

ABER BITTE MIT SAHNE

Jeffrey D. Allers

Joueurs: 2 – 5

Age: 8 ans et plus

Durée : approx. 25 minutes

Idée du jeu

Tout le monde connaît la pratique : une personne coupe les parts de gâteau, et ce sont les autres qui choisissent. De cette manière, les parts sont aussi égales que possible... mais cela ne s'applique pas à "...aber bitte mit sahné". Dans ce jeu, on peut offrir de larges parts à ses adversaires et cependant obtenir la meilleure part à la fin !

5 gâteaux de 11 parts de différentes variétés sont partagés. Chaque variété rapporte des points différents. On peut immédiatement manger ces parts pour obtenir définitivement un nombre de points ou les conserver dans l'espoir de remporter un bonus de points par variété en fin de partie. Seul un joueur avisé pourra remporter la partie.

Matériel de jeu

57 Parts de gâteau :

3 x Prune (1 crème)

4 x Abricot (1 crème)

5 x Cerise (1 crème)

7 x Mure (2 crèmes)

8 x Kiwi (2 crèmes)

9 x Groseille (2 crèmes)

10 x Fraises (2 crèmes)

11 x Chocolat (3 crèmes)

Mise en place

Les 57 parts de gâteau sont mélangées et placées face cachée en 5 piles de 11 parts.

Les 2 parts restantes sont remises dans la boîte sans les regarder.

Chaque pile représente 1 des gâteaux qui seront distribués en cours de partie. Un premier joueur est désigné et devient le serveur. Il coupe alors le premier gâteau.

Déroulement d'une partie

Découpe du gâteau

Le serveur prend une des piles de 11 parts et place ces dernières face visible en forme de gâteau, en conservant pour le placement le même ordre des parts que celui de la pile. En d'autres termes, les parts sont piochées une à une et posées l'une à côté de l'autre sans en changer l'ordre.

Puis le serveur découpe le gâteau en au plus autant de portions que de joueurs. On ne peut pas modifier l'arrangement des portions mais chaque portion peut être constituée de n'importe quel nombre de part, éventuellement d'une seule part.

Il peut y avoir moins de portions que de joueurs, dans ce cas un ou plusieurs joueurs ne recevront aucune part. Il est donc possible que le serveur et d'autres joueurs n'aient pas de parts. A 2 joueurs, le gâteau peut être découpé en 4 parts, et chaque part est choisie à tour de rôle par les joueurs.

Exemple: Mathilde sert le premier gâteau et le découpe en 4 portions.

Partage du gâteau

En commençant par le joueur situé à gauche du serveur, en sens horaire, chaque joueur peut :

- Choisir une portion et décider de manger et/ou conserver les parts de cette portion.
- Ne pas choisir de portion et à la place manger des parts qu'il a collectées lors d'un tour précédent.

Lorsqu'on choisit une portion, on doit immédiatement décider pour chaque part la constituant si on la mange ou si on la conserve.

Manger une part

Le joueur retourne la part qu'il désire manger (donc face cachée) devant lui. Une part mangée rapporte autant de points que le nombre de points de crème représenté dessus.

Conserver une part

Le joueur place la part qu'il désire conserver face visible devant lui. S'il a conservé plusieurs parts de la même variété, il les place les unes à cotés des autres de manière à former le gâteau. Elles sont placées devant le joueur.

Les parts conservées peuvent être mangées plus tard dans la partie si un joueur décide de ne pas prendre une portion de gâteau actuel. Les parts conservées ne remportent des points qu'au(x) joueur(s) ayant le plus de parts de chaque variété. Si un joueur n'a pas la majorité de parts d'une variété, ces parts sont sans valeur.

Exemple: Otilie est située après Mathilde et peut choisir la première portion. Elle choisit la portion de 3 parts représentées sur la règle originale.

Elle retourne le gâteau aux fraises pour indiquer qu'elle mange immédiatement la part. Elle mange la part chocolatée immédiatement aussi. Elle conserve la dernière part dans l'espoir de remporter 9 points avec la majorité de groseille en fin de partie.

Renoncer au partage

Un joueur qui renonce au partage du gâteau actuel peut à la place manger des parts d'une variété qu'il a conservées. Il choisit une variété de parts qu'il a donc conservées, retourne les parts et les place face cachée devant lui avec les autres parts mangées.

Le serveur est le dernier à choisir une portion ou à renoncer au partage. N'importe quelle part restante d'un gâteau est défaussée définitivement du jeu.

Ensuite le joueur suivant situé à la gauche du serveur devient premier joueur et met en place le nouveau gâteau puis le découpe. On continue ainsi de façon à jouer avec les 5 gâteaux.

Fin de partie et décompte

Quand les 5 gâteaux sont servis, la partie prend fin et les joueurs comptabilisent leurs points de la manière suivante :

Parts conservées : Chaque variété de gâteau face visible est évaluée. Le joueur avec le plus de parts de chaque variété reçoit autant de points que le nombre indiqué pour la variété (de 3 à 11 points). Ce nombre représente également le nombre de tuiles de cette variété présentes dans le jeu. Le nombre de points que fait remporter une variété est toujours le même, peu importe le nombre de parts détenues. S'il y a égalité pour une variété entre joueurs, chaque joueur à égalité reçoit la totalité des points.

Parts mangées : Chaque part face cachée devant les joueurs est retournée. Chaque part rapporte le nombre de points de crème représentée sur les tuiles de gâteau (de 1 à 3 points). Pour une partie à plusieurs manches, les joueurs notent leurs points.

Le joueur avec le plus de points à la fin de la partie remporte la victoire. Après cela, le vainqueur devra faire une longue promenade afin d'évacuer toutes les calories amassées ...

© 2008 Winning Moves. All rights reserved.
www.winningmoves.de 4

Une traduction réalisée par **La Fièvre Du Jeu**

<http://www.fievredujeu.com>

Contacts : admin@fievredujeu.com

Version 13 janvier 2009

