur prend les 7 pions d'une couleur de son choix, et place immédiatement un pion sur la ligne de départ du pont.

Choisir le premier joueur.

Le tour de jeu

Tour à tour, chaque joueur effectue les actions suivantes:

- Le joueur secoue la boîte noire et le dé qui s'y trouve.
- Le joueur pose la boîte noire sur la table et consulte secrètement le résultat du dé.
 - Le dé indique un nombre de 1 à 4 ou une croix (avec la croix, le joueur est obligé de bluffer).
- Le joueur annonce de vive voix un nombre de 1 à 4, qui correspond ou pas au résultat du dé (il peut bluffer même si le dé indique un nombre).

- Les adversaires peuvent approuver ou contester l'annonce du joueur.
 - Si tous les adversaires approuvent l'annonce, le joueur avance son pion sur le pont d'autant de planches qu'il a annoncées. Le joueur peut ensuite secouer la boîte noire avant de la passer au joueur suivant pour ne pas révéler s'il a bluffé ou pas.
 - Si un adversaire conteste l'annonce, le joueur doit révéler le résultat du dé:
 - Si le joueur a effectivement bluffé, alors l'adversaire jette le pion du joueur par-dessus le pont en annonçant "Ciao Ciao!". Le joueur place un nouveau pion sur la ligne de départ. L'adversaire avance son propre pion sur le pont d'autant de planches que le joueur à annoncées.
 - Si le joueur n'a pas bluffé, alors le joueur jette le pion de l'adversaire par-dessus le pont en annonçant "Ciao Ciao!". L'adversaire place un nouveau pion sur la ligne de départ. Le joueur avance son propre pion sur le pont d'autant de planches qu'il a annoncées.

Lorsqu'un joueur qui avance son pion dépasse la dernière planche du pont, il place le pion sur le podium: le premier pion arrivé marque 1 point, le deuxième 2 points et ainsi de suite... Le joueur remplace immédiatement un nouveau pion sur la ligne de départ.

Lorsqu'un joueur n'a plus de pion à placer sur la ligne de départ, il ne peut plus avancer, mais il peut encore contester l'annonce de ses adversaires. Dans ce cas, lorsqu'il se trompe, il perd un de ses pions se trouvant sur le podium. S'il n'a plus de pion sur le podium, il ne peut plus contester.

Fin de la partie

La partie peut de terminer de deux manières:

- Si un joueur a trois de ses pions sur le podium, il gagne immédiatement la partie.
- S'il n'y a plus aucun pion en course, ou si la dernière case du podium est atteinte sans qu'aucun joueur n'y ait placé trois de ses pions, c'est le joueur qui a le plus de points qui gagne la partie.