

1943

LES PETITS  
DEGOURDIS

DE  
MB  
JEUX



3 - 6 ans  
2 - 4 joueurs

REGLES DU JEU



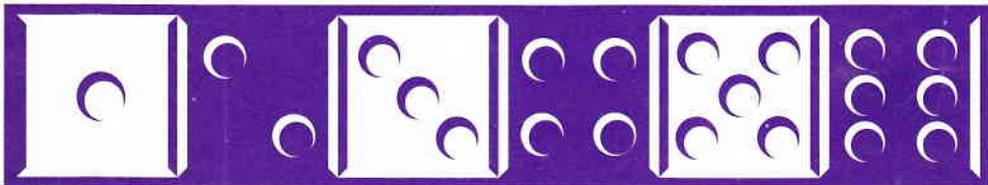
# La Piste aux Images

## BUT DU JEU

Etre le premier à construire un chemin pour aller d'un bord coloré sur son plateau jusqu'à l'autre de la même couleur, et situé à l'opposé du plateau.

## CONTENU :

4 PLATEAUX,  
37 CARTES IMAGEES  
(+ 3 CARTES DE SECOURS),  
84 JETONS.



## PREPARATION :

Lorsque tu joues pour la première fois, détache tous les jetons et toutes les cartes imagées, puis jette le support, à présent inutile, de ces éléments.

1. Chaque joueur prend un plateau. Sur chaque plateau se trouvent les mêmes images, mais positionnées différemment d'un plateau à l'autre.
2. Place les jetons de telle manière que tous les joueurs puissent les attraper.
3. Enlève les 3 cartes de secours du tas de cartes imagées et remets-les dans la boîte du jeu.

## LE JEU :

1. Mélange les cartes et place-les en pile, face cachée, à portée de main de tous les joueurs.
2. C'est le joueur le plus jeune qui commence la partie. Lorsque c'est ton tour, prends une carte sur le dessus de la pile, dis ce que tu vois sur la carte et montre-la à tous les joueurs.
3. Tous les joueurs posent alors un de leurs jetons sur l'image de leur plateau correspondant à celle de la carte.
4. Le jeu continue dans le sens des aiguilles d'une montre, et chacun leur tour, les joueurs piochent une nouvelle carte.



## LE GAGNANT :



Le premier joueur qui complète un chemin allant d'un bord coloré jusqu'à un autre de la même couleur, situé à l'opposé du plateau, crie « Bingo ! ». Il est alors le grand gagnant de la partie !

### UNE ASTUCE GENIALE :

Lorsque la première image de ton plateau est à cheval sur deux couleurs, tu peux choisir de te diriger vers n'importe laquelle de ces deux couleurs de l'autre côté du plateau !



## POUR LES JOUEURS PLUS ÂGÉS :

Dans cette version de jeu, vous n'utilisez plus les cartes imagées. Vous les laissez dans la boîte. Lorsque c'est à toi de jouer, regarde quels sont les différents chemins que tu peux construire sur le plateau. Choisis une image pour commencer ou continuer ton chemin. Annonce le mot correspondant à cette image. Tous les joueurs disposent alors leur jeton sur cette même image de leur plateau. C'est la seule différence dans la règle du jeu.