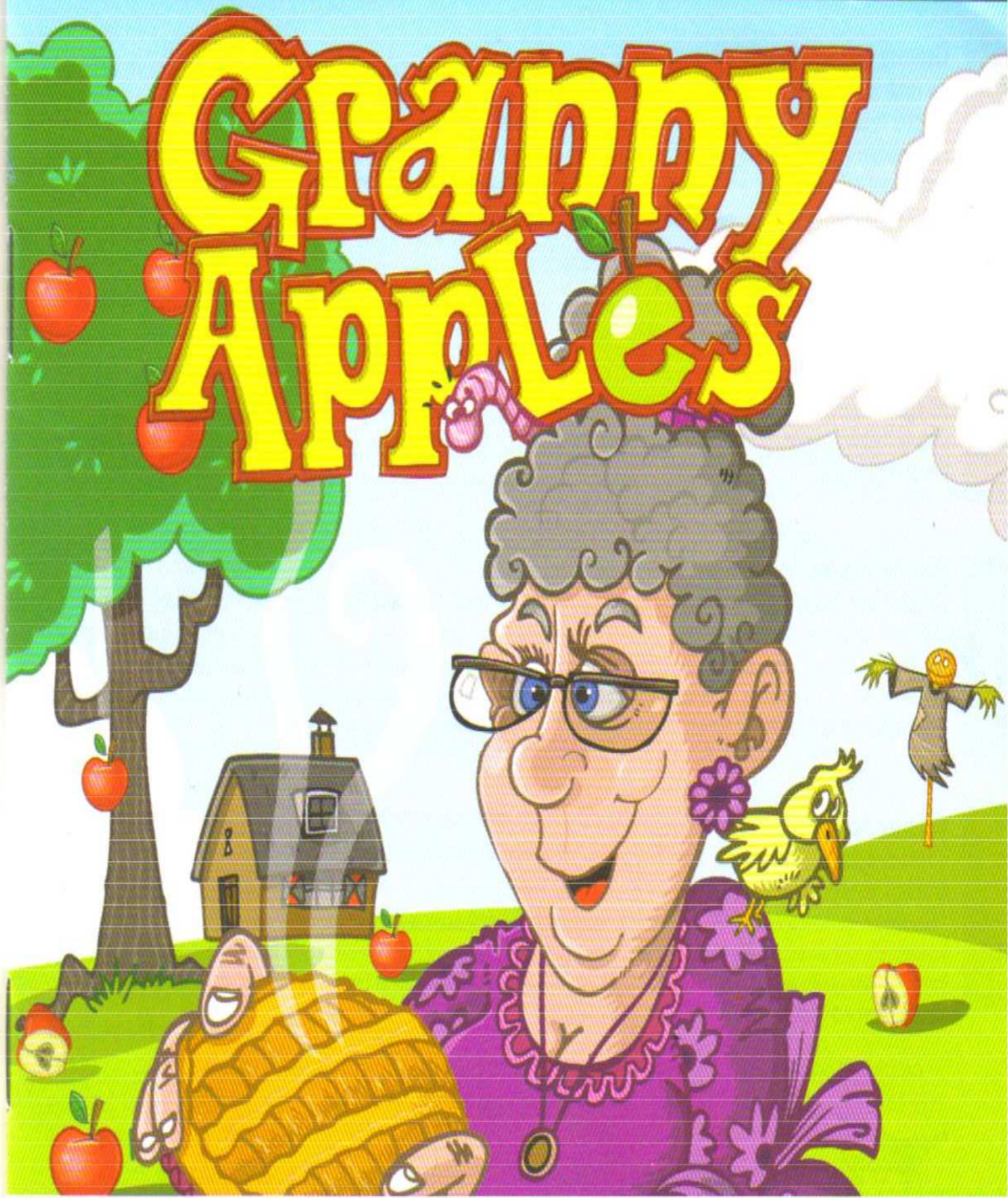


# Granny Apples



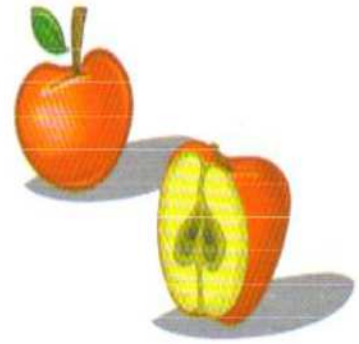
Productief bv



# Spielregeln

## Inhalt

- 8 halbe Holzäpfel
- 10 halbe Apfelkarten
- 75 ganze Apfelkarten
- Großmutter's Apfelkorb



## Ziel des Spiels

Möglichst viele Apfelkarten sammeln. Apfelkarten bekommt jeweils der erste Spieler, der die richtige Anzahl der Äpfel ruft, die aus dem Korb gerollt sind.

## Vorbereitung

Die halben Holzäpfel werden in den Korb und die Apfelkarten auf den Tisch gelegt. Dann wird vereinbart, wer als erster den Apfelbauern spielt.

## Der Apfelbauer

Die Spieler sind abwechselnd der Apfelbauer. Der Apfelbauer hat die folgenden Aufgaben:

- die Äpfel aus dem Korb rollen
- den Stapel mit den Apfelkarten überwachen und sie nach den Spielregeln verteilen oder zurücknehmen
- im Zweifelsfall (z. B. wenn nicht eindeutig ist, wer als erster gerufen hat) entscheidet der Apfelbauer!

Nach jeder Spielrunde wird die Rolle des Apfelbauern rechts herum auf den nächsten Spieler übertragen. Der Apfelbauer darf in seiner Spielrunde nicht mitspielen! (Diese Regel gilt nicht, wenn zu zweit gespielt wird).

## Das Spiel

Der Apfelbauer leert den Apfelkorb in der Mitte zwischen die Spieler. Sobald die Holzäpfel auf dem Tisch liegen, versuchen alle Spieler, so schnell wie möglich zusammenzuzählen, wie viel sie insgesamt wert sind (siehe „Wert der Holzäpfel“). Während des Addierens dürfen die Spielmarken nicht berührt werden. Und nicht laut zählen!

Sobald jemand eine Zahl ruft, kontrollieren die Spieler gemeinsam, ob die Zahl stimmt. Wenn das so ist, hat der betreffende Spieler die Runde gewonnen.

## Punkteählung

**Zahl stimmt:** der Spieler erhält den Wert der Holzäpfel in Apfelkarten.

**Zahl stimmt nicht:** der Spieler muss die Hälfte seiner Apfelkarten zurückgeben.  
(Wenn das nicht genau möglich ist, wird nach unten abgerundet: hat der Spieler drei und eine halbe Apfelkarte, gibt er eine und eine halbe Apfelkarte zurück). Achtung: Man kann vielleicht eine ganze gegen zwei halbe Karten tauschen!

## Unentschieden

Wenn mehrere Spieler genau zur gleichen Zeit eine Zahl rufen, bekommt jeder Spieler, der die richtige Zahl gerufen hat, 1 Apfelkarte. Spieler, die eine verkehrte Zahl gerufen haben, müssen die Hälfte der Apfelkarten zurückgeben.

## Ende des Spiels

In jeder Runde, in der Großmutter zwischen den Äpfeln auf dem Tisch zu sehen ist, legt der Apfelbauer 1 Apfelkarte zur Seite. Wenn dort 12 Apfelkarten liegen, ist das Spiel zu Ende!

Das Spiel kann auch früher enden:

- wenn die Spieler vorab entscheiden, ein Kurzspiel zu spielen (z. B. bis dort 5 Apfelkarten liegen).
- wenn es keine Apfelkarten mehr zum Verteilen gibt.

Wenn das Spiel zu Ende ist, zählen alle Spieler, wie viele Apfelkarten sie gesammelt haben. Der Spieler mit den meisten Apfelkarten ist der Gewinner!

## Wert der Holzäpfel



1 Apfel



Ein halber Apfel



Der Wurm frisst einen Apfel: 1 Apfel abziehen!



Der Vogel frisst den Wurm, bevor dieser einen Apfel frisst: keinen Apfel abziehen für den Wurm! Wenn der Vogel ohne Wurm daliegt, zählt der Vogel nicht mit.



Großmutter braucht 2 Äpfel für einen kleinen Apfelkuchen: 2 Äpfel abziehen!

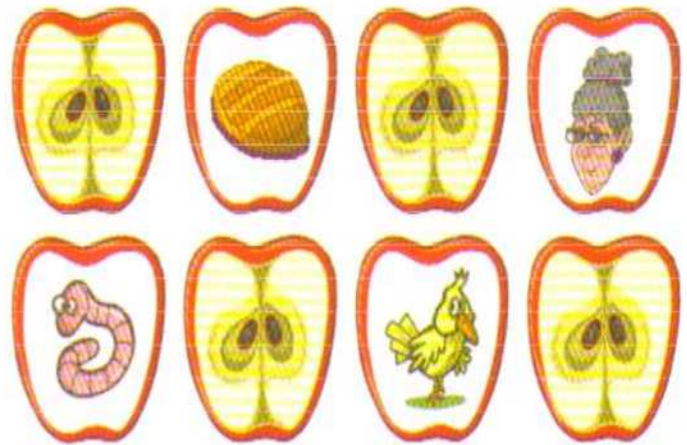


Großmutter zählt nicht mit, aber immer, wenn Oma vorbeikommt, wird 1 Apfelkarte beiseite gelegt.



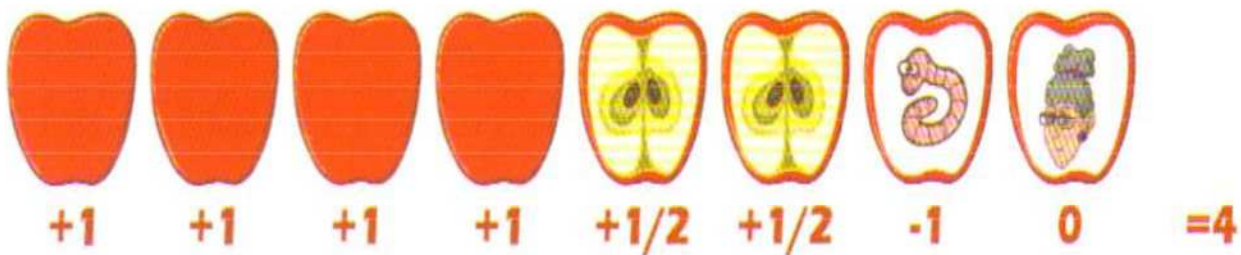
## Gehäuse!

Aufpassen, denn wenn alle 8 Äpfel mit der flachen Seite nach oben liegen, darf man „Gehäuse“ rufen. Der erste, der „Gehäuse“ ruft, erhält von den anderen Spielern 2 Apfelkarten, auch vom Apfelbauern. (Oder alle Karten, die ein Spieler hat, wenn es weniger als 2 sind.) Auf den Stapel von der Großmutter werden jetzt auch 2 Karten gelegt statt 1.



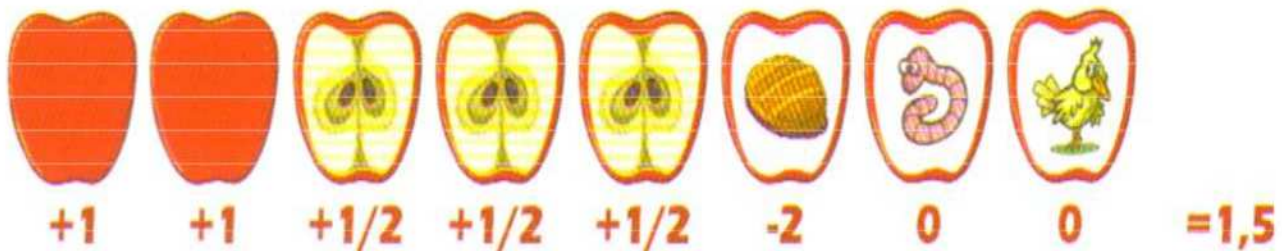
## Beispiele

#1



Es wird 1 Apfel abgezogen, weil der Wurm diesen auffrisst (= 1 weniger). Der Apfelbauer darf 1 Apfelkarte beiseite legen, weil die Großmutter zu sehen ist. Wenn ein Spieler als erster „vier“ ruft, erhält er 4 Apfelkarten.

#2



Es werden 2 Äpfel für den Apfelkuchen abgezogen (= 2 weniger). Der Wurm richtet keinen Schaden an, weil der Vogel ihn auffrisst. Wenn ein Spieler als erster „anderthalb“ ruft, erhält er eine ganze und eine halbe Apfelkarte.