

RÈGLE DU JEU

PRÉSENTATION

Ce jeu comprend 3 456 questionsréponses pour s'amuser en famille sur des suiets scolaires et des thèmes de loisirs. Du CP au CM2, chaque enfant trouvera des questions correspondant à son niveau. Une sixième catégorie de questions-réponses permettra aux plus grands et aux adultes de jouer en compagnie des plus jeunes.

MATÉRIFI

1 plateau de jeu, 1 dé, 6 pions, 288 cartes

RÈGLES

But du jeu :

Le vainqueur est celui qui, après être parvenu sur la case "arrivée", a bien répondu à deux questions sur trois posées dans la matière de son choix.

Déplacement du pion :

Il est possible de jouer en équipe. Le nombre de joueurs est illimité. Chaque joue (ou équipe) choisit un nion de couleur.

Chacun lance le dé à son tour. Le joueur obtenant le plus grand score commence à jourer.

Le premier joueur lance le dé et avance son pion. Il doit alors répondre à la question correspondant à la case sur laquelle il se trouve.

S'il répond correctement, il relance le dé. Dans le cas contraire, c'est au tour du joueur placé à sa gauche de poursuivre le jeu.

Cases:

Case bleue: Maths - Sciences Case rose: Divertissement Case violette : Histoire - Géo. Case jaune : Découvertes

Case verte: Nature Case orange: Français



Case "aïe" : Quand un joueur tombe sur cette ses adversaires case. choisissent la matière dans

laquelle une question lui sera posée. S'il répond bien, il relance le dé. Dans le cas contraire, il retourne à la case d'où il vient et c'est au joueur suivant de ancer le dé



Case "stop" : Quand un ioueur tombe sur cette case. il choisit lui-même la matière dans laquelle une question

lui sera posée. S'il répond bien, il relance le dé. Dans le cas contraire, il recule de huit cases.

Fin de la partie :

La partie est gagnée quand un joueur, parvenu sur la case "arrivée", repond bien à deux questions sur trois dans la matière de son choix. Si le joueur ne répond à aucune des trois questions posées ou qu'à une Ravensource seule, il attend le tour suivant pour retenter sa chance.

...BONNE CHANCE!