

## Règle du jeu

FR



Un jeu de mémo dans lequel chaque enfant doit retrouver les images d'un même conte.



4 – 7 ans



De 1 à 4 joueurs



Durée : 10 minutes



- 4 planches contes :

- Le petit Chaperon Rouge
- Boucle d'or et les 3 ours
- Les 3 petits cochons
- Blanche Neige et les 7 nains

- 40 cartes rondes

(5 paires d'éléments par conte)



**But de la partie :** Etre le premier à avoir rassemblé les 5 paires de son conte.



**Déroulement de la partie :**

- **A 4 joueurs :** chaque joueur choisit une planche conte.
- **A 3 joueurs :** On joue avec 3 contes. On met de côté la planche d'un conte + les 10 cartes rondes correspondant à ce conte. Chaque joueur choisit ensuite une planche parmi les 3 restantes.
- **A 2 joueurs :** chacun choisit 2 planches.
- **Seul :** l'enfant prend les 4 planches.

Sur chacune des planches sont dessinés les 5 éléments faisant partie du conte. Ainsi, chaque enfant peut visualiser les cartes qu'il doit retrouver parmi les cartes rondes posées sur la table.



Chaque joueur pose devant lui la (les) planche(s) du (des) conte(s). Les cartes rondes sont mélangées et disposées faces cachées sur la table. Le joueur le plus jeune retourne deux cartes de son choix puis les montre aux autres joueurs :

- **Si les deux cartes ne sont pas semblables,** il les repose faces cachées aux mêmes emplacements. C'est alors au tour du joueur suivant de retourner deux cartes.
- **Si les deux cartes sont identiques,** il les garde et peut retourner deux autres cartes. Si elles sont de nouveau semblables, il joue de nouveau et ainsi de suite jusqu'à ce qu'il ne retourne plus une paire. C'est alors au tour du joueur suivant de retourner deux cartes.

**Fin de la partie :**

Le premier joueur à avoir retrouvé les 5 paires de son conte a gagné !!