



Spielanleitung • Instructions • Règle du jeu • Spelregels • Instrucciones • Istruzioni



Meine ersten Spiele

Gitti Giraffe



My Very First Games – Gitti Giraffe · Mes premiers jeux – Gigi la girafe
Mijn eerste spellen – Gida Giraffe · Mis primeros juegos – Rafa Jirafa
I miei primi giochi – Giraffa Graziella

Copyright **HABA**[®] - Spiele Bad Rodach 2010

Mes premiers jeux

Gigi la girafe



Un jeu de superposition et d'équilibre, pour 1 à 4 enfants à partir de 2 ans

Auteur du jeu : Evelyn Kopp
Design : Evelyn Kopp
Durée de la partie : env. 10 minutes

Chers parents,

Les accessoires de ce jeu ont été spécialement conçus pour être saisis par des mains d'enfant. Ce jeu stimule les facultés motrices de votre enfant ainsi que la coordination main-oeil. Dans le jeu libre, votre enfant assemblera les blocs par couleur ou selon son imagination, il jouera avec la voiture-girafe et s'exercera ainsi à reconnaître les couleurs. Dans le jeu de dé, les enfants seront initiés à jouer en suivant des premières règles.

Jouez avec votre enfant ! Parlez-lui en décrivant les animaux, les couleurs et les formes des blocs de construction. Vous stimulerez ainsi le langage, l'ouïe et la créativité de votre enfant qui prendra aussi plaisir à jouer.

Nous vous souhaitons d'agréables moments de divertissement !

Les créateurs de jeux pour enfants

Contenu

- 1 tête de girafe
- 1 corps de girafe (avec roues)
- 8 cubes-girafe
- 1 dé multicolore à symboles
- 2 arbres
- 9 cartes-feuillages



Idée

Au début de la partie, Gigi la girafe a un tout petit cou. Lorsque c'est son tour, l'enfant pose avec précaution un cube-girafe sur le corps de Gigi et allonge ainsi son cou. Ensuite, il pousse la girafe d'un arbre à l'autre. S'il réussit sans faire tomber de cubes, il prend une carte-feuillage en récompense. Qui aura le plus de cartes-feuillage à la fin de la partie ?

Préparatifs

Posez les deux arbres au milieu de la table, comme illustré. Veillez à ce que l'écart entre eux corresponde à deux largeurs d'arbre. Prenez le corps de la girafe et posez-le contre un arbre de manière à ce qu'une roue touche le tronc de l'arbre et que le corps de la girafe soit tourné vers l'autre arbre.

Ensuite, posez n'importe quel cube-girafe sur le corps, puis la tête. Répartissez les cartes de feuillages sur les deux arbres. Préparez les cubes et le dé.



Déroulement de la partie

Jouez à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre. L'enfant au plus long cou commence. Si vous n'arrivez pas à vous mettre d'accord, c'est le plus jeune qui commence en lançant le dé.

Qu'indique le dé ?

- **Une couleur ?**
Prends un cube de la couleur correspondante. S'il n'y a plus de cube de la couleur indiquée par le dé, tu n'en prends pas.
- **Une étoile ?**
Tu peux prendre un cube de ton choix.

Retire la tête de la girafe et pose-la. Prends le cube, pose-le sur le corps de la girafe et remets la tête de la girafe par-dessus. Ensuite, pousse la girafe pour l'emmener lentement vers l'autre arbre.

La girafe a-t-elle perdu des cubes pendant le transport ?

- **Non ?**
Super ! En récompense, tu prends une carte de feuillage et la poses devant toi.
- **Oui ?**
Dommage ! Remets au milieu de la table les cubes tombés et pousse la girafe de nouveau contre un arbre. Si quelques cubes ne sont pas tombés, ils restent empilés sur la girafe mais tu n'as pas le droit de prendre de carte-feuillage.

C'est ensuite au tour du joueur suivant de lancer le dé.

Fin de la partie

La partie se termine dès que toutes les cartes-feuillages ont été récupérées sur les arbres. Chacun forme une rangée avec ses cartes-feuillages. Celui qui a la plus grande rangée gagne la partie. En cas d'égalité, il y a plusieurs gagnants.

Conseil :

Les enfants plus âgés peuvent agrandir l'écart entre les arbres et devront tourner la girafe prudemment avant de la pousser.



Meine ersten Spiele

Gitti Giraffe



Eine wackliges Stapelspiel für 1 – 4 Kinder ab 2 Jahren.

Spielautor: Evelyn Kopp
Design: Evelyn Kopp
Spieldauer: ca. 10 Minuten

Liebe Eltern,

das speziell für Kinderhände gemachte Spielmaterial fördert die feinmotorischen Fähigkeiten und die Auge-Hand-Koordination Ihres Kindes. Im freien Spiel stapeln sie die Tierbausteine farblich sortiert oder bunt gemischt übereinander, sie spielen mit der fahrbaren Giraffe und üben so Farbverständnis und Motorik. In dem Farbwürfelspiel wird Ihr Kind an das erste Spielen nach Regeln herangeführt. Spielen Sie mit! Sprechen Sie über Giraffen, Farben und Funktion der Bauteile und fördern Sie somit Sprache, Hörsinn, Kreativität und Spielfreude Ihres Kindes.

Viel Spaß beim Spielen!

Ihre Erfinder für Kinder

Spielinhalt

- 1 Giraffenkopf
- 1 Giraffenkörper (mit Rollen)
- 8 Halsbausteine
- 1 Farb-Symbolwürfel
- 2 Bäume
- 9 Futterkarten



Spielidee

Zu Beginn hat Gitti Giraffe einen ganz kurzen Hals. Das Kind, das an der Reihe ist, stapelt vorsichtig einen Giraffenbaustein auf Gittis Körper und verlängert so den Hals der Giraffe. Danach schiebt es Gitti Giraffe von dem einen zum anderen Baum. Schafft es dies, ohne dass ein Teil herunterfällt, bekommt es zur Belohnung eine Futterkarte. Wer hat am Ende des Spiels die meisten Futterkarten?

Spielvorbereitung

Legt die beiden Bäume wie abgebildet in die Tischmitte. Achtet darauf, dass der Abstand zwischen ihnen etwa zwei Bäumen entspricht. Nehmt den Körper der Giraffe und stellt ihn so an einen Baum, dass ein Rad den Baumstamm berührt und der Giraffenkörper zum anderen Baum hin zeigt.

Setzt anschließend einen beliebigen Giraffenbaustein und den Kopf darauf. Verteilt jetzt die Futterkarten auf den beiden Bäumen. Haltet die Bausteine und den Würfel bereit.



Spielablauf

Ihr spielt reihum im Uhrzeigersinn. Das Kind mit dem längsten Hals darf beginnen. Wenn ihr euch nicht einigen könnt, beginnt das jüngste Kind und würfelt.

Was hast du gewürfelt?

- **Eine Farbe?**
Nimm einen Baustein der passenden Farbe. Gibt es keinen Baustein der gewürfelten Farbe mehr, brauchst du dir auch keinen nehmen.
- **Einen Stern?**
Du kannst dir einen Baustein deiner Wahl nehmen.

Hebe den Giraffenkopf vom Körper herunter und lege ihn ab. Nimm den Baustein, staple ihn auf den Giraffenkörper und lege dann vorsichtig den Giraffenkopf wieder obenauf. Anschließend schiebst du die Giraffe langsam zum anderen Baum.

Ist dabei etwas von der Giraffe heruntergefallen?

- **Nein?**
Super! Zur Belohnung darfst du eine Futterkarte nehmen und vor dir ablegen.
- **Ja?**
Schade! Lege die heruntergefallenen Bausteine zurück in die Tischmitte und schiebe die Giraffe wieder an einen Baum. Sind nicht alle Bausteine heruntergefallen, so bleiben sie auf der Giraffe gestapelt. Du darfst dir jetzt aber leider keine Futterkarte nehmen.

Anschließend ist das nächste Kind an der Reihe und würfelt.

Spielende

Das Spiel endet, sobald alle Futterkarten von den Bäumen eingesammelt sind. Jeder legt seine Futterkarten in einer Reihe nebeneinander. Das Kind mit der längsten Reihe gewinnt. Bei Gleichstand gewinnen diese Kinder gemeinsam.

Tipp:

Ältere Kinder können den Abstand zwischen den Bäumen vergrößern und müssen die Giraffe vor dem Schieben einmal vorsichtig drehen.

Erfinder für Kinder

Inventive Playthings for Inquisitive Minds

Créateur pour enfants joueurs · Uitvinders voor kinderen

Inventa juguetes para mentes curiosas · Inventori per bambini



Baby & Kleinkind

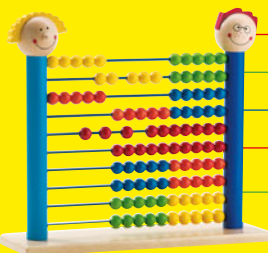
Infant Toys

Jouets premier âge

Baby & kleuter

Bebé y niño pequeño

Bebè & bambino piccolo



Geschenke

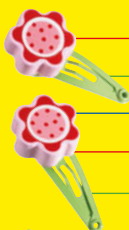
Gifts

Cadeaux

Geschenken

Regalos

Regali



Kinderschmuck

Children's jewelry

Bijoux d'enfants

Kindersieraden

Joyería infantil

Bigiotteria per bambini



Kinderzimmer


Children's room


Chambre d'enfant


Kinderkamers


Decoración habitación


Camera dei bambini


 Kinder begreifen spielend die Welt. HABA begleitet sie dabei mit Spielen und Spielzeug, das ihre Neugier weckt, mit fantasievollen Möbeln, Accessoires zum Wohlfühlen, Schmuck, Geschenken und vielem mehr. Denn kleine Entdecker brauchen große Ideen.

 Children learn about the world through play. HABA makes it easy for them with games and toys which arouse curiosity, with imaginative furniture, delightful accessories, jewelry, gifts and much more. HABA encourages big ideas for our diminutive explorers.

 Les enfants apprennent à comprendre le monde en jouant. HABA les accompagne sur ce chemin en leur offrant des jeux et des jouets qui éveillent leur curiosité, des meubles pleins d'imagination, des accessoires pour se sentir à l'aise, des bijoux, des cadeaux et bien plus encore. Car les petits explorateurs ont besoin de grandes idées !

 Kinderen begrijpen de wereld spelenderwijs. HABA begeleidt hen hierbij met spellen en speelgoed dat nieuwsgierig maakt, fantasievolle meubels, knusse accessoires, sieraden, geschenken en nog veel meer. Want kleine ontdekkers hebben grote ideeën nodig.

 Los niños comprenden el mundo jugando. HABA les acompaña con juegos y juguetes, que despiertan su interés, con muebles llenos de fantasía, accesorios para encontrarse bien, joyas, regalos y muchas cosas más, pues, los pequeños aventureros necesitan grandes ideas.

 I bambini scoprono il mondo giocando. La HABA li aiuta con giochi e giocattoli che destano la loro curiosità, con mobili fantasiosi, accessori che danno un senso di benessere, bigiotteria, regali e altro ancora. Poiché i piccoli scopritori hanno bisogno di grandi idee.

HABA[®]

Habermaaß GmbH · August-Grosch-Straße 28 - 38
96476 Bad Rodach, Germany · www.haba.de