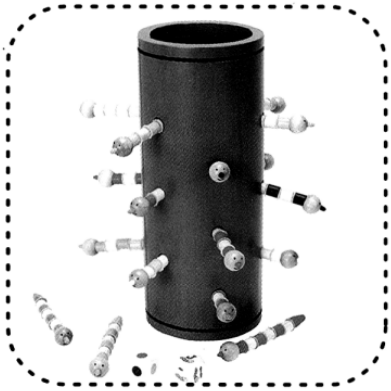
892560

Rapelli



Oh non ! Les chenilles se cachent dans les bambous.
Essaye de les faire sortir et d'en capturer autant que possible.

Pour 2 à 6 joueurs, à partir de 4 ans

CONTENU
1 dé coloré
1 dé d'actions
18 chenilles en 6 couleurs : rouge, vert, bleu, orange, noir et blanc
1 cylindre en bambou en deux moitiés

MISE EN OEUVRE
Assemble les deux moitiés de bambou et dresse l'ensemble à la verticale.De 4 à 6 joueurs : chaque joueur choisit une couleur. A 3 joueurs : chaque joueur choisit 2 couleurs et à 2 joueurs : chacun choisit 3 couleurs.

Pousse maintenant autant de chenilles que possible dans les trous (jusqu'à la tête)...

C'est parti !

LE JEU
Chacun lance le dé d'actions pour savoir qui ouvrira le jeu. Le premier qui obtiendra un joker, commence. Maintenant, tu lances les deux dés en même temps.

Les dés colorés annoncent la couleur des chenilles à déplacer, et les dés d'action, les mouvements à faire.

- Une flèche en direction de la chenille :retire la chenille d'un segment;
- Deux flèches en direction de la chenille : retire la chenille de deux segments;
- Trois flèches en direction de la chenille : retire la chenille de trois segments;
- Une flèche en direction opposée à la chenille : repousse la chenille d'un segment;
- Deux flèches en direction opposée à la chenille : repousse la chenille de deux segments
- La chenille joker peut être retirée entièrement et t'appartient (c'est celle qui porte la couleur du joker).

LE GAGNANT
...est celui qui aura collecté toutes les chenilles correspondantes à sa couleur.
Allez-y, récoltez !

AMUSE-TOI BIEN AVEC LES **RAPELLI !**

Durée du jeu:
env. 15 à 20 minutes par variante