

2000



Jeu de l'Oie

2 à 4 joueurs à partir de 4/5 ans



But du jeu:

Arriver le premier à poser son oie sur la case 63 pour gagner la partie.

Composition:

- 1 plateau
- 4 oies en bois: une par couleur
- 2 dés.

Préparation:

Les joueurs choisissent une oie et jettent les deux dés, chacun à son tour. Celui qui a le plus de points commence la partie. Les autres suivent dans le sens des aiguilles d'une montre.

Les oies, prêtes à partir, attendent dans la cour, juste avant la case 1.

Le jeu:

Après avoir jeté les dés, fais avancer ton oie d'une case par point obtenu. En chemin, ton oie peut s'arrêter sur une «bonne case» ou sur une «case événement».

Il ne peut y avoir qu'une seule oie par case. Si tu arrives sur une case déjà occupée par une oie, tu la renvoies sur la case d'où tu viens.

Les bonnes cases:

Elles ont un numéro **rouge**, et une oie y est dessinée.

Si tu t'arrêtes dessus, tu rejoues (sans lancer les dés) du même nombre de points.

Les cases-événements:

Elles ont un numéro **jaune**.

- 3 – Saute-mouton : avance jusqu'à la case de l'oie qui est juste devant la tienne et saute par dessus pour te poser devant elle. S'il n'y a pas d'oie devant toi, tu restes sur la case 3 et joues normalement au tour suivant.
- 6 – Le pont : va directement au 12.
- 15 – La cage : retourne au 9.
- 19 – L'hôtellerie : repose-toi en passant deux tours.
- 26 – Les dés : si tu arrives sur cette case après avoir fait 6 et 3, va directement au 36.
- 31 – Le puits : tu tombes dedans, et tu y restes jusqu' à ce qu'un autre joueur y tombe (éventuellement!); tu prends alors sa place en posant ton oie sur la case d'où il vient.
- 39 – L'escalier : Aïe! retourne au 33.
- 42 – Le labyrinthe : retourne au 3.
- 52 – La prison : restes-y jusqu'à ce qu'un autre prenne ta place, comme pour le puits.
- 58 – Le cimetière : retourne sur la case 1, d'où tu partiras à ton tour...

Fin de la partie:

Tu dois arriver juste dans la case 63. Si les points des dés t'obligent à dépasser le 63, tu rétrogrades du nombre de points en trop.

Exemple:

- Ton oie est sur la case 60. Tu fais 8 aux dés. Compte: 61-62-63-62-61-60-59-58. Tu te retrouves sur la case 1, d'où il faut repartir à zéro!
- Si tu es sur la case 51 et que tu fais 12, tu vas directement sur la case 63: tu es arrivé!

Le joueur qui arrive en premier sur la case 63 gagne la partie.

