

Marcus Pfister

2058

Mats Quartett

Spielanleitung

Milo's Magical Card Game

Rules of the game

Le jeu des familles Justine

Règle du jeu

Het Max Kwartet

Handleiding

Gioco delle famiglie Gaia

Regole del gioco

Nord-Süd Verlag / North South Books
Editions Nord-Sud / De Vier Windstreken
Nord-Süd Edizioni

Printed in Fuzhou, China 2003

Préparation du jeu

Idealement: trois participants ou plus.

Mélanger les cartes et en distribuer 5 à chaque joueur. Les cartes restantes forment un sabot posé, face cachée, sur la table.

Déroulement du jeu

- Le groupe désigne, selon le critère choisi (le plus jeune, le plus âgé, etc.), le joueur qui commence.
- Le premier joueur demande à un adversaire de son choix une carte dont il a besoin pour constituer une famille. Il cherche en priorité à obtenir les cartes qui lui permettront de compléter une famille dont il a déjà au moins une carte.
- Le joueur demande la carte en indiquant le nom de la famille et le numéro de la carte (par exemple: «Dans la famille des bananes, je voudrais la carte aux 3 bananes»).
- Aussi longtemps que le joueur obtient les cartes qu'il demande, il garde la main. Pour chaque nouvelle carte, il questionne un participant de son choix.
- En revanche, s'il n'obtient pas la carte demandée, il pioche une carte au sabot et il cède la place au joueur qui n'a pu lui donner la carte souhaitée. Lorsqu'un joueur possède la carte qui a été demandée il est obligé de la donner. Dès qu'un joueur a réuni une famille, il la dépose sur la table.

Règle simplifiée pour deux joueurs

On distribue 10 cartes à chaque joueur.

Les cartes restantes constituent un sabot dans lequel le joueur qui n'a pas obtenu la carte demandée à son adversaire ira piocher une nouvelle carte.

Devine et raconte ce que représente l'image composée par les quatre cartes réunies d'une même famille! Tu pourras revivre les aventures de ces personnages dans Justine et la pierre de feu ou Justine et l'île aux fruits rouges.

Marcus Pfister

2058

Mats Quartett

Spielanleitung

Milo's Magical Card Game

Rules of the game

Le jeu des familles Justine

Règle du jeu

Het Max Kwartet

Handleiding

Gioco delle famiglie Gaia

Regole del gioco

Nord-Süd Verlag / North-South Books
Éditions Nord-Sud / De Vier Windstreken
Nord-Süd Edizioni

© Nord-Süd Verlag 2008

Ziel des Spieles ist es, möglichst viele Quartett (zusammengehörige Karten) zu erhalten und die vollständigen Bilder auf dem Tisch auszulegen. Jeder versucht, die ihm fehlenden Karten zu erfragen. Geübt werden dabei gutes Hinhören (auch wenn andere fragen), Kombinieren und Merkfähigkeit.

Vorbereitung

Die Teilnehmerzahl ist beliebig; drei oder mehr ist ideal. Karten mischen und reihum einzeln verteilen.

Spielvorgang

- Das jüngste Kind (oder das älteste oder jenes rechts vom Kartengeber oder...) beginnt. Es fragt einen beliebigen Mitspieler nach einer Karte, die ihm für ein Quartett fehlt. Am besten ergänzt es zuerst dasjenige Quartett, von dem es bereits zwei oder drei Karten hat.
- Gefragt wird nach einem Bildsymbol und der gesuchten Anzahl, z.B.: »Ich hätte gern von dir die drei Bananen.«
- Solange der Spieler die gefragte Karte erhält, darf er weitere Karten erfragen; auch von anderen Mitspielern.
- Sobald ein Gefragter die gesuchte Karte nicht hat, ist die Reihe zu fragen an ihm.
- Wer gefragt wird und die gesuchte Karte hat, muss diese abgeben.

- 2058
- Wer vier Karten eines Quartetts beisammen hat, legt diese offen auf den Tisch. Wenn nur 2 Spieler mitmachen, erhält jeder zehn Karten. Die restlichen bleiben verdeckt auf einem Stapel. Wer eine gesuchte Karte nicht erhält, hebt hier eine ab, während der andere fragen darf.

Tip: Wer weiß, was auf dem zusammengesetzten Bild geschieht? Es ist ein zusätzlicher Spaß für Kinder, Teile aus den beiden Bilderbüchern Mats und die Wundersteine und Mats und die Streifenmäuse nachzuerzählen.