1949

Puissance 4 Evolution

Retournez la situation !

Contenu :

plateau, grille, 2 supports, 24 pions verts, 24 pions orange, règle du jeu.

BUT DU JEU

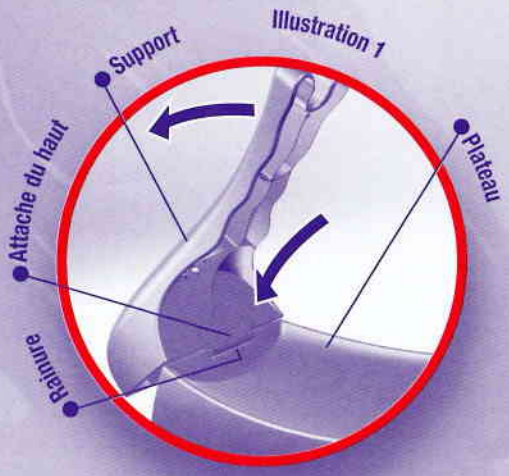
Etre le premier joueur à aligner 4 pions de la même couleur, horizontalement, verticalement, ou en diagonale.

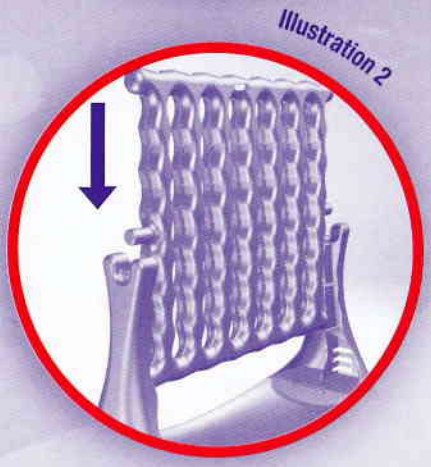
PREPARATION DU JEU

1. Prenez un des supports, inclinez-le et placez l'encoche dans la fente sur le bord du plateau. Lorsque vous entendez un clic, le support est bien en place (voir illustration 1). Faire la même chose pour l'autre côté.

2. Fixez la grille sur le support (voir illustration 2).

3. Placez les pions sur le plateau. Voilà, vous êtes prêts à jouer !





PUISSANCE 4 EVOLUTION

DEUX FAÇONS AMUSANTES DE JOUER !

PUISSANCE 4 EVOLUTION

1. Choisissez la couleur des pions attribués à chaque joueur et tirez au sort pour savoir qui commence la partie. A tour de rôle, insérez un pion dans l'une des fentes, au sommet de la grille. Le pion glisse tout au fond de la grille.

Remarque : vous ne pouvez insérer les pions que d'un côté de la grille (voir illustration 3).

2. Le joueur suivant a alors deux possibilités :

- Il peut simplement insérer son pion

ou

- Il peut renverser la grille et insérer ensuite un pion

Quand vous retournez la grille, les jetons que vous venez d'insérer restent à leur place, défiant toutes les lois de la gravité ! Voir illustration 4.

3. Continuez ainsi, en utilisant l'une ou l'autre des options, jusqu'à ce que l'un des joueurs aligne 4 pions.

LE GAGNANT

Le premier joueur qui réussit à aligner 4 de ses pions gagne la partie. L'alignement peut être soit vertical, soit horizontal, soit en diagonale.

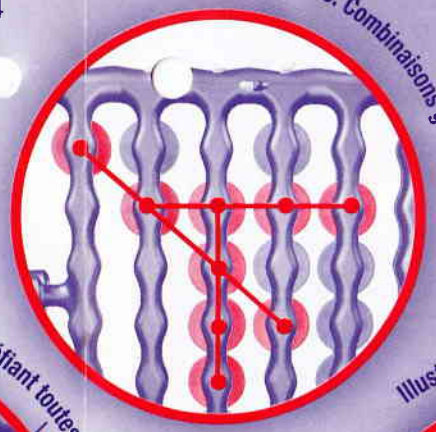


Illustration 5: Combinaisons gagnantes !

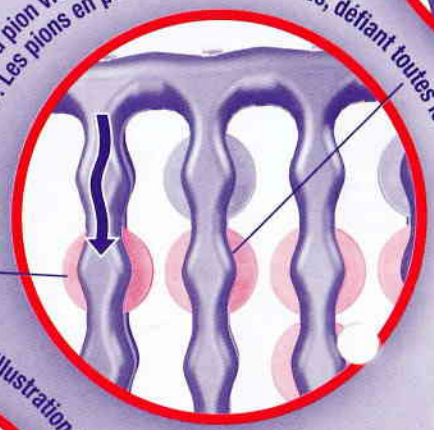


Illustration 4: Un nouveau pion vient d'être inséré ! C'est magique ! Les pions en place restent accrochés, défiant toutes les lois de la gravité !

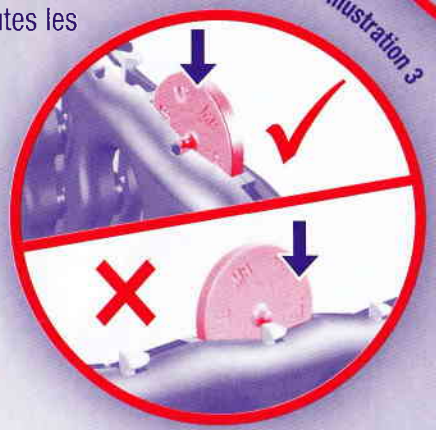


Illustration 3

Quelques astuces

- Rappelez-vous qu'il faut retourner la grille dès le début de la partie, sinon, si vous attendez, vous ne pourrez plus insérer de pions de l'autre côté !
- Vous pouvez retourner la grille plusieurs fois avant de décider où vous allez insérer votre pion.
- Chaque colonne peut contenir 6 pions. N'essayez pas d'en ajouter un septième car il tombera lorsque vous renverserez la grille.

PUISSANCE 4 TRADITIONNEL

Si vous désirez jouer au Puissance 4 traditionnel, il vous suffit de ne pas retourner la grille !

LES POINTS

Sur chaque support se trouve un 'compteur de points' spécial avec trois fentes numérotées (voir illustration 6).

Si vous gagnez la partie, placez un de vos pions dans la fente de score appropriée. Déplacez votre pion d'un cran vers le haut à chaque fois que vous gagnez une nouvelle partie.

Illustration 6

Tournois

Si vous êtes à fond dans le jeu et que vous voulez faire plusieurs parties, laissez-vous tenter par un tournoi !

Le premier joueur qui gagne trois parties remporte le tournoi !

RETOUR SUR TERRE !

Après chaque jeu, vous devrez enlever les pions de la grille. Pour cela, appuyer sur les boutons en bas et au centre de la grille (voir illustration 7). Retournez ensuite la grille et recommencez. Les pions tomberont dans le plateau.

RANGEMENT

Lorsque vous avez fini de jouer, enlevez la grille de son support en la soulevant.

Ensuite, enlevez les deux supports du plateau en poussant les alvéoles de la base du plateau (voir illustration 8).

Illustration 7: Pousser les attaches

Illustration 8: Attaches du bas

© 2000 Hasbro International Inc. Tous droits réservés.
Distribué en France par Hasbro France S.A. – Service Consommateurs : ZI Lourde, 57150 CREUTZWALD – Tél.: 08.25.33.48.85 – email : "conso@hasbro.fr".
Distribué en Belgique par S.A. Hasbro N.V., 't Holveld 6 D, 1702 Groot-Bijgaarden.
Distribué en Suisse par Hasbro Schweiz AG, Alte Bremgartenstrasse 2, CH-8965 Berikon.
Brevet en cours d'homologation.

0201 55845 101