

 4-7 ans

 2-4 joueurs

 **Contenu :** 21 cartes "tête, corps ou pattes d'ours" permettant de reconstituer 7 ours, chacun d'une couleur distincte et 1 dé "tête d'ours".

 **But du jeu :** Reconstituer le plus d'ours de couleur uniforme. Un ours est composé de 3 cartes : la tête, le corps et les pattes d'une même couleur.

 **Préparation du jeu :** Les cartes sont mélangées et posées au centre faces cachées.

**Règle du jeu :** Le plus jeune joueur commence et lance le dé.

- Si le dé indique un "ours content", le joueur choisit une des cartes posées au centre de la table et la pose devant lui face visible.

- Si le dé indique un "ours mécontent", le joueur remet au centre de la table, face cachée, une de ses cartes ours (tête, corps ou pattes). S'il n'en possède pas ou s'il n'a devant lui que des ours entièrement reconstitués, il ne remet pas de carte au centre de la table.

- Si le dé indique un "ours charardeur" le joueur peut prendre la carte "ours" de son choix dans le jeu d'un de ses adversaires.

**NB :** dès qu'un joueur a reconstitué entièrement un ours, les autres joueurs ne peuvent plus lui prendre une carte de cet ours.

Puis c'est au joueur suivant de lancer le dé. Et ainsi de suite jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de cartes au centre de la table.

**Fin de la partie :** La partie s'arrête quand il n'y a plus de carte au centre.

Le gagnant est le joueur qui a reconstitué le plus d'ours de couleur uniforme.

**Cas d'égalité :** Le joueur A a reconstitué 2 ours et les joueurs B et C ont reconstitués 3 ours. B et C sont donc à égalité. Pour les départager, on compte les cartes "parties d'ours" qu'ils possèdent en plus de leurs ours intégralement constitués. C'est le joueur qui en a le plus qui gagne.



# D

 4-7 Jahre

 2-4 Spieler

 **Inhalt:** 21 Kopf-, Körper- und Fußkarten, mit denen sieben Bären gebildet werden können, jeder in einer anderen Farbe, + 1 Würfel.

 **Ziel des Spiels:** So viele Bären in einheitlicher Farbe wie möglich zusammenstellen. Jeder Bär besteht aus 3 Karten: Kopf, Körper und Füße, alle in derselben Farbe.

 **Spielvorbereitung:** Die Karten werden gemischt und mit dem Bild nach unten in der Mitte des Tisches ausgelegt.

**Spielregel:** Der jüngste Spieler beginnt und würfelt.



- Hat er einen "fröhlichen Bären" gewürfelt, wählt der Spieler eine der Karten aus der Tischmitte und legt sie aufgedeckt vor sich hin.



- Zeigt der Würfel einen "traurigen Bären", muss der Spieler eine seiner Bärenkarten (Kopf, Körper oder Füße) wieder mit dem Gesicht nach unten zurück in die Tischmitte legen. Besitzt er keine Karten oder liegen vor ihm nur komplette Bären, muss er keine Karte zurücklegen.



- Hat der Spieler einen "diebischen Bären" gewürfelt, darf er sich eine Karte seiner Wahl aus den Karten seiner Gegenspieler nehmen.

**Ann.:** Karten von kompletten Bären dürfen von den Gegenspielern nicht mehr weggenommen werden. Dann ist der nächste Spieler mit dem Würfeln an der Reihe. Und so weiter, bis keine Karten mehr in der Tischmitte liegen.

**Ende des Spiels:** Das Spiel ist beendet, wenn keine Karten mehr in der Mitte liegen. Gewinner ist der Spieler, dem es gelungen ist, die meisten Bären in einer einheitlichen Farbe zu bilden.

**Gleichstand:** Spieler A hat 2 Bären zusammengestellt, die Spieler B und C habe je 3 komplette Bären. B und C liegen damit gleichauf. Um nun den Gewinner festzustellen, werden die Teile-Karten gezählt, die jeder der beiden Spieler außer seinen vollständigen Bären noch besitzt. Gewinner ist der Spieler mit den meisten Einzelkarten.

